ISSN 0104-8732
9 770104 873008 96

71 Programas Inéditos

Revista do

CD-ROM

Informática Prática e Descomplicada

Ano 8 • Nº 96 • Julho 2003 • R$ 11,90

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Loteria Milionária

PROGRAMA COMPLETO INÉDITO

AUMENTE SUA CHANCE DE GANHAR UMA BOLADA

Faça o PC melhorar sua sorte na Mega-Sena, Quina, Dupla Sena e Lotomania. Com este programa você vai poder:

- Imprimir volantes com apostas em qualquer papel ou impressora
- Atualizar o programa com novos resultados via Internet
- Checar se a sua aposta já saiu alguma vez e quando
- Gerar apostas com quantos números desejar

Simulador de Vôo

Jogo Completo **MicroFlight 2** – Pilote dezenas de aeronaves. Tem aviões, planadores, asa-delta, helicóptero...

Turbine seu PC

Programa Completo **PowerUp** – Aumente a velocidade e melhore o desempenho do seu Windows

Câmera Digital

Com R$ 415,00 você já pode ter uma boa câmera digital. Testamos cinco opções de 1.3 mega pixels

E MAIS • 10 Jogos Inéditos • Efeitos Especiais em Imagens • Organizador de Músicas MP3 • Atualização do Internet Explorer • Fluxogramas e Organogramas

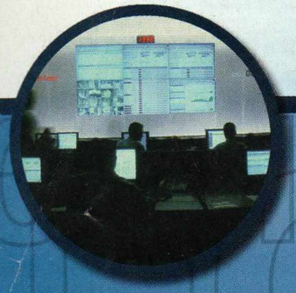
www.europanet.com.br

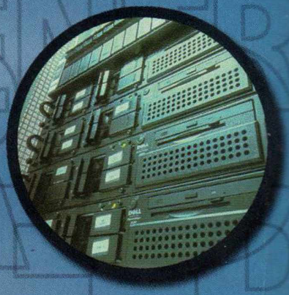
Curso de Site • 23 Programas para Palm e Pocket PC • Vídeo Exclusivo da E3

BIGHOST

HOSPEDAGEM DE SITES

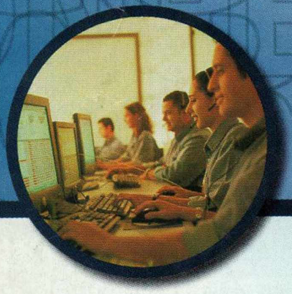
O ÚNICO QUE VOCÊ CONHECE POR DENTRO





HOSPEDE SEU SITE NO MELHOR PROVEDOR DE INTERNET DO BRASIL

100% INFRA ESTRUTURA PRÓPRIA
VELOCIDADE
SEGURANÇA
CONFIABILIDADE



PLANOS A PARTIR DE
R$15,90

COMPARE COM OUTROS PROVEDORES
300 Mb de espaço em disco • 30 caixas postais • Firewall
3Gb de transferência • Banco de dados • Múltiplos domínios
Suporte 24x7 • Backup • O primeiro a oferecer SLA*

O MELHOR DATA CENTER DO BRASIL**
PLANOS PARA REVENDAS COM PREÇOS ESPECIAIS
REVENDAS@BIGHOST.COM.BR

ASSINE JÁ:

WWW.BIGHOST.COM.BR

BIGHOST

POWERED BY
.comDominio

São Paulo
Rua Dr. Miguel Couto, 58 - 01008-010
Centro - São Paulo - SP - Brasil

Rio de Janeiro
Rua Voluntários da Pátria, 360 - 22270-010
Botafogo - Rio de Janeiro - RJ - Brasil

Revista do CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Edição Nº 96 – Julho 2003

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Rodrigo Mourão
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Leonardo Bussadori
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: César Cavelagna, Ivan Bastos, Makotron e Fernanda Figueiredo (Revisão de Textos)
Produção do CD-ROM: Luiz Siqueira, Leandro Calçada e Rodrigo Mourão

Euroimagem: Valério Romahn

Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Propaganda: Leticia Nunes

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivo de Negócios: Alessandro Donadio (r. 5095), Flávia Pinheiro (r. 5105) e Nickolas Suzuki (r. 5090)
Assistente: Rodrigo Barros (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 - Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 001 (650) 306-0880 - Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cláudia Tomazelli (Gerente), Fabiana Lopes (Coordenadora), Dalia Dantas, Elisangela Tokashiki, Luiz Eduardo Soares, Paula Hanne e Vinicius Christie

Administração
Camila Ferreira, Renata Kurosaki, Raphael Gherard, Rone Mendes e Willians Lima

Suporte Técnico (0xx11) 3038-5070
Marco Oliveti (Coordenador), Diogo Cavaletti, Ivan Bastos, Roberto Mello e Rodrigo Galan
E-mail: suporte@europanet.com.br

A Revista do CD-ROM (ISSN- 0104-8732) é uma publicação da Editora Europa Ltda. O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Revistas da Editora Europa – Números anteriores
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 – CEP 20563-900 Rio de Janeiro – RJ
Impressão: Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Ao Leitor

Você sabe qual foi o número que mais saiu na Mega-Sena até junho deste ano? Pois foi o famoso número 24, com 60 ocorrências. Eu também não sabia disso, como nem desconfiava que o dobro do 24, o número 48, foi o mais sorteado na Lotomania. Também desconhecia que o coitado do 39 é o lanterninha, aquele que saiu o menor número de vezes na Mega-Sena, enquanto o número 40 é o patinho feio da Lotomania, sorteado o menor número de vezes.

A loteria está muito longe de ter precisão estatística. Mas, de minha parte, vou preferir colocar sempre os mais sorteados e evitar os números "azarados". E descobri estas e muitas outras coisas com o Loteria 3.0, que preparamos para você neste mês.

Esse programa completo está muito aperfeiçoado em relação aos anteriores. Por exemplo, esses números todos que falei, quando você estiver com esta revista em mãos, estarão desatualizados. Porém, por bem pouco tempo. Se você tiver conexão à Internet, bastará clicar em *Atualizar resultados* no menu do programa e automaticamente serão baixados os dados da Caixa Econômica Federal. Mas o novo recurso que mais me encantou foi o fato de imprimir as apostas. Não apenas os números, mas o próprio volante. Fizemos o teste: imprimimos, fomos a uma casa lotérica e a aposta foi feita normalmente, dispensando a tarefa de fazer cópias para outro volante.

Enquanto você espera o resultado do sorteio, pode ir se divertindo com os outros 50 programas que colocamos nesta edição. Do ótimo Simulador de Vôo até o PowerUp, para turbinar seu computador. Ou então leia o teste das Câmeras Digitais para ver qual vai comprar -- e, assim, iniciar um nova diversão em seu PC.

E se quando sair o resultado você verificar que não ganhou, pode atualizar o programa e tentar na próxima semana. Mas, na dúvida, se achar que a solução é mesmo montar o seu próprio negócio e ganhar dinheiro com o suor de seu rosto, não deixe de comprar a revista *Seu Sucesso*, um novo título aqui da Editora Europa, preparado exatamente para inspirar quem quer montar seu negócio ou melhorar na carreira.

Nós aqui também fazemos a nossa "fezinha" mas, na dúvida, vamos trabalhando duro para fazer as melhores revistas que você pode encontrar nas bancas.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021
São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Suporte técnico (0xx11) 3038-5070
Horário de atendimento de Segunda à Sexta
das 9h às 12h e das 13h às 17h
e-mail: suporte@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5085
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: revista.cd-rom@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Sumário

Truques e Macetes

Tire suas dúvidas técnicas 6

Fique por Dentro

As últimas notícias de informática 8

Teste de Hardware

Conheça cinco câmeras digitais de 1.3 Mega Pixels 12

Programas Completos

Loteria Eletrônica 3 14
Ashampoo PowerUp 18
Simulador de vôo 20

MicroFlight 2 pág. 20

Como Funciona

Tudo sobre os computadores de mão . .22

Aplicativos

Indicações na Tela 28
Fluxogramas 29
Aplicativos variados 30

Tira-teima

Sete programas para converter as músicas dos CDs de áudio para MP3 34

Entretenimento

Organizador de MP3 36
Aula de pintura 38
Programas de entretenimento 39

Utilitários

Atalho para pastas 40
Utilitários variados 41

Internet

Curso de criação de sites - parte 2 44
Limpeza no Favoritos 48
Softwares para a Internet 49

Jogos

Sinuca online 52
Resgate no Vietnã 54
Jogos variados 57

Infantil

Dois programas para as crianças 60

Personalize seu PC

Pacote E3 2003 e ícones 62

Capinha

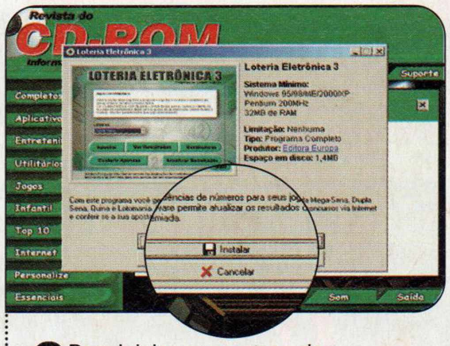
Capa impressa do CD-ROM 65

Como funciona o CD-ROM

O CD-ROM que acompanha a Revista traz todos os programas que você confere nas reportagens. A interface é muito fácil de usar, permitindo que você encontre rapidamente o software ou informação que procura. Para facilitar a localização dos programas, o disco está dividido em dez categorias (confira a lista na imagem ao lado). Tudo o que você precisa fazer é clicar sobre uma delas e seguir os passos abaixo para instalar o programa.

Clique sobre a categoria desejada para ver a lista dos programas disponíveis

1 Acesse uma das categorias para ver os programas disponíveis. Em seguida, clique com o mouse sobre o software desejado. Uma descrição aparecerá.



2 Para iniciar o processo de instalação, pressione o botão *Instalar*. Agora é só seguir o procedimento explicado em cada uma das reportagens da Revista.

Execução do CD

O CD-ROM da Revista tem auto-reprodução no Windows 95, 98, ME e XP. Basta inseri-lo na gaveta e aguardar alguns segundos. Se a interface não aparecer, aperte o botão *Iniciar* do Windows e selecione a opção *Executar*. Digite *D:/CDROM* (ou no lugar de *D* a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM) e aperte *OK*.

A Editora Europa orgulhosamente apresenta...

Que também publica a Revista do CD-ROM, CD-ROM Fácil, PC Master e WWW.COM.BR

JÁ NAS BANCAS

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Ou pelos telefones:
(11) 3038-5050
0800-557667

A única revista para quem tem banda larga!

Truques &

As respostas para as principais dúvidas de informática recebidas pela Revista do CD-ROM estão aqui. Se você tem uma pergunta, mande-a para a redação. Ela pode aparecer neste espaço

Por Ivan Bastos (suporte@europanet.com.br)

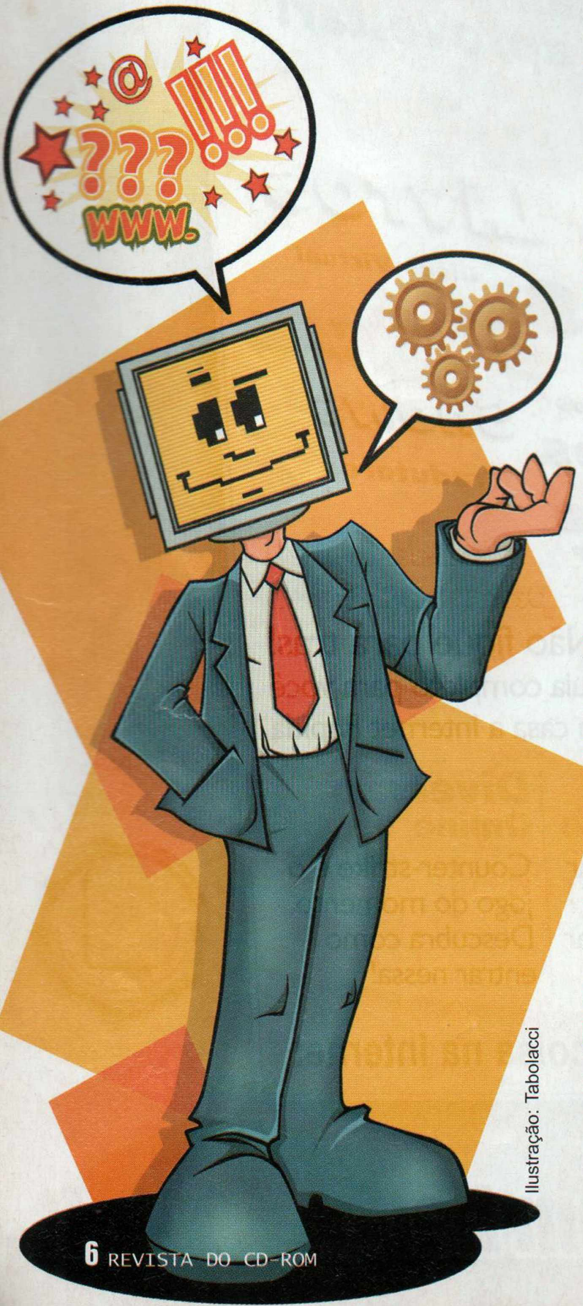


Ilustração: Tabolacci

Habilitando Cookies do Internet Explorer

Tenho um e-mail no Hotmail e não estou conseguindo mais acessá-lo. Toda vez que eu tento, uma mensagem dizendo que os Cookies estão desabilitados aparece na tela. O que devo fazer para habilitá-los?

Carlos
por e-mail

Para habilitar os Cookies em seu computador, abra o Internet Explorer, *acesse o menu,* Ferramentas *e selecione* Opções da Internet. *Na janela que aparecer, clique na aba* Privacidade. *No painel* Configurações, *selecione o nível* médio *e dê* OK.

Como aproveitar melhor sua placa de vídeo

O meu computador tem o Windows XP instalado e conta com uma placa de vídeo Geforce2 MX-400. O problema é que quando eu rodo o jogo Counter-Strike, ele não aceita o recurso de Open-GL. O que pode estar acontecendo, já que minha placa de vídeo tem esse recurso?

Ronie
por e-mail

O problema está sendo causado pelo Windows XP, que vem configurado para usar um drive genérico que não ativa o Open-GL da sua Geforce 2. Para quem não sabe, Open-GL é um recurso disponível nas melhores placas de vídeo e que permite executar jogos e programas 3D com melhor qualidade e velocidade.

Para resolver a questão, acesse o site da Nvidia (www.nvidia.com) e faça o download do driver Detonator. *Ele suporta todos os modelos de placas produzidas pela Nvidia. Depois é só instalar o programa e reiniciar o seu computador ao final. Quando for carregado novamente, o Windows XP passará a utilizar os melhores recursos de sua placa de vídeo e o Counter-Strike aceitará o recurso Open-GL.*

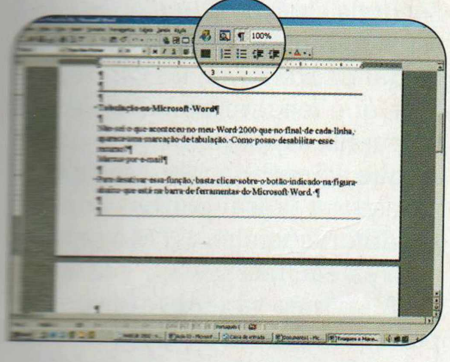
Macetes

Marcações no Word

Não sei o que aconteceu com o meu Word 2000, que, no final de cada linha, aparece uma marcação estranha. O que devo fazer para que isso não aconteça?

Marcus
por e-mail

Para desativar essa marcação, clique sobre o botão com este mesmo símbolo na barra de ferramentas do Word (veja a figura abaixo). Quando ativado, este botão exibe as marcações de parágrafo e espaço do texto, ajudando as pessoas a descobrir se não deixaram espaço duplo entre duas palavras ou pressionaram a tecla Enter num local em que isso não deveria ser feito.



Como utilizar o WinZip 8.1

Gostaria que vocês me dissessem o que devo fazer para compactar e descompactar arquivos usando o WinZip.

Lucio Alves
por e-mail

Para compactar um arquivo ou uma pasta com diversos arquivos usando o WinZip (ele está disponível na seção Essenciais *do CD-ROM desta edição), você deve clicar com o botão direito do mouse sobre o arquivo ou pasta que deseja compactar. Selecione* WinZip *e depois a opção* Add to Zip file. *Na janela que aparecer, pressione o botão* I Agree. *Em* Add to Archive, *escolha o local onde o arquivo compactado será salvo e clique em* Add. *O Winzip criará o arquivo no formato .zip no local que você indicou.*

Já para descompactar um arquivo no formato .zip (pode ser o que você acabou de compactar ou um outro baixado da Internet) clique com o botão direito sobre ele, entre em WinZip *e selecione a opção* Extract to Folder. *O WinZip criará uma nova pasta com todos os arquivos descompactados dentro da pasta em que estava o arquivo compactado.*

Confirmação de leitura no Microsoft Outlook

Na revista CD-ROM 93, vocês deram a dica de como solicitar a confirmação da leitura de e-mails no Outlook Express. Gostaria de saber se este recurso também está disponível no Microsoft Outlook 2000.

Lia Aparecia
por e-mail

O Microsoft Outlook 2000 também conta com este recurso, mas o procedimento para solicitar a confirmação de leitura do e-mail é um pouco diferente. Você deve clicar em Nova, *para abrir uma nova mensagem, e pressionar o botão* Opções. *Na janela que aparecer na tela, marque a caixa* Solicitar confirmação *para essa mensagem e dê* OK. *Agora basta escrever o texto e enviar a mensagem normalmente.*

Errata

A Revista do CD-ROM errou. Na seção *Fique por Dentro* da edição 95, foi dito que era possível obter mais informações sobre o mouse Atlam P-Active no site www.cyberlan.com.br. O endereço correto é www.atlam.net/wireless.html.

Suporte Técnico

Telefone:
(0xx11) 3038-5070
Horário:
De segunda à sexta-feira, das 9 às 12 horas e das 13 às 17 horas. Antes de entrar em contato, é recomendável acessar o site:
www.europanet.com.br/suporte

Veja o que rolou na mais importante feira de entretenimento do mundo e os lançamentos de informática que se destacaram no último mês

Fique

E3 2003

As novidades para PC apresentadas na maior feira de entretenimento eletrônico do planeta

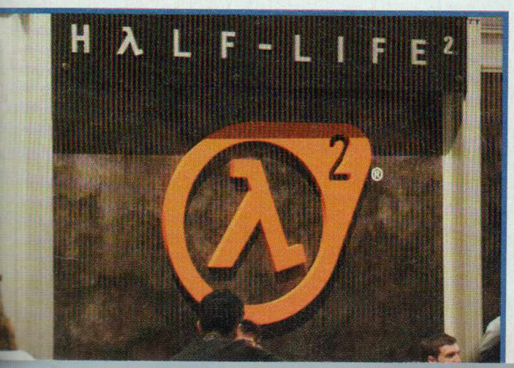
Por Luiz Siqueira, enviado especial a Los Angeles

Lançamentos não faltaram, mas a criatividade esteve em baixa na E3 2003.

A feira, que aconteceu no mês de maio, em Los Angeles, nos Estados Unidos, reuniu os maiores produtores de jogos para computador e videogame e revelou alguns dos games que serão lançados em breve.

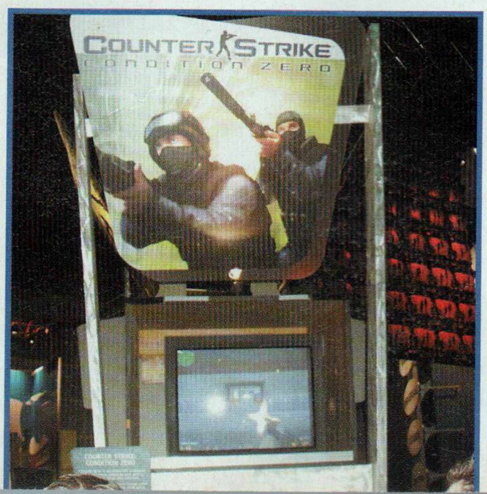
Vários jogos para PC foram apresentados, mas a maioria dos lançamentos ficou concentrada em dois estilos: tiro em primeira pessoa (também chamados de shooters, como Doom e Unreal) e estratégia (como WarCraft e Age of Empires). Apesar da pouca criatividade, os games para computador chamaram a atenção.

A E3 reuniu os maiores produtores de games para PC e consoles



Grande Destaque

A esperada continuação de Half-Life (um dos mais famosos games de tiro em primeira pessoa da atualidade) roubou a cena na E3, e por isso ganhou o título de game do ano ao final da feira. Quem queria ver as primeiras imagens de Half-Life 2 durante o evento precisava encarar três horas de fila.



Cada demonstração durava 20 minutos e deixava todos os presentes com a sensação de que a espera valeu pena. Duas coisas são marcantes em HL2: o realismo das imagens e a física inédita do jogo.

Não dá para falar em Half-Life sem lembrar do Counter-Strike. Na E3 era possível experimentar a nova versão de CS, a Condition Zero. O novo modo *single player* dá outra dimensão ao jogo e os gráficos estão bem melhores, mas nada comparável com HL2. Talvez no futuro apareça um CS para rodar no HL2 e então as novidades do game serão suficientes para parar a feira.

Mais do mesmo

Outra onda que parece não ter fim é a dos jogos sobre a Segunda Guerra Mundial. A EA vai lançar uma continuação de Medal Of Honor chamada Rising Sun, que mostrará o lado oriental da guerra, começando com o ataque a Pearl Harbor. Mas ela não será a única: outras produtoras também terão games com este tema.

Aliás, não vão faltar opções para quem gosta de games baseados em guerra. Tem jogos sobre o Vietnã, Golfo Pérsico, Exército americano, Guerra da Corea e muito mais.

Quem foi à feira em busca de algo mais pacífico encontrou The Sims 2, que terá boas novidades em relação a seu antecessor.

por dentro

A principal delas é que o jogo terá o "tempo de uma vida", isto é, seu *Sim* vai formar família, ter filhos e envelhecer, como acontece na vida real.

A Microsoft também mostrou dois jogos menos violentos: Flight Simulator 2004 e Train Simulator 2, que devem fazer sucesso entre os fãs de simuladores. Outro destaque da empresa de Bill Gates foi Rise of Nations, um jogo criado pelo mesmo designer de Civilization 2 e que pretende repetir o sucesso de Age of Empires. Será uma boa opção para quem curte jogos de estratégia.

Outra empresa que vai apostar em uma fórmula de sucesso é a UbiSoft. Ela mostrou Prince of Persia: The Sands of Time (baseado no consagrado Prince of Persia). A aventura conquistou os visitantes com seus gráficos excepcionais e quebra-cabeças inteligentes.

A E3 2003 confirmou que o PC continua sendo uma excelente plataforma para os gamemaníacos. Apesar da pouca inovação, os jogos que vem por aí trazem gráficos ainda mais realistas e poderosos e as disputas online já se tornaram recurso básico da maioria deles.

Uma coisa está certa: quem gosta de games, não vai ficar sem boas opções nos próximos meses. Se você quer ver melhor como foi a E3 2003, assista ao vídeo exclusivo da feira que está disponível na seção *Personalize* do CD-ROM desta edição.

Computador de Papelão

Preocupadas em lançar produtos ecologicamente corretos, as empresas japonesas Lupo e Boxmaster desenvolveram o Cardboard PC box, um gabinete de computador feito de papelão reciclável. O aparato pesa 480 gramas, mede 18,8 x 37,5 x 21,1 centímetros e abriga placas-mãe do padrão ATX e mini-ITX.

Mas para que o usuário possa experimentar esta novidade é preciso que a placa-mãe do computador dele seja, de preferência, onboard, já que o desenho do gabinete não oferece suporte para placas de expansão.

A unidade de CD-ROM é igual à usada em notebooks e a circulação do ar no gabinete é feita por dois ventiladores instalados na parte da frente e de trás dele. As instruções de como montar o gabinete estão no site do fabricante (www.lupo.co.jp). Só há um probleminha: como o equipamento só é vendido no Japão, elas estão todas no idioma daquele país.

Papelão: será esse o futuro dos gabinetes?

Divulgação

Novo Windows será lançado em 2005

A Microsoft confirmou pela primeira vez a data de lançamento do Windows que sucederá o XP. O sistema operacional, que está sendo provisoriamente chamado de Windows Longhorn, chegará às lojas em 2005. A informação foi dada por Will Poole, vice-presidente da divisão Windows, em New Orleans, nos Estados Unidos.

O primeiro beta do software deverá entrar em teste no início de 2004 e o segundo em meados do mesmo ano.

Ranking de Softwares

Veja, a seguir, os programas mais usados em todo o mundo durante o mês de maio. A lista foi feita com base nas informações fornecidas pelos principais sites de download. Todos os programas relacionados estão disponíveis para download na seção Top 10 do CD-ROM.

1º	Kazaa
2º	ICQ Lite
3º	Download Accelerator Plus
4º	WinZip
5º	ICQ Pro
6º	Acrobat Reader
7º	iMesh
8º	WinRAR
9º	Real One
10º	Nero Burning ROM

Curtas

E-book com folhas
Os pesquisadores da HP de Bristol, na Inglaterra, estão trabalhando no projeto experimental de um e-book que permite virar as folhas do livro virtual colocando o dedo no canto inferior direito da tela. De acordo com o pesquisador Anthony Sowden, que trabalha no projeto, a idéia é convencer os leitores de que estão com um livro nas mãos. O dispositivo recebeu o nome de Digital Media Viewer e não está à venda.

Papel Eletrônico Flexível
O site norte-americano MSNBC.com informou que os cientistas da empresa E Ink, de Massachussets, desenvolveram uma folha de papel eletrônico ultrafina (da espessura de três fios de cabelo) e flexível. Ela mostra textos em preto-e-branco com resolução similar à da tela de um notebook.

Segundo os criadores, a tela pode ser enrolada em um cilíndro de até um centímetro de diâmetro. Agora, o objetivo dos cientístas é aumentar em dez vezes a velocidade de apresentação das páginas (ela é de meio segundo) para possibilitar a exibição de vídeos no papel eletrônico.

Mouse para o pé
O taquígrafo Clóvis Bastos Lacerda dos Santos, que trabalha na Câmara dos Deputados, em Brasília, transformou um pedal de máquina de costura num dispositivo que aciona o botão esquerdo do mouse. Batizado de pÆuse, o equipamento foi desenvolvido como forma de previnir as Lesões por Esforço Repetitivo (LER). Graças à invenção, o taquígrafo agora usa a mão para movimentar o cursor na tela e confirma as operações usando o pé.

Placa permite gravar vídeos no computador

A Prolink está lançando no Brasil a placa PixelView PlayTV PVR, um equipamento voltado para usuários domésticos que transforma qualquer computador em aparelho de TV. Com ela é possível assistir a vídeos no PC, ouvir e gravar rádios FM e gravar qualquer programa nos formatos MPEG I e MPEG 2, para depois armazenar nos formatos VCD (vídeo CD), SVCD (super vídeo CD) ou DVD.

A PixewView Play PVR tem o preço sugerido de R$ 390,00. Para obter mais informações sobre o produto, acesse o site www.pixelview.com.br.

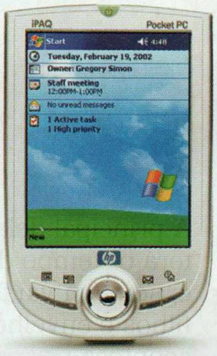
Impressoras para fotos

Se você gosta de transferir fotos digitais para o papel e está disposto a investir um bom dinheiro numa impressora, o modelo i70, da Canon, pode ser uma boa opção. Além de ter design moderno e tamanho compacto, esta impressora é capaz de imprimir fotos em folha A4 sem margem branca e oferece a excepcional qualidade de 4800 x 1200 dpi.

Como se não bastasse, ela pode ser ligada diretamente a qualquer máquina fotográfica digital da Canon, imprimindo as fotos sem a necessidade de usar um computador. A i70 tem o preço sugerido de R$ 1.799,00 e mais informações podem ser obtidas no site www.elgin.com.br.

iPAQ "popular"

De olho nos usuários finais, a HP está lançando o iPAQ H1915, um handheld mais compacto e barato que os outros modelos da linha. O aparelho pesa apenas 120 gramas, vem equipado com o sistema operacional Pocket PC 200 e tem tela colorida. Além disso, conta com 64 MB de memória (ela pode ser expandida para até 256 MB), player de MP3, slot para cartão de memória SD e bateria recarregável com oito horas de duração.



O novo handheld da Compaq tem preço menor que seus antecessores

O iPAQ H1915 está chegando às lojas com o preço nada popular de R$ 1.799,00. Mais informações podem ser obtidas no site www.hp.com/handhelds.

A i70 imprime fotos em papel A4 sem margem

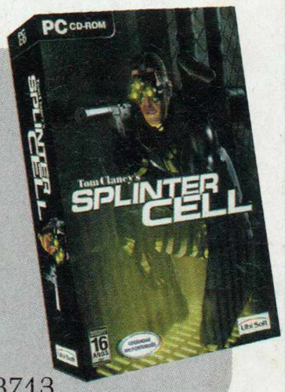
Fotos: Divulgação

Lançamentos em CD-ROM

Confira os softwares que estão chegando às lojas de informática de todo o País

Tom Clancy's Splinter Cell

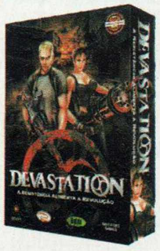
Jogo de espionagem no qual o jogador assume o papel de Sam Fischer, funcionário de uma subagência do Serviço Secreto Nacional. Ele tem a missão de se infiltrar em fortalezas de segurança máxima, analisando e destruindo informações confidenciais em território inimigo e neutralizando oponentes hostis.



Distribuidor: Electronic Arts
Preço Sugerido: R$ 99,00
Telefone: (0xx11) 5505-3713

Devastation

O ano é 2075 e um grupo de megacorporações controla a pouca tecnologia que restou na Terra usando Esquadrões de Pacificação. A violência destes esquadrões faz com que surjam focos de resistência e você, na pele do líder de um destes grupos, tem a missão de derrotar as megaempresas.



Distribuidor: Divertire Games
Preço Sugerido: R$ 99,00
Telefone: (0xx11) 3154-0305

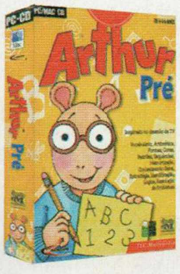
Warcraft II – Battle.net Edition

Conjunto que reúne a versão completa de Ondas do Terror, o segundo jogo da série Warcraft, a expansão Além do Portal Escuro e um pacote de recursos para se conectar gratuitamente ao portal Battle.net e jogar online.

Distribuidor: Vivendi Universal Games
Preço Sugerido: R$ 29,90
Telefone: (0xx11) 3889-5841

Arthur Pré

Dos mesmos criadores da série Coelho Sabido, este software tem Athur como personagem principal e apresenta tudo que as crianças gostam de encontrar em um programa de computador: música, cor, animação, uma história interessante e muita brincadeira.



Distribuidor: Divertire
Preço Sugerido: R$ 44,00
Telefone: (0xx11) 3154-0305

IL-2 Sturmovik: Forgoten Battles

A segunda versão deste simulador de vôo explora as batalhas ocorridas no Leste Europeu entre os anos de 1941 e 1945, durante a Segunda Guerra Mundial. Além de contar com novos mapas, o game simula as diferentes estações do ano nos mapas da Hungria e da Finlândia.

Distribuidor: Electronic Arts
Preço Sugerido: R$ 99,00
Telefone: (0xx11) 5505-3713

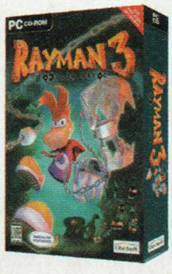
Starcraft: Brood War

Neste pacote de expansão, os jogadores conferem a continuação da guerra intergaláctica iniciada em Starcraft. Ele apresenta três novas campanhas. Para usar o pacote é preciso ter o Starcraft original instalado no PC.

Distribuidor: Vivendi Universal Games
Preço Sugerido: R$ 29,90
Telefone: (0xx11) 3889-5841

Rayman 3Hoodlum Havoc

Um amigável Lum Vermelho transformou-se em Lum Preto e passou a converter outros Lums em seus aliados na tentativa de conquistar o mundo. Portanto, cabe a Rayman e seus amigos combaterem as pretensões diabólicas destes seres e libertarem a Encruzilhada dos Sonhos.

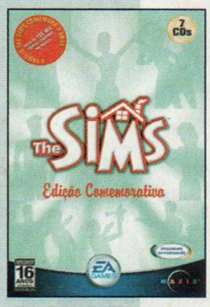


Distribuidor: Electronic Arts
Preço Sugerido: R$ 69,00
Telefone: (0xx11) 5505-3713

Curtas

Lançamentos The Sims

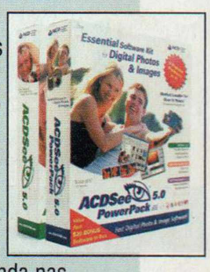
Estão chegando ao Brasil dois novos lançamentos da série The Sims. O primeiro é o pacote de expansão The Sims Superstar, que permite ao jogador tornar-se uma estrela do rock, do cinema ou das passarelas. Ele tem o preço sugerido de R$ 54,90 e, para instalá-lo, é preciso ter o game The Sims no PC.



O segundo lançamento é o pacote The Sims Edição Comemorativa, que celebra os três anos da série no Brasil. Nele o jogador encontra o game original e os pacotes de expansão Gozando a Vida, Fazendo a Festa, Encontro Marcado, em Férias e O Bicho Vai Pegar. O conjunto de softwares tem o preço sugerido de R$ 199,00. Para obter mais informações, ligue para (0xx11) 5505-3713.

ACDSee 5.0 e Power Pack

A XpressSoft está trazendo para o Brasil dois produtos da linha ACDSee: o ACDSee 5.0, a mais recente versão do software que permite visualizar imagens no PC sem complicações, e o ACDSee 5.0 Power Pack. Este segundo produto é um kit que reúne o ADCSee 5.0, o ADC FotoCanvas (software para a edição de fotos) e o ACD FotoAngelo, que cria apresentações de slides. O ACDSee 5.0 tem o preço sugerido de R$ 366,00 e o ACDSee 5.0 Power Pack de R$ 535,00.



Ambos estão à venda nas revendas da XpressSoft, entre as quais a Americanas.com e a Brasoftware.

Câmeras Digitais

Veja os resultados de um teste com cinco câmeras digitais de 1.3 Mega pixel

As câmeras digitais estão cada vez mais ganhando espaço entre os amantes da fotografia. Pudera! Além de não usar filme e não precisar de revelação, as fotos tiradas com estes equipamentos podem ser imediatamente transferidas para o PC, para que todos as vejam.

E se você ainda não aderiu a esta onda, mas está pensando em comprar uma câmera deste tipo, não pode deixar de conferir este teste. Ele compara o desempenho de cinco câmeras digitais de 1.3 Mega pixel com preços a partir de R$ 415,00.

É claro que os equipamentos estão longe de ser os mais sofisticados do mercado – tanto que nenhum deles conta com flash -, mas são uma boa opção para quem tem a curiosidade de ver como uma câmera digital funciona. As fotos tiradas com as câmeras estão na pasta *D:\cameras* do CD-ROM.

		CardCam
Fabricante		Creative – www.creative.com
Preço		R$ 475,00
Sensor Ótico		0.3 M pixels
Memória interna		8 MB
Memória externa		Não suporta
Pilhas		Bateria interna recarregável
Dimensão (largura x altura x profundidade em cm)		8,6 X 5,4 X 0,7
Peso com as pilhas (gramas)		33
Fotos (quantidade)*	Fotos em 1600x1200**	Não suporta essa resolução
	Fotos em 1280x960	26**
	Fotos em 640x480	101
Gravação de vídeos (tempo em minutos e segundos)*	640x480 / 10 FPS	Não grava vídeos
	320x240 / 10 FPS	Não grava vídeos
Webcam (FPS – quadros por segundo)*	640x480	Não funciona como webcam
	320x240	Não funciona como webcam
Recursos adicionais da câmera		• Apaga a última foto ou todas as imagens
Prós		• Tamanho da câmera • Equilíbrio de cores • Não utiliza pilhas
Contras		• Qualidade das imagens • Não funciona como webcam

* Capacidade utilizando apenas a memória interna
** Atinge esta resolução usando a interpolação

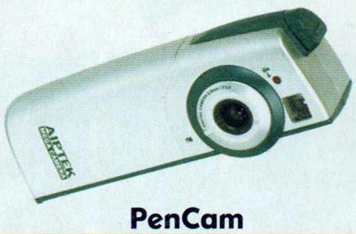
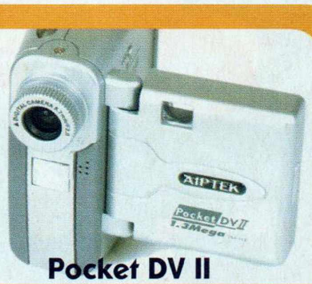
Onde Encontrar

Veja onde encontrar as câmeras testadas nessa reportagem:
www.americanas.com.br
www.atera.com.br
www.maxibyte.com.br
www.shoptime.com.br
www.submarino.com.br
www.superkit.com.br

Imagem interpolada

As câmeras CardCam, GSmart mini 2 e Pocket DV II usam o recurso de interpolação para tirar fotos com resolução maior que a suportada por seus sensores. Esse recurso é similar ao que os editores de imagem usam para ampliar fotos e tem a desvantagem de tirar um pouco da nitidez das imagens. Por isso, na hora de adquirir a sua câmera, leve em conta a definição do sensor e não a alcançada com a interpolação.

Fotos: Valério Romahn

GSmart Mini2	 PenCam	PenCam SD	 Pocket DV II
ustek – www.mustek.com	Aiptek – www.aiptek.com	Aiptek – www.aiptek.com	Aiptek – www.aiptek.com
R$ 696,00	R$ 415,00	R$ 490,00	R$ 579,00
1.3 M pixels	1.3 M pixels	1.3 M pixels	1.3 M pixels
16 MB	16 MB para fotos + 16 MB para vídeos	8 MB	16 MB
Não suporta	Não suporta	até 128 MB através de cartões SD (Secure Digital) ou MMC (Multimedia Card)	até 512 MB através de cartões CF (Compact Flash)
ateria interna recarregável	2 pilhas AA	2 pilhas AAA	2 pilhas AA
6,9 X 4,7 X 1,1***	4,0 X 11 X 3,4	9,8 X 4,2 X 2,9	6,8 X 8,3 X 4,0
43	107	73	162
34	Não suporta essa resolução	Não suporta essa resolução	10
52	70	25	12
208	228	47	50
grava vídeos nessa resolução	47s (sem áudio)	Permite gravar vídeos (sem áudio) apenas quando uma memória externa é conectada	Não grava vídeos nessa resolução
3m5s (sem áudio)	2m42s (sem áudio)	Permite gravar vídeos (sem áudio) apenas quando uma memória externa é conectada	1m30s (com áudio)
10	13	13	13
20	20	20	20
• Disparo com timer • Apaga a última foto ou todas as imagens • Fotos em macro**** • Grava vídeos sem áudio	• Disparo com timer • Apaga a última foto ou todas as imagens • Fotos em macro**** • Grava vídeos sem áudio	• Disparo com timer • Apaga a última foto ou todas as imagens • Fotos em macro**** • Grava vídeos sem áudio, caso você coloque uma memória externa	• Grava até 20 minutos de áudio usando a memória interna • Disparo com timer • Apaga qualquer foto ou todas as imagens • Saída de áudio e vídeo para exibir as fotos ou vídeos diretamente na televisão • Grava vídeos com áudio • Grava áudio • Fotos em macro**** • Display LCD colorido para ver como a foto vai ficar ou visualizar as fotos já tiradas e os vídeos na prórpia câmera • Funciona como um leitor de cartões Compact Flash
• Tamanho da câmera • Qualidade das imagens apacidade da memória interna • Não utiliza pilhas	• Grava vídeos tanto em alta quanto em baixa resolução • Capacidade da memória interna	• Permite expandir a memória • Grava vídeos	• Saída para televisão • Grava vídeos com áudio • Qualidade das imagens • Permite expandir a memória
Como a câmera é pequena, preciso ter uma boa firmeza nas mãos para que a foto não fique tremida	• Depois de tirar uma foto, você tem que esperar cerca de 4 segundos para bater uma nova foto • Fotos com cores opacas em ambientes fechados	• Fotos esbranquiçadas quando o ambiente é bem iluminado • Baixa capacidade da memória interna	• Capacidade da memória interna • Qualidade do áudio nos vídeos • Peso

** A profundidade com a lente (não retrátil) é de 2,5 cm
*** O recurso macro permite tirar fotos a menos de 50 cm de distância do assunto

Loteria El

A nova versão do programa gera volantes com as apostas em qualquer tipo de papel

O programa Loteria Eletrônica está chegando à terceira edição. Para quem não conchece ou não se lembra, trata-se de um software que gera combinações de jogos para as mais variadas loterias brasileiras.

Desde a distribuição da primeira versão do programa, na edição 72 da **Revista do CD-ROM**, inúmeros leitores enviaram mensagens elogiando o software, mas também sugerindo a inclusão de alguns recursos. Com todas essas opiniões em mãos, a equipe de multimídia da Editora Europa trabalhou duro. O resultado é o programa que você está recebendo nesta edição.

As principais novidades do Loteria Eletrônica 3 são a geração de apostas para a Dupla Sena, Lotomania, Mega-Sena e Quina com base na freqüência com que um número é sorteado, a atualização dos resultados dos concursos via Internet e a impressão de volantes em qualquer impressora utilizando todo tipo de papel.

Ilustração: César Cavelagne

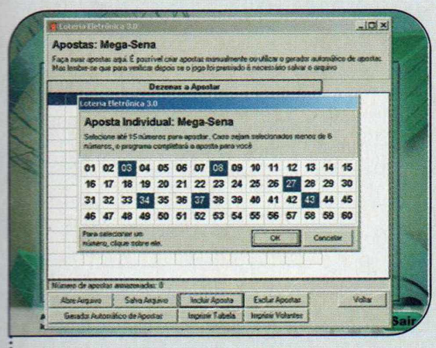
Instalação

Entre na seção *Completos* do CD-ROM, acesse o link *Loteria Eletrônica 3* e clique em *Instalar*. Dê *Sim*, pressione *Avançar* nas próximas telas e aperte o botão *Instalar* para iniciar a cópia dos arquivos. Ao final, dê *Concluir*. O programa será executado automaticamente. Para rodá-lo em uma próxima oportunidade, clique no botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Loteria Eletrônica 3*.

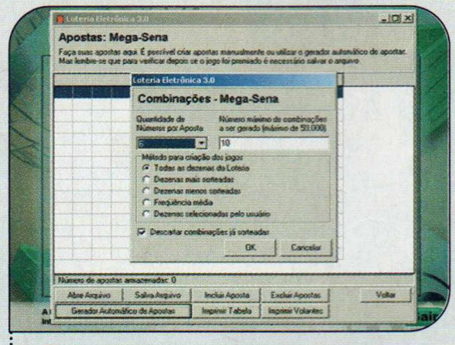
etrônica 3

Jogo rápido

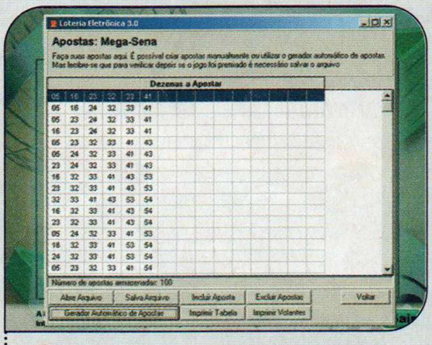
O Loteria Eletrônica pode gerar e imprimir rapidamente inúmeras combinações de números para você apostar. Dá até para escolher o critério que será usado na elaboração das apostas ou definir os números que você deseja combinar para dar origem a vários jogos. No passo-a-passo a seguir, você vai ver como gerar apostas para a Mega-Sena. O procedimento para as outras loterias é igual.



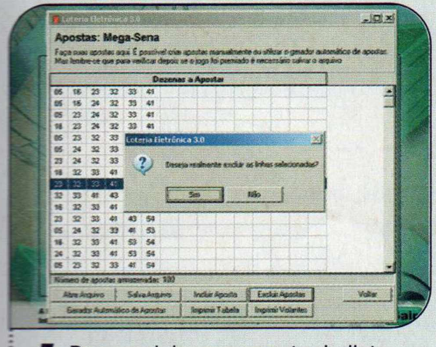
1 Na janela principal do programa, escolha a opção *Mega-Sena* no campo *Loterias* e clique em *Apostar*. Pressione o botão *Incluir Aposta*, selecione os números que você deseja combinar e dê *OK*.



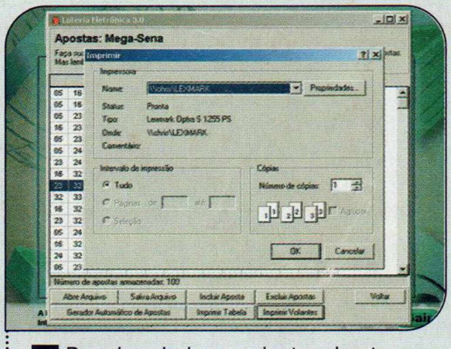
2 Se preferir, você pode pedir que o programa gere apostas. Para isso clique no botão *Gerador Automático de Apostas*, defina a quantidade de números por aposta e o número máximo de combinações (a quantidade de jogos desejada).



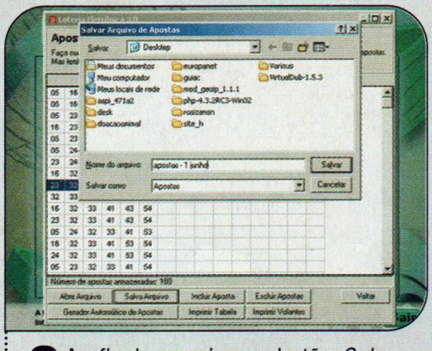
3 Selecione o método que você quer usar para criar os jogos (o *Dezenas mais sorteadas*, por exemplo) e dê *OK*. Caso você escolha o item *Dezenas selecionadas pelo usuário*, ainda precisará escolher os números que quer combinar.



4 Para excluir uma aposta da lista, selecione-a e clique em *Excluir Apostas*. Para incluir uma seqüência, clique em *Incluir Aposta*. O programa informará automaticamente se aquela seqüência já foi sorteada.



5 Para imprimir os volantes, basta clicar no botão *Imprimir*. Depois, é só recortar as apostas e levá-las a uma casa lotérica. Não é preciso usar as folhas de apostas fornecidas pela Caixa Econômica Federal.



6 Ao final, pressione o botão *Salva Arquivo*, digite um nome para o arquivo e dê *Salvar*. Dessa forma, essa seqüência de apostas será gravada no PC para que, após o sorteio, o software verifique se você ganhou.

Atualização dos concursos

A nova versão do Loteria conta com um sistema de atualização de resultados dos concursos via Internet. Caso você não tenha conexão com a Web, poderá optar por cadastrar os novos sorteios manualmente, como fazia na versão anterior do programa.

Para atualizar os resultados automaticamente, conecte seu computador à Internet e clique no botão *Atualizar Resultados*. Os dados serão baixados diretamente do site da Caixa Econômica Federal. A Editora Europa garante a atualização dos dados até o dia 20/07/2004.

Para incluir os resultados manualmente, clique no botão *Ver Resultados,* que fica na interface principal do programa, e aperte *Incluir Resultado*. Informe a data do sorteio e o número do concurso. Presssione *Assinalar Resultado*, marque os números sorteados e pressione *OK* duas vezes.

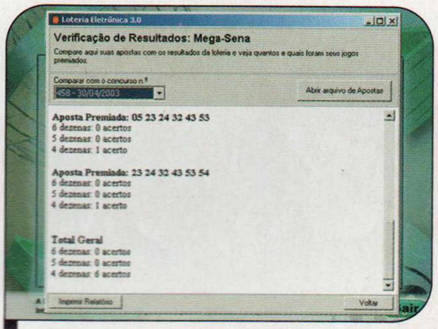
Ficha Técnica

Programa
Loteria Eletrônica 3
www.europanet.com.br
Sistema Mínimo
Windows 95/98/ME/2000/XP,
Pentium 200 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Programa Completo

Conferindo os resultados

Se você salvou o arquivo com as apostas geradas pelo Loteria Eletrônica 3 e já atualizou o software com o resultado do último concurso, poderá usar o recurso de verificação automática dos acertos para descobrir rapidamente se ganhou algum prêmio.

Para utilizá-lo, selecione o tipo de loteria na tela principal do programa e clique em *Conferir Apostas*. Pressione o botão *Abrir arquivo de Apostas*, localize o arquivo que você havia gravado no computador e aperte *Abrir*. Um relatório indicará o resultado e a sua premiação no último concurso cadastrado.



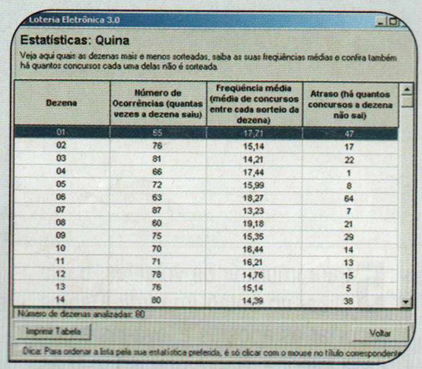
Se os resultados estiverem atualizados, você poderá pedir que o software verifique se você ganhou

Para comparar essa aposta com os concursos anteriores, basta selecioná-los no campo *Comparar com o concurso nº*.

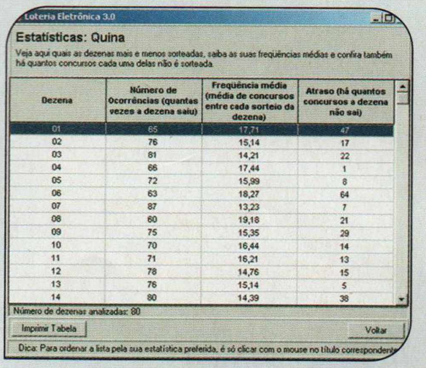
Aumente suas chances de ganhar

É claro que é impossível prever os números que serão sorteados em um concurso. Mas estudando os resultados dos concursos anteriores, você pode descobrir a probabilidade de um número sair e ver quais foram os números mais e menos sorteados, para combiná-los e gerar suas apostas.

Para fazer isso, selecione a loteria que você deseja analisar e veja a seguir como conferir as estatísticas de cada número e os resultados dos sorteios anteriores.



Estatísticas – Na área *Estatísticas*, você pode verificar o número de vezes que um número foi sorteado, a freqüência com que uma dezena saiu e também há quantos concursos um determinado número não é sorteado. Para acessar esta opção, clique no botão *Estatísticas*. Se quiser ordenar os resultados conforme o atraso (colocar no topo os que foram sorteados há menos tempo), clique no topo dessa coluna. Para usar outros critérios de organização, selecione as outras colunas da tabela.



Sorteios anteriores – Para ver quais foram os números sorteados em cada concurso de uma loteria, clique no botão *Ver Resultados* e use a barra de rolagem para navegar pelos sorteios.

www.animecon.com.br

AnimeCon® 2003

アニメコン

A maior e mais tradicional confraternização de fãs do país.
Corra e reserve seus ingressos antes que acabem!

Dias 03,04,05 e 06 de Julho de 2003

Local: Colégio Marista Arquidiocesano
R. Domingos de Morais, 2565 -
Em frente à estação Santa Cruz do metrô.
Entrada pela R. Loefgreen portaria do Poliesportivo.

Kit dado no Workshop de Garage Kits

Kit Exclusivo Animecon

Ingressos Antecipados a venda nos seguintes locais:
Animangá - 0xx11 5083-3180
Fonomag - 0xx11 3104-3329
Comix - 0xx11 3088-9116
Shinozaki - 0xx11 3341-7756
Caravanas acima de 50 pessoas terão um desconto de 10% no valor do ingresso antecipado
Maiores informações ver fone abaixo*
Ingresso Antecipado Diário: R$ 9,00
Ingresso Antecipado para os 4 dias: R$ 28,00

WORKSHOPS
• GARAGE KITS
• DESENHO • ROTEIRO
Vagas Limitadas !
OS INSCRITOS NOS WORKSHOPS ENTRAM DE GRAÇA NOS DIAS DO CURSO!

PRINCIPAIS ATIVIDADES:
Torneio Marvel X Capcom em Telão • Exibições Temáticas • Mega Exibição para 4000 pessoas • Salas para clubes • Estandes de Lojas e Editoras • Seminários • Karaokê • Arquearia • Fanzinecon - FANZINEIRO ENTRA DE GRAÇA* • Exposição Holy Avenger • Exposição de Ilustrações • Exposição de Garage Kits • Lan Games - Monkey • Gincanas • Palestras • RPG • Torneio Liga Pokemon • Danceteria Animecon e muito mais!

EXCLUSIVO:
1° TORNEIO OFICIAL NINTENDO NO BRASIL!

CONCURSOS:
• COSPLAY - Os 100 primeiros cosplayers que se cadastrarem a partir de 25/05 ganharão meia entrada. Conheça as regras e cadastre-se*.
• ILUSTRAÇÕES - Regras*
• ANIME MUSIC VIDEOS

COLABORE COM A CAMPANHA FOME ZERO!
A cada 500 gramas de alimentos não pereciveis doados você recebe um cupom para concorrer a 1 DVD player. Quanto mais você puder doar, mais chances tem de ganhar o DVD e ainda ajuda quem passa fome.

*Informações Workshops, Concursos, Ingressos:
(0xx11) 5841-8931
de segunda a sexta das 13:00h às 23:00h

Patrocínio:

Colégio Marista Arquidiocesano São Paulo · Talismã · Editora JBC Mangás 漫画 · Conrad · Camargo & Moraes Editora · Universo Fantástico · Editora Europa · PlayStation · Nintendo Motta Internacional · Panini Comics · Som Cru Produções de Eventos F: 5051-2177/5051-2596

Apoio: M · Lan Games · Shinozaki · Comix · Anime Pro · Animanga · FONOMAG

Design Rosy MacQueen

Turbine seu PC

PROGRAMA CD-ROM COMPLETO

Com o Ashampoo PowerUp você acessa configurações ocultas do Windows para melhorar a performance e personalizar o sistema

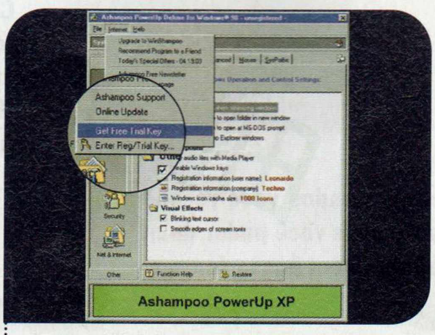
Existem muitas configurações do Windows que não podem ser alteradas a partir do Painel de controle. São exemplos disso a Lixeira, que não pode ser ocultada a partir desta janela, e a substituição dos ícones do sistema, que também não estão disponíveis neste local.

Para alterar estas opções é preciso modificar o registro do sistema, um procedimento complicado e que, se não for executado corretamente, pode até danificar o Windows. Ou melhor, era preciso. Com o programa Ashampoo PowerUp, qualquer usuário pode personalizar diversas configurações do sistema sem correr riscos. No CD-ROM desta edição estão disponíveis as versões Deluxe e 2000 do programa, que funcionam sem limitações nos Windows 98/ME e NT/2000, respectivamente.

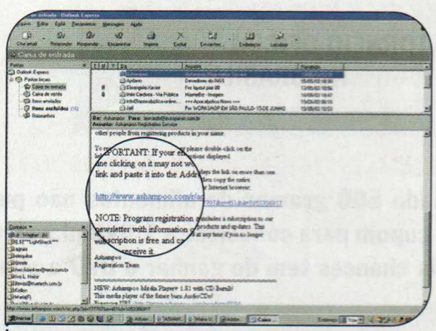
Se você utiliza o Windows XP, terá que usar a versão de demonstração do software, que limita o número de recursos usados simultaneamente.

Instalação

Acesse a categoria *Completos* do CD-ROM, clique sobre o link *Turbine seu PC* e selecione a versão do Ashampoo PowerUp referente ao seu Windows. Aperte *Instalar*, selecione o botão *Next*, pressione *Yes* e clique em *Next* nas próximas telas. Feche os documentos de ajuda e informações sobre o registro e aperte *Finish* para reiniciar o seu computador. Para rodar o programa, pressione o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas*, acesse o grupo *Ashampoo* e clique duas vezes em *Ashampoo PowerUp*. Para usar o software sem nenhuma restrição é preciso fazer um registro gratuito. Para isso, conecte seu computador à Internet e acompanhe as instruções apresentadas a seguir.



1 Entre no menu *Internet* e clique em *Get Free Trial Key*. A página de registro do software será exibida em uma janela do navegador. Digite seu e-mail no campo *E-mail address* e pressione o botão *Send*.



2 Abra o seu software de e-mail e baixe suas mensagens. Você receberá um e-mail do fabricante do PowerUp. Clique no link relativo ao registro (ele aparece no meio da mensagem, mas podem haver outros links no início ou no fim do e-mail).

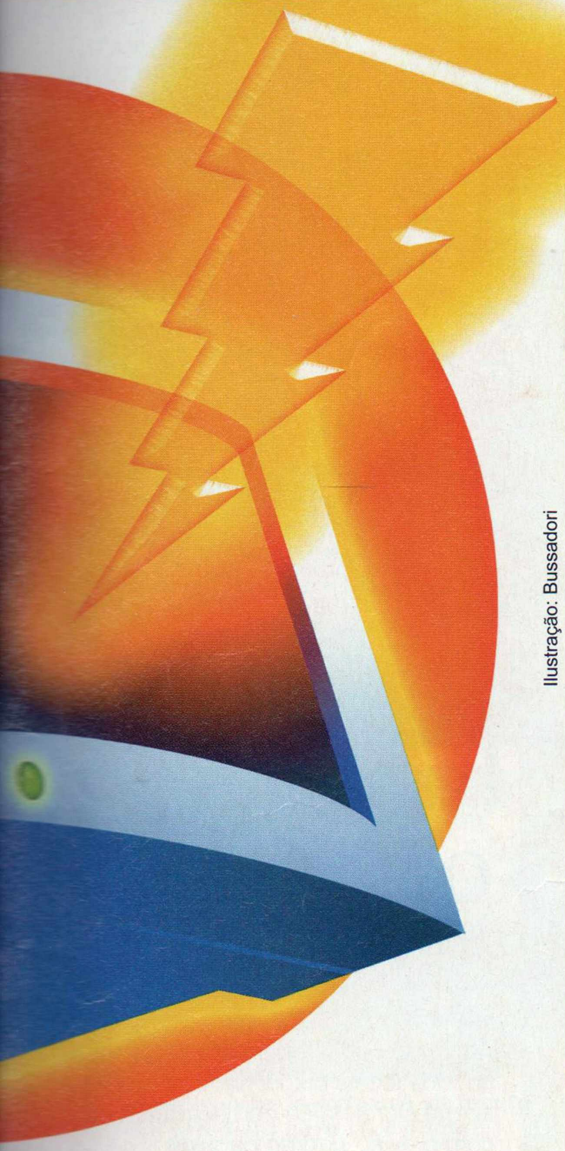
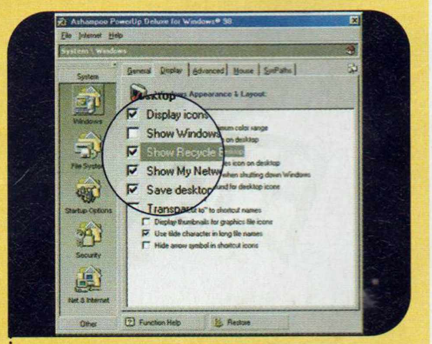


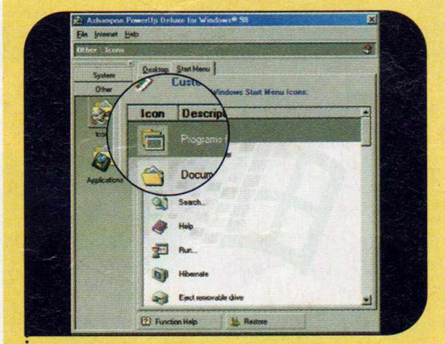
Ilustração: Bussadori

Ajustando o Windows

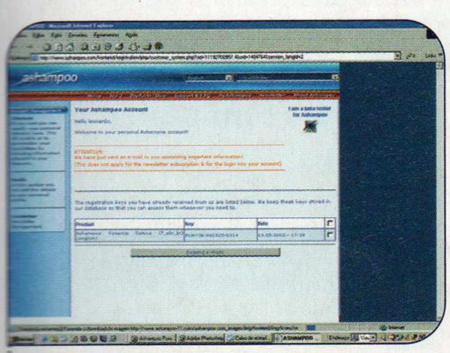
O PowerUp é muito fácil de usar. Basta rodá-lo e personalizar, ativar ou desativar o recurso desejado. Dentre as opções disponíveis estão as de trocar os ícones das pastas do sistema, ocultar o ícone da Lixeira da área de trabalho, aumentar a velocidade do menu Iniciar e ativar a limpeza automática da pasta de arquivos temporários. No passo-a-passo a seguir, você vai aprender a ocultar o ícone da Lixeira e mudar o ícone do grupo Programas do menu Iniciar.



1 Clique no botão *Windows*, acesse a aba *Display* e desmarque a opção *Show Recycle Bin on desktop*. A partir de agora você poderá abrir a Lixeira clicando em Meu *Computador* e em *C*.



2 Para alterar o ícone do grupo *Programas*, clique na opção *Other* e aperte *Icons*. Acesse a aba *Start Menu*, dê um duplo clique no item *Program Folder*, selecione um ícone da lista e pressione *OK*.



3 Preencha os campos do formulário de cadastro e clique em *Send*. Anote o número exibido no campo *Key*, retorne à janela do programa e entre no menu *Internet*. Clique em *Enter Reg/Trial Key*, digite o número que você anotou, dê *OK* duas vezes e reinicie o programa.

Backup das configurações

Quando você instala o PowerUP, ele faz um backup da configuração original do seu micro. Para restaurá-la no futuro, abra a janela referente à configuração que você deseja recuperar (a aba *Display* do botão *Windows*, por exemplo). Clique em *Restore*, pressione o botão *Master Profile* e aperte *Restore*.

Se desejar, você também pode criar uma cópia da configuração depois de personalizar o sistema. Para isso, entre no menu *File*, clique em *Create Profile File* e dê *OK*. Digite um nome para o arquivo e aperte *Salvar*. Caso precise restaurar esse arquivo de configuração, siga o procedimento de restauração, mas, em vez de clicar no botão *Master Profile*, aperte *Select Profile* e selecione a cópia que você criou.

PowerUp XP

Como as versões completas do Ashampoo PowerUp não são compatíveis com o Windows XP, no CD-ROM está disponível o demo do PowerUp XP. Ele permite usar até um terço das funções do programa simultaneamente. Para remover esta limitação, é preciso registrar o software no site www.ashampoo.com. Os leitores da **Revista do CD-ROM** pagarão apenas é de US$ 19,99 (o preço normal é US$ 39,99).

Ficha Técnica

Programa
Ashampoo PowerUp Deluxe/2000
www.ashampoo.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/NT,
Pentium 133 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma.
Programa Completo

Simulador de vôo

PROGRAMA CD-ROM COMPLETO

O Micro-Flight é um divertido simulador de vôo que permite ao jogador controlar diversos aviões, uma asa-delta e até saltar de pára-quedas

Na edição 95 da **Revista do CD-ROM** você conheceu o Virtual Sailor, um excelente simulador naval onde era possível velejar, controlar submarinos e até navios como o Titanic. Agora chegou a hora de se divertir com o Micro-Flight, um simulador de vôo criado pelos mesmos desenvolvedores daquele jogo.

O game apresenta 18 aeronaves, entre as quais um ultraleve e uma asa-delta. Há também um pára-quedas e dois automóveis para você passear.

Instalação

Acesse a categoria *Completos*, a partir da interface do CD-ROM, selecione o link *Simulador de Vôo* e clique em *Instalar*. Pressione o botão *Start*, aguarde a cópia dos arquivos e aperte *OK* para finalizar o processo. O programa será executado automaticamente. Para rodá-lo em uma próxima oportunidade, pressione o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Micro-Flight 2*.

Primeiro vôo

O Micro-Flight traz diversos cenários para você voar, entre os quais o Grand Canyon e a cidade de São Francisco. Para escolher o que deseja usar, assim que o programa for carregado, clique no botão *Options*, selecione um dos locais disponíveis na lista e aperte *Done*. Você começará a voar com o avião-padrão daquele cenário. Use os comandos indicados na tabela *Controlando o avião* para controlar sua aeronave.

Controlando o avião

Veja as teclas que você deve usar para controlar o seu avião

→ ↑ ↓ ← ou botão esquerdo + movimento do mouse	Manche
Z ou X	Leme
*	Desliga o motor
+ ou -	Aumenta ou diminui a potência do motor
F11 ou F12	Ajuste fino do profundor (trim)
1 2 3 4 5	Diminui ou aumenta o ângulo dos flaps para auxiliar no pouso e decolagem
A	Piloto automático
B	Freio aéreo
G	Trem de pouso
P	Pára-quedas
R	Libera o cabo
L	Luz interna
Tab	Ativa o sistema de arma
Backspace	Dispara
F6	Controles do clima

Pilotando carros

Embrora seja um simulador de vôo, o Micro-Flight apresenta dois carros (um Porsche e um jipe Land Rover) para você dirigir. A simulação está longe de ser realista, mas vale pela diversão. Para usar os carros, entre no menu *Options* e escolha os cenários *Drive around at sunset*, *Drive to runway* ou *Grand - landrover exploration of the rapids*. Se preferir, você pode escolher o carro a partir do menu *Change/Glider*.

Além de aviões, o software apresenta uma asa-delta para você pilotar

É preciso usar comandos diferentes para pilotar cada avião

Para trocar de avião ou cenário, pressione a tecla *Alt*, entre no menu *Change* e clique em *Glider* para escolher outro avião (o Storm, por exemplo, seleciona a asa-delta) ou *Scenery* para mudar o cenário.

Microflight 3.5

Se você gostou do Micro-Flight 2, confira o demo da versão 3.5, também no CD-ROM. Ela apresenta gráficos ainda mais aprimorados, novos aviões e até um balão de ar quente. A versão de demonstração funciona por quatro minutos e traz apenas sete aeronaves. Para usá-la sem nenhuma limitação é necessário pagar US$ 25 pelo registro. Para adquirir o software ou obter mais informações, acesse o site www.hangsim.com/mf.

Ilustração: Makotron

Transporte ou reparo

Se o seu avião cair ou bater em alguma montanha, pressione uma das teclas a seguir para reparar ou transportar sua aeronave:

Insert	Frente
Delete	Trás
Page Up	Cima
Page Down	Baixo

Outros comandos

F1 ou F2	Vista interna ou externa do avião
F5	Mapa
7 8↑ 9 / 4← 5 6→ / 1 2↓ 3	Ative a tecla Num Lock e use as setas do teclado numérico para ajustar o ângulo de visão
F3 ou F4	Diminui ou aumenta a velocidade da simulação
W ou Q	Diminui ou aumenta o tempo

Ficha Técnica

Programa
Micro-Flight 2
www.hangsim.com/mf
Sistema Mínimo
Windows 95/98/ME/2000/XP, Pentium 166 com 32 MB RA, placa de vídeo aceleradora 3D e DirectX 7.0 ou superior
Limitação
Nenhuma. Programa Completo

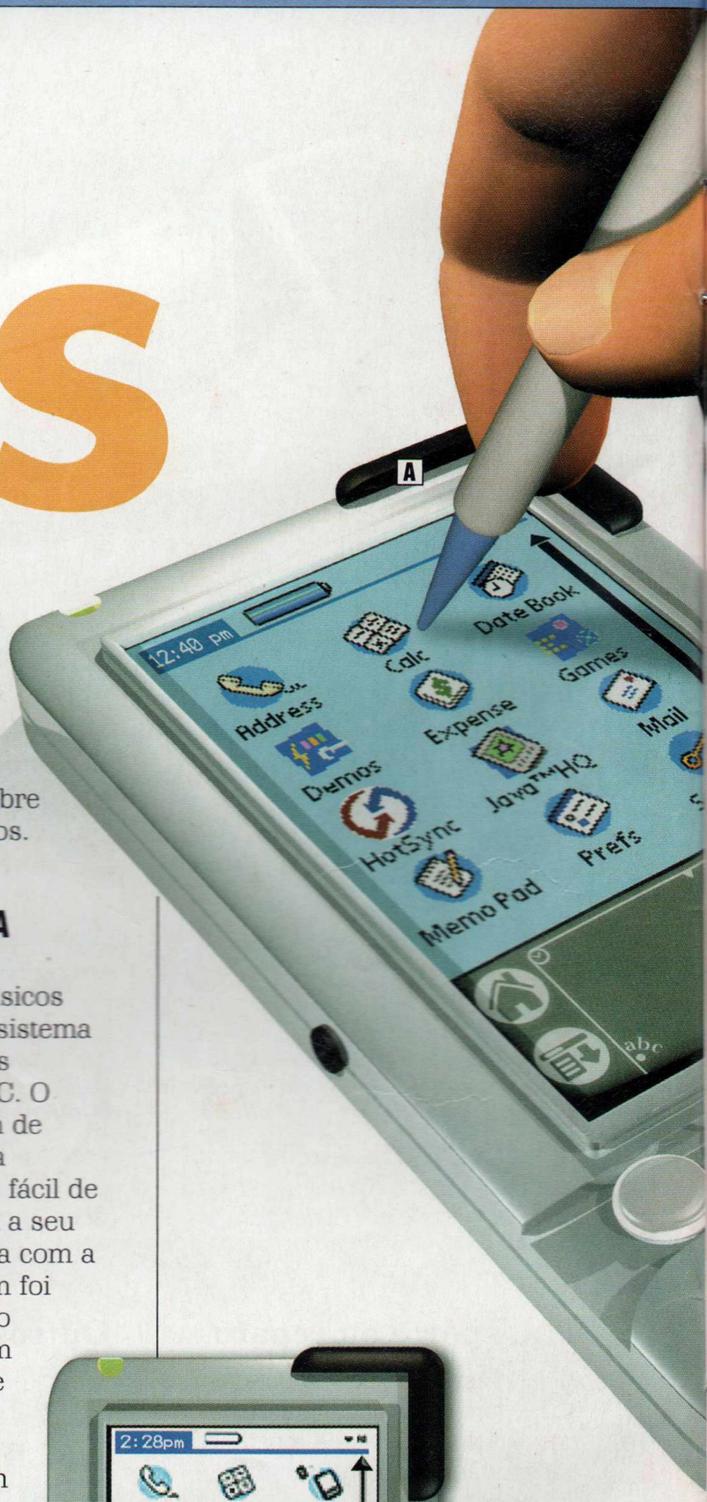
Por dentro dos PDAs

Também chamados de handhelds ou Palms, estes computadores de mão viraram vedetes. E agora, você vai conhecê-los a fundo

Para quem nunca viu de perto, os PDAs (Personal Digital Assistants, ou assistentes pessoais digitais, em português) mais parecem uma agenda eletrônica sofisticada. Mas bastam cinco minutos diante do equipamento para ver que ele é muito mais do que isso.

Além de agendas de telefone e compromissos, eles contam com blocos de notas, lista de tarefas, calculadora, lembretes, jogos e em alguns casos até players de MP3. No entanto, a principal diferença em relação às agendas eletrônicas é que os PDAs funcionam como se fossem pequenos computadores, permitindo que o usuário instale os mais variados programas.

Você pode instalar um software de e-mails, para ter suas mensagens sempre por perto; um editor de textos e uma planilha de cálculos compatíveis com o Word e com o Excel, para criar documentos e depois passá-los para o computador; leitores de e-books e o que mais quiser. Com tantos atrativos, fica fácil descobrir porque os PDAs viraram uma febre assim que foram lançados.

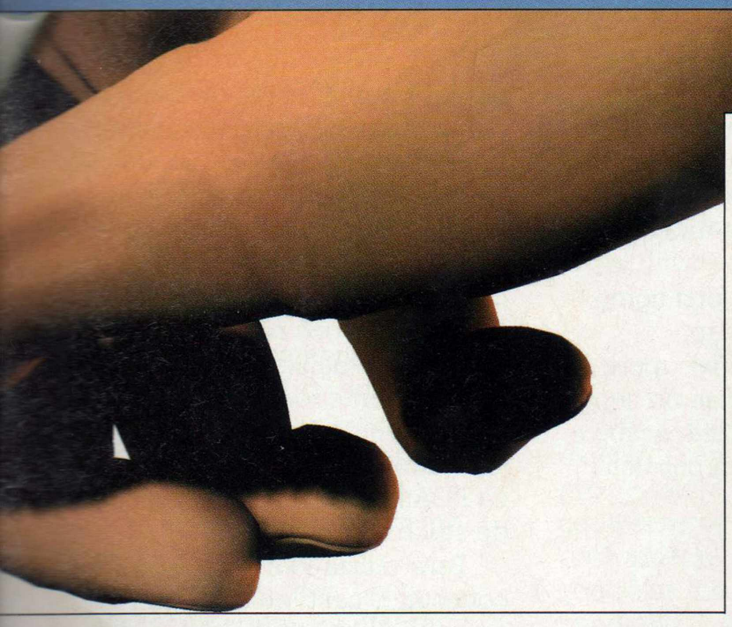


Os tipos de PDA

Existem dois tipos básicos de PDA: os que usam o sistema operacional Palm OS e os equipados com Pocket PC. O Palm OS tem a vantagem de ocupar menos espaço na memória, ser mais ágil e fácil de usar. Já o Pocket PC tem a seu favor a interface parecida com a do Windows (ele também foi criado pela Microsoft) e o fato de vir de fábrica com players de música MP3 e de vídeo.

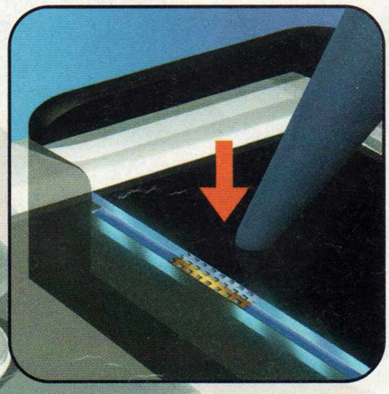
Os PDAs equipados com o Palm OS dominam a maior parte do mercado e costumam ser mais em conta, mas os com Pocket PC estão ganhando espaço.

Infográficos: Bussadori



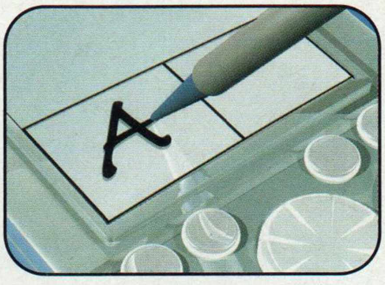
Como funciona

A Os PDAs – também chamados de handhelds – contam com uma tela de cristal líquido, monocromática ou colorida, que serve tanto para ver as informações armazenadas no equipamento quanto para inserir outros dados. Esta tela é como um sanduíche: no topo está uma camada de vidro ou plástico que conta com um revestimento metálico na parte inferior; abaixo dela vem uma camada de óleo não condutor e, na seqüência, uma camada idêntica à primeira, só que com o vidro voltado para baixo e a parte metálica para cima. Uma fina camada de tinta prateada forma duas linhas horizontais e duas verticais, uma em cada borda da tela. Uma corrente é aplicada alternadamente em cada par de barras, gerando um campo de voltagem entre elas.



B Quando a caneta pressiona a tela, o plástico é empurrado para baixo, atravessando o óleo e encontrando a camada de vidro. Isto causa uma alteração no campo de voltagem que é gravada pelo software de sensibilidade ao toque do handheld. A tela de cristal líquido envia correntes primeiro pelas barras verticais e depois pelas horizontais e obtém as coordenadas X e Y do ponto em que a tela foi tocada. O software do handheld escaneia a tela milhares de vezes a cada segundo e manda as informações para qualquer aplicativo que precise dela. Assim, o PDA sabe quando você está tocando um ícone para acionar um programa ou arrastando a caneta pela tela para inserir dados.

C Para escrever na tela, não adianta simplesmente desenhar as letras em qualquer ponto da tela. É preciso usar a área de escrita, que geralmente fica na parte de baixo da tela. Esta região é dividida em duas partes: uma para a inserção das letras e outra para a inserção dos números.



D Como os PDAs usam um software de reconhecimento de escrita para inserir os dados, você deve desenhar o símbolo correspondente a cada letra para que elas surjam na tela. A desvantagem deste sistema de reconhecimento de escrita é que ele obriga o usuário a aprender um novo alfabeto. Além disso, ele é mais lento que a escrita convencional e exige precisão na hora de desenhar as letras para que elas sejam reconhecidas.

E Se preferir, o usuário pode inserir as informações usando um teclado que é exibido na tela. A diferença é que, em vez dos dedos, ele deve usar a caneta do handheld para pressionar as teclas.

Sincronização dos dados

Embora contem com as mesmas funções de um computador, os handhelds não foram criados para substituir um PC ou notebook. Eles são, na verdade, um complemento ao computador tradicional. Por isso, eles vêm acompanhados de um software que cria no PC uma agenda com todas as funções básicas do PDA.

Esta agenda funciona como uma espécie de backup, permitindo que você recupere as informações guardadas no seu handheld, caso a bateria acabe e as informações sejam perdidas ou você perca o seu equipamento e precise comprar um novo.

Fica claro, portanto, que as informações do seu handheld e do software guardado no computador precisam ser iguais. E para que você não precise fazer esta atualização manualmente toda vez que inserir um dado novo no equipamento ou no computador, os PDAs contam com um recurso de sincronização.

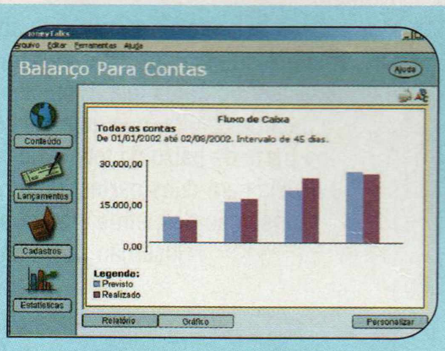
Para utilizá-lo é preciso conectar o cabo ou base que acompanha o handheld na porta serial ou USB (dependendo do modelo do PDA) do computador, encaixar o equipamento na outra extremidade e apertar o botão de sincronização. As informações novas contidas no handheld serão passadas para o computador e vice-versa.

Assim, se a pessoa tiver um grande volume de informações para inserir no PDA, pode optar

Softwares

A seguir, você confere 23 programas para instalar no seu handheld. Treze deles são para PDAs equipados com o sistema operacional Palm OS e dez para os que usam o Microsoft Pocket PC.

O Money Talks é o único software que pode ser instalado a partir da interface do CD-ROM. Para acessar os outros, você deve colocar o CD no drive, apertar o botão *Iniciar* do Windows, clicar em *Executar*, digitar *D:* e dar *Enter*. Uma janela com várias pastas surgirá. Os programas para handhelds que usam o sistema operacional Palm OS estão na pasta *Palm* e os para PDAs equipados com o *Pocket PC* estão na *Pocket PC*. Veja a seguir para que serve cada software:



Palm OS

Money Talks

O Money Talks é um gerenciador financeiro que pode ser acessado tanto a partir do handheld quanto do PC. Isto porque ele é dividido em duas partes: uma que deve ser instalada no computador e outra no Palm. Assim, você pode inserir suas receitas e despesas em qualquer uma das plataformas e depois sincronizar os dados. Para usar este software, é preciso ter o Palm Desktop 4.0 no PC (ele está disponível na seção *Aplicativos* do CD-ROM).

Como usar: Entre em *Aplicativos*, no CD-ROM, clique no link *Money Talks* e aperte *Instalar*. Dê *OK*, *Aceito* e clique duas vezes em *Instalar agora*. Clique em *OK* para finalizar. O software será executado. Pressione *Continue* e *Sim* para configurar a conta de *Palm* com a qual os dados serão sincronizados.

Se você já tem o *Palm Desktop 4.0* no PC, o seu nome aparecerá na lista da esquerda. Selecione-o, clique no botão com a seta e dê *OK*. A interface do software aparecerá.

Aperte o botão *Cadastros* para informar sua conta, seus centros de custos e as classificações. Depois clique em *Lançamentos*, para anotar

O surgimento dos PDAs

Um dos primeiros PDAs lançados comercialmente foi o Newton Message Pad, da Apple. Ele surgiu nos anos 80 e era grande, caro e difícil de usar. Além disso, seu sistema de escrita não funcionava muito bem. Os handhelds como conhecemos hoje surgiram apenas em 1996, quando a Palm lançou o Palm Pilot. Ele cabia no bolso de uma camisa e funcionava por semanas equipado com apenas duas pilhas AAA.

por digitá-las no software do computador e depois sincronizar os dados, para que eles sejam passados para o handheld.

Instalação dos Programas

Os PDAs permitem que você instale uma série de softwares na memória. E isto pode ser feito de duas formas: a partir de um outro handheld, usando a transmissão de infravermelho, ou do computador.

No primeiro caso, basta colocar um equipamento de frente para o outro e ativar a transmissão de infravermelho. Já no segundo, você deve ir até o computador, dar um duplo clique sobre o programa desejado, para que ele seja preparado para ser instalado, e depois sincronizar os dados com o PDA. O software será automaticamente transferido para o handheld.

No CD-ROM que acompanha a revista estão disponíveis vários softwares para PDAs. Veja na parte de baixo desta página quais são eles e adote o procedimento que você acabou de conferir para instalá-los.

Hardware

Como qualquer computador, os PDAs contam com um processador. Ele é o cérebro do equipamento e usa instruções previamente gravadas para controlar todas as atividades do handheld. Este processador é menor que o usado nos PCs e geralmente mais lento, mas sua capacidade é mais que suficiente para controlar todas as atividades do PDA.

O armazenamento dos dados também é diferente do dos computadores. Os programas básicos (aqueles que vêm com o equipamento) são gravados na memória ROM (Read-Only Memory, ou memória exclusiva para leitura). Esta memória não é apagada nunca, nem mesmo quando o PDA fica sem bateria. Já os programas que você instala e os dados inseridos são armazenados na memória RAM, pois o equipamento não conta com um disco rígido.

Este sistema de armazenamento oferece uma série de vantagens em relação ao dos PCs. A primeira é que quando você liga o handheld, todos os programas estão imediatamente disponíveis, não precisando ser carregados. Além disso, quando você digita uma informação, ela é automaticamente armazenada, sem a necessidade de usar o comando *Salvar*. E quando você desliga o equipamento, os dados permanecem seguros, pois o equipamento continua a consumir uma pequena quantidade de energia das baterias.

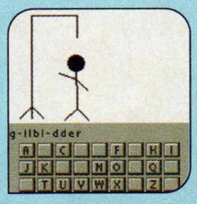
suas receitas e despesas. Se quiser ver um gráfico comparativo, pressione o botão *Estatísticas*, selecione um tipo de gráfico e clique em visualizar.

Para instalar o software no seu PDA, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas*, *Money Talks* e *Instalar Money Talks Palm*. Dê *OK* e sincronize os dados do seu PC com o handheld. O software será instalado e os dados que você cadastrou no micro, transferidos para o PDA.

Delphi
Faça mapas astrais na tela do seu handheld.

http://jove.prohosting.com/~delphi29
Limitação: Nenhuma. Freeware

Hangman
Brinque de forca na tela do Palm.
O jogo é em inglês.



www.medcosm.com
Limitação:
Nenhuma. Freeware

Napalm Racing
Divirta-se nas horas vagas com este simulador de corrida.

http://napalm-games.narod.ru
Limitação:
Nenhuma. Freeware

RIFLESLUGS-II
Um jogo para Palm parecido com o Worms, que faz sucesso no PC.
www.penreader.com
Limitação: Recursos limitados. Demo

SlovoEd
Dicionário inglês-português e português-inglês.

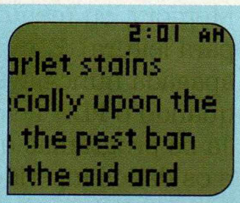
www.penreader.com
Limitação: Exibe mensagens de registro. Shareware

StarMajong – Quebra-cabeça japonês
Versão para Palm do quebra-cabeça japonês Majong.

www.starshipsystems.com
Limitação: Nenhuma. Freeware

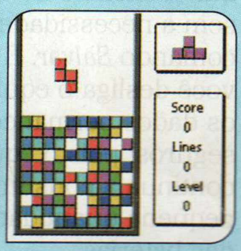
Tiny Book Reader
Software que permite ler e-books no

formato PalmDoc.
www.indevsoftware.com
Limitação: Nenhuma. Freeware

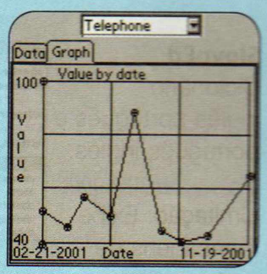


Timesheet
Use seu handheld para controlar o número de horas trabalhadas.
www.jsankey.com
Limitação: Nenhuma para uso pessoal. Freeware

Tetris-on-the-Palm
Versão para Palm do jogo Tetris.
www.indevsoftware.com
Limitação: Nenhuma. Freeware



Track2Full
Este software mistura as funções do Track2Habit e do Track2Time (veja as descrições a seguir), permitindo que você armazene e mantenha o controle sobre as mais variadas atividades.
www.medcosm.com
Limitação - Nenhuma. Freeware



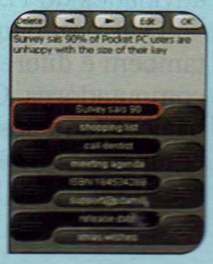
Track2Habit
Use este programa para controlar, entre outras coisas, quanto cigarros fuma por dia. Dá até para gerar um gráfico comparativo.
www.medcosm.com
Limitação: Nenhuma. Freeware

Track2TimeIt
Calcule o tempo gasto em atividades que fazem parte da sua rotina, como reuniões e o trajeto de casa para o trabalho.
www.medcosm.com
Limitação: Nenhuma. Freeware

Pocket PC

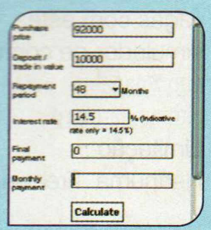
CETuner
Gerencie melhor os temas de PDAs equipados com o Pocket PC 2002.
www.penreader.com
Limitação: Permite alterar apenas três itens. Shareware

EZNote
Use esta agenda para anotar seus contatos e outras informações.
www.pdamill.com
Limitação:
Nenhuma. Freeware



Syntact GameBox
Pacote com oito jogos clássicos para você brincar nas horas vagas.
www.pdamill.com
Limitação:
Recursos limitados. Demo

Motor Finance Calculator
Este software transforma seu handheld em uma calculadora financeira.
www.starshipsystems.com
Limitação - Recursos limitados. Demo



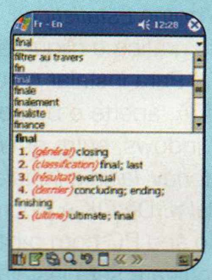
PocketMusic
Use este player para ouvir músicas MP3 no seu handheld.
www.pocketmind.com
Limitação:
Nenhuma para uso pessoal.
Requer registro no endereço http://www.pocketmind.com/reg.htm. Freeware

PocketTV
Programa que executa vídeos no formato MPEG.
www.mpegtv.com
Limitação: Nenhuma para uso pessoal. Freeware

PenReader
Este software reconhece palavras e textos escritos em letra de forma.
www.penreader.com
Limitação: 14 dias. Shareware

ShutDown
Deixe a tela de desligamento do seu Pocket PC parecida com a do Windows XP.
www.schwarz-interactive.de
Limitação: Nenhuma. Freeware

SlovoEd
Dicionário inglês-português e português-inglês
www.penreader.com
Limitação: Exibe mensagens de registro.
Shareware



Viewer
Visualizador de imagens que suporta os formatos JPG, GIF, BMP e PNG
www.pdamill.com
Limitação:
Nenhuma.
Freeware

o tempo é curto para
fotografar,revelar,enviar os cromos
para scaneamento e tratamento das
imagens,aprovar e dar saída em
filme com a rapidez e qualidade
que você precisa ?

by R.Pastorelli

nós temos a solução !

faça um teste em nosso estudio de

fotografia digital

imagens

scaneamento
tratamento
fusões
efeitos
especiais

saída em filme

até 22" de largura

plotagem grafica

provas

convencionais
digitais

Local Professional

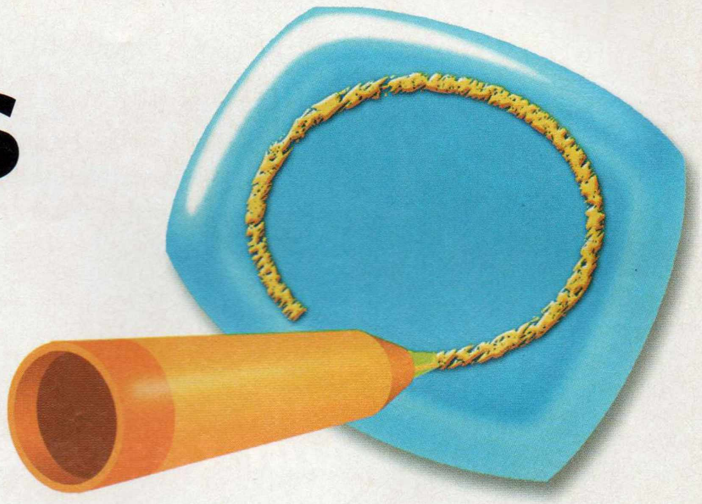
Rua Embaré 94 - São Paulo - SP - Brasil - 04052050

11-5071-1406

www.fastgraphbureau.com.br

fotolito & editora ltda FAST GRAPH

Indicações na Tela



O Desk Maker dá uma mãozinha na hora de apresentar um trabalho ao público

Seja no trabalho ou na escola, já faz algum tempo que os computadores tomaram o lugar dos retroprojetores na hora de apresentar aulas e projetos. E embora seja fácil perceber as inúmeras vantagens que os PCs oferecem, há um ponto em que os retroprojetores levam vantagem: nos computadores não há como apontar os itens na tela. Ou melhor, não havia.

O programa Desk Marker, que está sendo distribuído no CD-ROM, permite que o usuário marque com a cor que quiser qualquer item exibido na tela. E isto vale tanto para o desktop quanto para os programas instalados. Assim fica muito mais fácil mostrar aos expectadores quais itens estão sendo abordados durante a explicação. Instale o software no seu PC e veja no passo-a-passo como usá-lo.

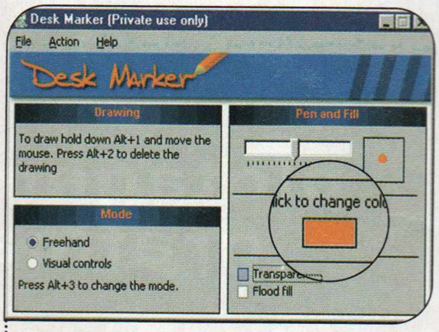
Ficha Técnica

Programa
Desk Marker
www.deskmarker.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma para uso pessoal. Freeware para uso doméstico

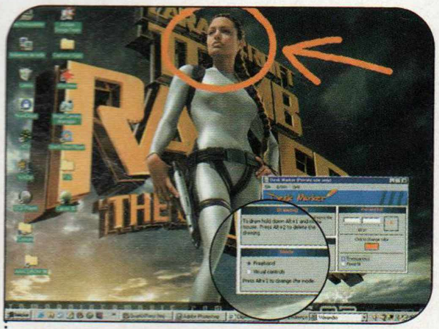
Instalação

Acesse a categoria *Aplicativos* do CD-ROM, selecione a opção *Indicações na Tela* e aperte o botão *Instalar*. Clique em *Next*, marque o item *I accept the agreement* e dê *Next* duas vezes. Informe o seu nome, o da sua empresa e pressione *Next* e *Yes* nas telas seguintes. Clique em *Next* outras duas vezes, aperte *Install* e *Finish* para concluir a instalação. O programa será executado automaticamente. Para rodá-lo em outra oportunidade, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Desk Marker*.

Ilustração: Bussadori



1 Selecione no item *Click here to change the color* a cor que deseja usar para fazer as marcações na tela. Depois dê *OK*. Em *Pen and fill* você define a espessura do traço. Já os itens *Transparency* e *Flood fill* acionam a transparência e o preenchimento.



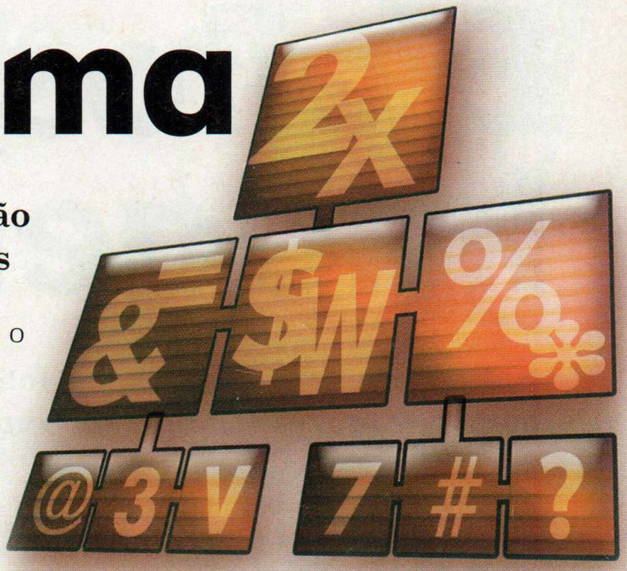
2 Para fazer traços à mão, marque a opção *Freehand*, minimize a janela do software, posicione o cursor na área desejada, pressione as telas *Alt* e *1* ao mesmo tempo e, com elas apertadas, mova o mouse. Para apagar o traço, basta apertar *Alt* e *2* ao mesmo tempo.

3 Para fazer com que o software desenhe um retângulo em volta da barra de ferramentas, de um menu, ou qualquer outro item, marque a opção *Visual controls*, posicione o cursor sobre o item desejado e pressione as teclas *Alt* e *1* ao mesmo tempo.

Como salvar e exportar

Para salvar seu organograma, entre no menu *File*, clique em *Save* e dê um nome para o arquivo. Defina onde ele será salvo e pressione *Save* novamente. Para exportá-lo para uma imagem e depois usá-la no Word, entre no menu *File*, clique em *Export* e selecione o formato de sua preferência. Aperte o botão *Save*, dê um nome para o arquivo, escolha onde ele será salvo, clique em *Save* e em *Close*.

Organograma



Programa tem todas as ferramentas para a criação de organogramas, fluxogramas e outros trabalhos

Criar organogramas nunca foi uma tarefa agradável, mas, seja na escola ou no trabalho, há certas horas em que não dá para escapar dela. Por isso, nada mais justo que tornar este trabalho o menos desgastante possível. É exatamente isto que faz o programa TeeTree Office, que está no CD-ROM.

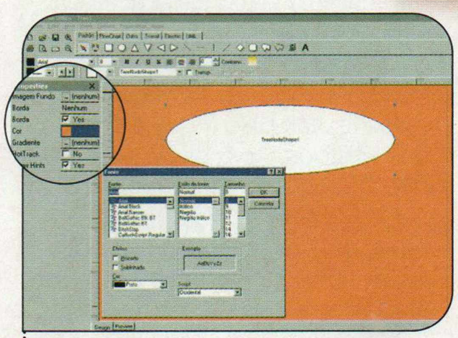
Ele apresenta todas as ferramentas para você criar organogramas sem complicações e ainda exporta o trabalho criado para o formato que você quiser. Depois é só acrescentá-lo ao seu documento do Word. Instale o programa no seu computador e acompanhe o procedimento descrito no passo-a-passo desta página para aprender tirar proveito dele.

Instalação

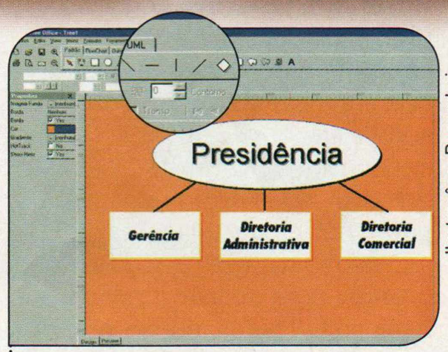
Entre em *Aplicativos*, na interface do CD-ROM, selecione o link *Organograma* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Avançar* duas vezes e pressione *Concluir* para finalizar. Para executar o programa, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e duas vezes em *Tee Tree Office v.2.0*.

Ficha Técnica

Programa
TeeTree-Office
www.steema.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

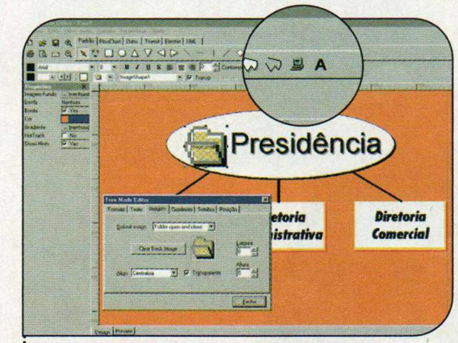


1 Na parte de cima da tela você encontra uma série de abas. Clique sobre uma delas, selecione o item de sua preferência e desenhe um retângulo na tela. O item será inserido. Na janela *Properties* é possível configurar a fonte, as sombras e várias outras opções.

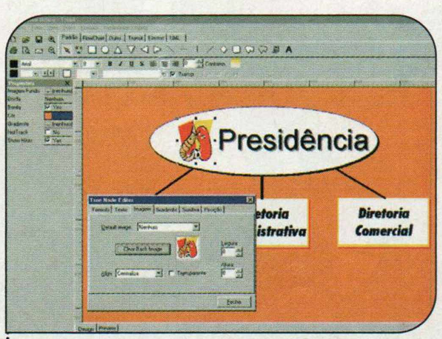


Ilustrações: Bussadori

2 Se der um duplo clique sobre o item, você abrirá uma janela onde é possível alterar o texto dele, entre outras opções. Repita o procedimento para inserir outros itens. Para ligar um objeto ao outro, clique na ferramenta de traço e use o mouse para desenhá-lo.



3 Para inserir uma figura, clique na aba *Standard* e pressione o botão com o desenho do computador. Desenhe um retângulo na área em que a figura deve ser inserida, dê um duplo clique sobre ela e aperte o botão *Clear Back Image*.



4 Para usar uma das imagens que vêm com o programa, selecione a de sua preferência no campo *Default image*. Para inserir uma existente em seu PC, aperte o botão *Browse Back Image*, localize a imagem desejada, selecione-a e dê *OK*. Ela aparecerá na tela.

Efeitos em Imagens

Aplique efeitos variados nas fotografias que você tem guardadas no computador

Editores de imagem gratuitos é o que não falta. A própria **Revista do CD-ROM** já distribuiu inúmeros deles para você experimentar. E para aumentar ainda mais a sua galeria de softwares, no CD-ROM você encontra o 2Pic, um programa que traz dezenas de ferramentas para você editar suas imagens.

As opções vão de efeitos prontos para aplicar a recursos mais sofisticados, como, por exemplo, o que mistura duas imagens diferentes. Instale o programa no seu PC e veja como misturar duas fotos ou simplesmente aplicar um efeito especial em uma foto.

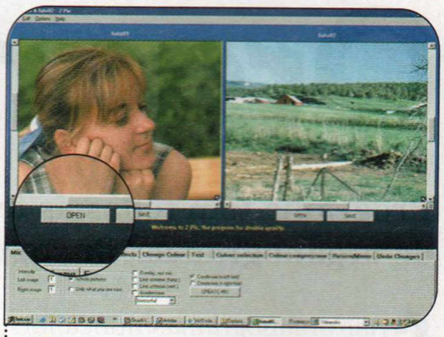
Instalação

Acesse a categoria *Aplicativos* do CD-ROM, entre em *Efeitos em Imagens* e clique em *Instalar*. Pressione *Next* nas próximas telas e aperte *Start* para iniciar a cópia dos arquivos. Ao final, dê *Next* e *Exit*. O programa será executado automaticamente. Para rodá-lo em outra oportunidade, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *2 Pic*.

Ficha Técnica

Programa
2 Pic
www.moor-software.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP,
Pentium 133 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

Ilustração: Makotron



1 Para misturar duas fotos, clique no botão *OPEN* da janela da esquerda, selecione uma imagem que você queira usar e dê *Open*. Repita o procedimento na janela da direita para abrir a outra foto que será usada na mistura.

2 Selecione a ferramenta *Mix* e ajuste a intensidade que será aplicada em cada imagem. Pronto, agora basta clicar no botão *CREATE MIX* para fazer a fusão das duas fotos.

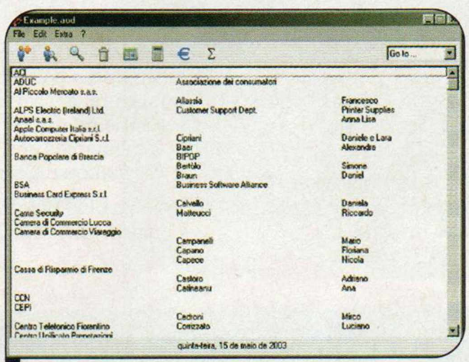
3 Se em vez de misturar duas imagens você quiser apenas aplicar efeitos em uma delas, selecione uma das abas da parte inferior da janela, clique em *left image* ou em *right image*, para definir em qual foto a alteração será feita, e acione um dos efeitos.

Agenda de Contatos

Para quem não é exemplo de organização, manter os contatos sempre à mão pode ser mais difícil do que parece. E como o computador foi criado para facilitar a vida das pessoas, nada mais justo que tirar proveito dele para acabar com este problema. Basta, para isso, instalar o programa Address Office, que está no CD-ROM.

Como usar: Entre na seção *Aplicativos* do CD-ROM, acesse o link *Agenda de Contatos* e dê *Instalar*. Pressione *Avançar* duas vezes e clique em *Concluir*. O programa será executado automaticamente. Para carregá-lo em uma próxima oportunidade, clique no botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Address Office*.

Para cadastrar seus contatos pessoais, clique no botão *New Contact*, preencha o formulário com os dados da pessoa que está sendo cadastrada e, ao final, feche essa janela. Repita esse procedimento para incluir quantos contatos quiser. Para procurar uma pessoa cadastrada, clique no botão com uma lupa, digite o nome procurado e pressione *Find*.



Além de guardar seus contatos, a agenda conta com uma ferramenta que localiza o nome procurado

Além da agenda, o programa conta com um calendário, uma calculadora e outros utilitários. Para acessá-los entre no menu *Extra* e clique no item desejado.

Programa
Address Office
www.centromedia.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

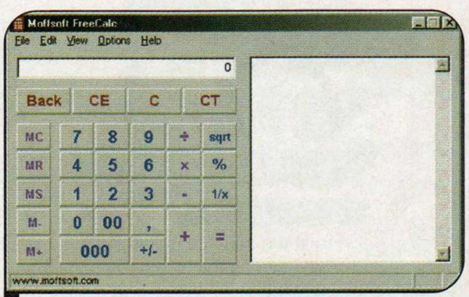
Ilustração: Arttoday

Calculadora

Apesar de parecer um programa muito simples, a calculadora do Windows é uma mão na roda na hora de fazer contas no computador. Se você tem o costume de usá-la, vai adorar o Moffsoft FreeCalc. Trata-se de uma calculadora que pode ser minimizada ao lado do relógio do Windows e ainda permite imprimir todos os cálculos executados.

Como usar: Entre na seção *Aplicativos* do CD-ROM, clique no link *Calculadora* e dê *Instalar*. Pressione *Sim*, aperte *Next*, selecione a opção *I accept the agreement* e dê *Next* nas próximas telas. Aperte o botão *Install* para iniciar a cópia dos arquivos e, ao final, pressione *Finish*. O programa será iniciado automaticamente. Para rodá-lo da próxima vez, clique no botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Moffsoft FreeCalc*.

A calculadora é idêntica à do Windows, podendo, inclusive, ser configurada para iniciar junto com ele. Para isso, entre no menu *Options*, marque a opção *Run on Startup*, clique novamente em *Options* e ative o item *Tray Icon*. Assim, a calculadora ficará ao lado do relógio do Windows enquanto estiver carregada, facilitando o acesso a ela.

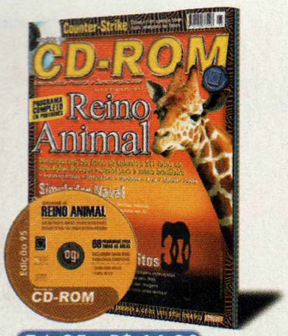


A calculadora imprime os cálculos e pode ser iniciada com o Windows

Para imprimir o histórico das operações, que é exibido no lado direito da janela, entre no menu *File*, clique em *Print* e dê *OK*.

Programa
FreeCalc
www.moffsoft.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Só neste mês: Qualquer edição com 15%



Ed. 95 - R$ 11,90

- Almanaque com 285 fichas de animais e 211 fotos ou ilustrações. Destaque especial para a fauna brasileira. Programa completo e em português
- Simulador Naval – assuma o comando de navios, lanchas e até do Titanic neste simulador 3D
- Crie textos em 3D para usar no Word, com o Xara 3D
- Curso de Site – aprenda passo a passo a criar um site inteiro

Ed. 94 - R$ 11,90

- Novo Atlas Mundial 2003 – um supersoftware com 229 bandeiras, 195 hinos, 276 mapas e muito informação atualizada sobre os países. Completo e em português
- Programa completo para criar screen savers com qualidade profissional
- Now 3D – programa completo para criar figuras em 3D
- Jogue os games do momento: Splinter Cell e Freelancer. E ainda leve um pacote com sete jogos divertidos

Ed. 93 - R$ 9,90

- Você jamais vai esquecer seus compromissos com o Memorizador Eletrônico 3.0, completo
- Instale novos mapas e troque o visual do jogo Counter-Strike
- Canvas 6.0 – excelente programa para editar imagens e fazer ilustrações. Reúne recursos semelhantes aos do Photoshop e CorelDraw
- Novo 602PRO PC – o concorrente do Office

Ed. 92 - R$ 9,90

- Almanaque Visual do Corpo Humano com imagens e explicações básicas de como ele funciona
- Novo Código Civil Brasileiro em formato eletrônico completo e com busca por palavra
- Antivírus completo, eficiente e com atualização pela Internet
- Kit de Espionagem para você descobrir tudo o que foi digitado no seu micro

Com os cursos da CD-ROM Fácil você aprende rapidinho!

Ed. 44 - R$ 11,90

- Windows XP: aprenda tudo sobre o novo sistema operacional da Microsoft. Passo-a-passo para iniciantes e dicas avançadas para quem já sabe usar
- Entre na onda do MP3. Veja como é fácil encontrar e copiar músicas da Internet
- Divirta-se com uma ferrovia na tela do seu PC

Ed. 43 - R$ 11,90

- Aprenda a criar apresentações sofisticadas, com gráficos, sons e animações, com este Curso completo de PowerPoint
- Conquiste um bom emprego usando o seu micro: 20 modelos de currículos e dicas de sites de RH
- 20 jogos inéditos que rodam direto do CD-ROM

Ed. 42 - R$ 11,90

- Curso de Photoshop: aprenda a usar o programa mais famoso do planeta em 60 videoaulas inéditas. Passo- a-passo para iniciantes e truques especiais para quem já sabe usar
- Super Tradutor Online: fácil de usar , traduz palavras em até sete idiomas diferentes

Ed. 41 - R$ 9,90

- Curso de Som no PC: toque e grave CDs no seu micro, ouça e faça músicas, ligue seu micro no aparelho de som e grave seus discos de vinil em CD
- Faça livros divertidos: aprenda a montar um livro digital ilustrado e depois envie aos seus amigos

Ligue agora mesmo para a nossa Central de Atendimento: (11) 3038-5050 (Grande São Paulo) ou 0800-557667 (demais localidades)

Ou acesse nossa loja virtual: www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA – REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

de Desconto

Ligue e informe a Oferta 20 CD

Ed. 91 - R$ 9,90

- Divirta-se fazendo caricaturas no PC. Programa completo, cheio de recursos e fácil de usar
- Cinco programas completos para você aprender a organizar, retocar e imprimir as fotos da sua câmera digital
- CEP Fácil 2003 – descubra o CEP de qualquer lugar do Brasil com um clique de mouse
- Atualizações para o Internet Explorer 6

Ed. 90 - R$ 9,90

- Aprenda a aplicar efeitos especiais em vídeo, colocar legendas, misturar cenas e muito mais com o EditStudio 2 completo
- Game completo estilo Myst – aventure-se no mundo da surrealidade
- Remova programas sem prejudicar o Windows usando este Desinstalador Fácil
- Novo Sintetizador de Voz Falador 3.0 – lê textos em português, sem sotaque

Para se dar bem na escola

Ed. 8 - R$ 11,90

- 460 trabalhos e resumos prontos para usar. Todos no CD-ROM. É só copiar e abrir direto no Word
- Biblioteca eletrônica – 250 livros completos. Os clássicos da literatura brasileira e mundial
- Almanaque Digital: mais de 100.000 registros de diversas áreas

Ed. 7 - R$ 9,90

- Tire boas notas com 46 programas completos e em português
- E mais: Curso de Leitura Dinâmica e coleção com 1.000 Cliparts Escolares
- Prova eletrônica para professores: cadastra perguntas, imprime gabaritos e muito mais

Confira os últimos lançamentos

e compre com toda a comodidade!

Revista Net Rápida - R$ 7,90

- A única revista para quem tem banda larga
- Use todo o poder da banda larga para conseguir filmes, antivírus, livros, fotos, músicas, jogos. Dicas para iniciantes e avançados

Suporte Técnico - R$ 11,90

- São 106 programas essenciais para prevenir e resolver problemas de qualquer PC
- Antivírus completo, testes de hardware para detectar problemas e muito mais

Preencha este cupom (ou cópia) e envie pelo Fax: (11) 3097-8583 **ou pelo correio à Editora Europa:** Rua M.M.D.C., 121 - 05510-021 - São Paulo - SP

✓ **Sim**, quero receber em minha casa os produtos abaixo:

Edição / Nº	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Preço Final

Nas compras acima de R$ 60,00 você pode parcelar o pagamento em até 3x sem juros no cheque ou cartão de crédito. O pagamento com depósito bancário deve ser à vista.

Cartão de Crédito

Autorizo o débito de R$_____ no cartão, em _____(1,2 ou 3x sem juros)

( )Amex ( )Credicard ( )Diners ( )Visa ( )Mastercard

mês ano

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

(número completo, como no verso do cartão) *validade*

Envio de Cheques Via Correio (O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa)

☐ Anexo ____cheque(s) do banco_____no valor de R$_____

Depósito Bancário (Somente para pagamento à vista)

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$_____, feito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265)

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP:_____-_____

Estado: _____ Cidade: _____

Profissão: _____ Data de nascimento: ____/____/____

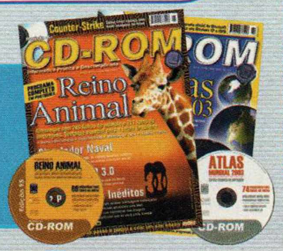
DDD: ___ Fone: _____ Fax: _____

Assinatura: _____ Data: ___/___/_____

e-mail: _____ Oferta 20 CD

O frete não está incluso no preço dos produtos. Oferta válida de 01/07/2003 a 31/07/2003 para compras efetuadas pelo telefone por pessoa física.

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora mesmo e saiba como



De CD para MP3

		CD-DA X-Tractor 0.24 http://xtractor.sourceforge.net/	Cdex 1.5 www.cdex.n3.net	CD´n´G! Suite 2.0 www.cdngo.com
	Interface em Português	Não	Não	Sim
	Formatos exportados	MP3, Ogg Vorbis, RAW e WAV	AAC, APE, MP3, Ogg Vorbis, WAV e WMA	MP3, Ogg Vorbis e WAV
RECURSOS	CDDB*	Sim**	Sim	Sim
RECURSOS	Permite personalizar o nome dos arquivos convertidos	Sim	Sim	Sim
RECURSOS	Permite excluir o silêncio do início ou fim das músicas	Não	Não	Sim
RECURSOS	Normalização***	Sim	Sim	Sim
RECURSOS	Qualidade MP3 (bitrate em kbps)****	de 32 a 320	de 32 a 320	de 8 a 320
CONVERSÃO	Tempo de conversão	14m16s	9m12s	5m20s
CONVERSÃO	Taxa de aceleração (tempo de conversão/ tempo real do CD)	2,24	3,48	6,00
AS NOTAS DA REDAÇÃO	Velocidade de conversão	★★½	★★★★	★★★★★
AS NOTAS DA REDAÇÃO	Recursos	★★★½	★★★★	★★★★★
AS NOTAS DA REDAÇÃO	Facilidade	★★★½	★★★★	★★★★
AS NOTAS DA REDAÇÃO	Gráfico	★★½	★★★½	★★★★½
AS NOTAS DA REDAÇÃO	NOTA FINAL	★★★	★★★★	★★★★½

* Recursos que buca na Internet os nomes das músicas (é preciso estar conectado).

** Caso você tenha problemas com o CDDB nesse programa, entre no menu *Options*, clique em *Freedb Settings*, altere o campo *Freedb Server* para *freedb.freedb.org* e dê *OK*.

Critérios do teste

Os principais critérios usados para avaliar os programas foram a velocidade de conversão, os recursos oferecidos e a facilidade de uso. Vale lembrar que no teste foi utilizada a configuração-padrão de cada um dos conversores. Portanto, você pode obter uma performance, tamanho de arquivo ou qualidade de conversão diferentes, caso altere o codec utilizado na conversão das músicas.

Descubra qual é o melhor programa gratuito para converter músicas de CD em MP3

Com a popularização das músicas MP3 e o surgimento de players capazes de executar arquivos neste formato, não demorou muito para as pessoas começarem a converter seus CDs de áudio em arquivos MP3. Mas como existem dezenas de softwares de conversão, fica difícil saber qual a melhor opção.

Por isso, para ajudá-lo a escolher o melhor, a redação da **Revista do CD-ROM** fez um tira-teima comparando sete dessas soluções.

Como sempre, a decisão sobre qual é o melhor deles depende muito do seu nível de conhecimento e dos recursos que você está procurando. Para conhecer melhor cada um desses programas, acompanhe, a seguir, uma tabela com todos os pontos analisados. Todos os softwares testados estão disponíveis na seção *Entretenimento* do CD-ROM desta edição.

Dark-e.com		Encoder 2002	mgshareware.com
ark-e.com Ripper 1.2 www.dark-e.com	**E-Vox Ripper 1.21** www.rvsnet.cjb.net	**Encoder 2002 2.0** www.encoder2002.cjb.net	**FreeRip 2.35** www.mgshareware.com
Não	Sim	Sim	Não
MP3, Ogg Vorbis e WAV	MP3, RAW e WAV	MP3 e WAV	MP3, Ogg Vorbis e WAV
Sim	Não	Sim	Sim
Não	Não	Sim	Sim
Não	Não	Não	Não
Não	Não	Sim	Sim
de 96 a 320	de 32 a 320	de 32 a 320	de 16 a 320
13m58s	17m49s	12m44s	11m0s
2,29	1,80	2,51	2,91
★★½	★★	★★★	★★★½
★★½	★★½	★★★★	★★★½
★★★★½	★★★½	★★★★★	★★★★★
★★★★	★★½	★★★★★	★★★★
★★★½	★★½	★★★★	★★★★

Ilustração: Bussadori

***Recurso que deixa o volume da música uniforme.
****Os MP3 encontrados na Internet geralmente utilizam bitrates que variam de 128 a 192 kbps, pois apresentam boa qualidade sonora e execelente compactação.

Organizador de MP3

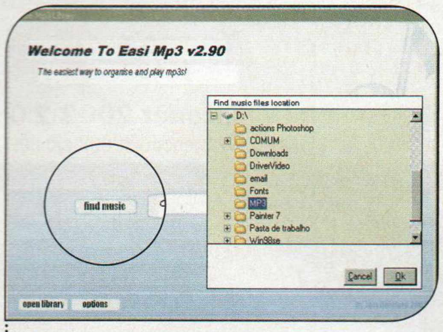
O Easi Mp3 executa seus MP3, organiza as músicas e ainda conta com alarme e renomeador de arquivos

Se você gosta de ouvir músicas MP3 no computador, experimente o programa Easi Mp3. Além de tocar as músicas como qualquer outro player, ele organiza e localiza as canções existentes no micro.

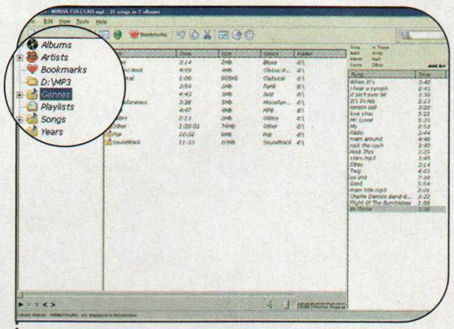
Você pode cadastrar automaticamente todos os arquivos de uma pasta, tocar todas as músicas de um determinado gênero ou artista e ainda programar a hora que uma canção deve ser executada. Veja no passo-a-passo a seguir, como cadastrar, reproduzir e localizar suas músicas no Easi Mp3.

Instalação

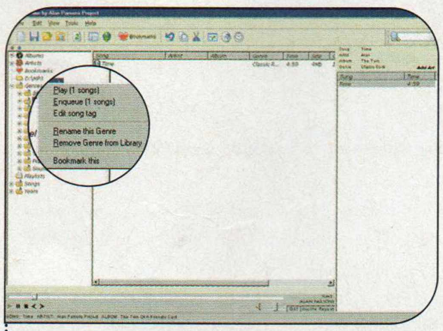
Entre em *Entretenimento*, na interface do CD-ROM, acesse o link *Organizador de MP3* e pressione o botão *Instalar*. Dê *Next* nas próximas telas e aguarde a cópia dos arquivos. Aperte *Sim* duas vezes, clique em *OK* e *Finish*, para concluir a instalação. O programa será carregado automaticamente. Para rodá-lo em uma próxima oportunidade, pressione o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Easi Mp3*.



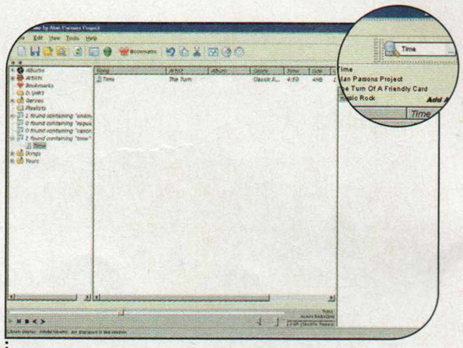
1 Na primeira vez que o programa for executado, uma janela de configuração aparecerá. Clique em *find music*, selecione a pasta onde seus MP3 estão gravados e dê *OK*. Na seqüência, aperte o botão *create library* para criar sua biblioteca de músicas.



2 Quando todas as músicas daquela pasta forem encontradas, dê *OK* para salvá-las na sua biblioteca. Abra uma pasta do lado esquerdo da janela para agrupar seus arquivos conforme o gênero musical (genres), o álbum (albums) ou artista (artists).



3 Para ouvir todas as suas músicas de rock, por exemplo, abra a pasta *Genres*, clique com o botão direito do mouse sobre o gênero *Rock* e selecione a opção *Play all in Genre*.

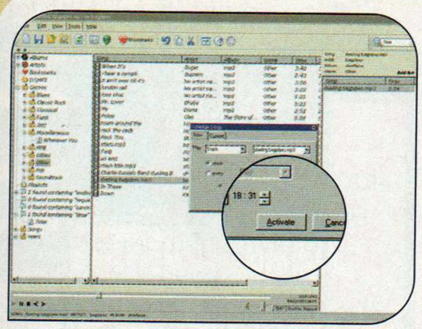


4 Já para localizar uma música específica, digite uma palavra-chave no campo que fica no canto superior direito da janela e clique no botão com o desenho da lupa. Depois é só selecionar a música desejada na lista de resultados.

Outros recursos

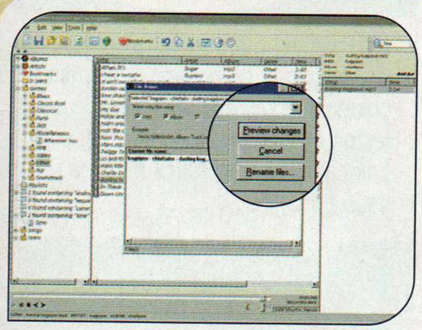
Além de organizar e executar suas músicas, o Easi Mp3 apresenta outros recursos úteis. Um deles é o alarme musical, que toca a música que você escolher no horário programado. Há também um renomeador de arquivos e uma lista de canções favoritas. Veja a seguir como tirar proveito deles:

Ilustração: Bussadori



Alarme musical

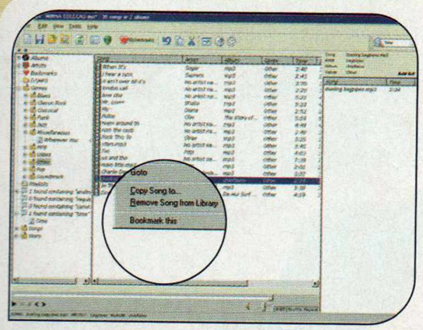
No Easi Mp3 você pode ativar um alarme que reproduz uma música na hora programada. Para usar esse recurso, selecione com o mouse uma música da sua lista, entre no menu *Tools* e clique em *Scheduler*. Escolha a opção *once* para tocar a música uma única vez, ou clique no item *every* e selecione a freqüência de reprodução no campo ao lado. Ajuste a hora desejada e pressione o botão *Activate*. Não se esqueça que o programa deve estar carregado para que a música seja reproduzida no horário marcado.



Renomeador de arquivos

O renomeador de arquivos é um recurso útil principalmente para quem tem muitas músicas salvas no PC com o nome errado. Esta ferramenta varre a tag ID3 de cada música (este arquivo guarda informações como o nome da música, do artista e do álbum ao qual ela pertence) e usa estes dados para renomeá-la.

Para renomear uma música, selecione-a na sua lista, entre no menu *Tools* e escolha a opção *Mp3 Namer*. Clique na caixa de seleção, escolha a música que você havia selecionado e aperte o botão *Rename files*.



Músicas favoritas

O Easi Mp3 têm uma categoria especial chamada *Bookmarks*, onde você pode incluir suas músicas favoritas. Para colocar uma música nessa categoria, clique com o botão direito do mouse sobre ela na lista e selecione a opção *Bookmark this*.

Ficha Técnica

Programa
Easi Mp3
www.deloford.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 32 MB RAM e Internet Explorer 6
Limitação
Nenhuma. Freeware

Aula de Pintura

Este software apresenta lições práticas e teóricas que vão ajudá-lo a pintar belos quadros

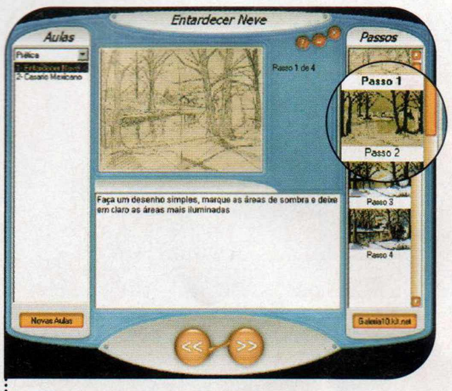
Pintar vai muito além de colocar tinta sobre uma tela ou folha de papel. Para transpor uma fotografia ou simplesmente criar uma paisagem a partir da sua imaginação é preciso saber usar as combinações de cores e as técnicas corretas para obter o efeito desejado. E para que você possa aprender algumas destas técnicas, a **Revista do CD-ROM** está distribuindo nesta edição o Aula de Pintura, um software que apresenta algumas lições teóricas e práticas de pintura.

Por ser um programa shareware, ele apresenta um número restrito de aulas. Mas se quiser aprender mais, você pode adquirir as outras lições via Internet. Instale o software e veja no passo-a-passo como usá-lo.

Instalação

Acesse a categoria *Entretenimento* do CD-ROM, selecione o link *Aula de Pintura* e aperte o botão *Instalar*. Clique em *Setup*, em *OK*, aperte o botão com o desenho de um computador e dê *OK* para finalizar. Para rodar o software, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e *Aula de Pintura*.

1 Clique na seta ao lado de *Práticas* e selecione o tipo de aula que você deseja acompanhar (*Teórica*, *Prática* ou *A arte de ver*). Depois, escolha uma lição na lista e acompanhe a explicação na parte central da tela.



2 Para ver o restante da explicação, selecione os passos seguintes na coluna *Passos* e continue lendo os textos exibidos na tela. Depois, é só colocar tudo em prática na hora de fazer seus trabalhos.

Ficha Técnica

Programa
Aula de Pintura
www.galeria10.kit.net
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP,
Pentium 200 com 32 MB RAM
Limitação
Número de aulas. Shareware

Ilustração: Makotron

Aula Prática

No primeiro passo da aula prática *Entardecer Neve* você confere uma série de marcações de grade. Estas marcas foram colocadas na imagem que deu origem ao quadro e depois desenhadas na tela, para facilitar a vida do pintor na hora de desenhar.

Mas para que você não tenha que fazer as grades à mão, no CD-ROM está disponível o programa Visualizador de Imagens para Artistas, que cria linhas de grades em qualquer foto existente no seu micro.

Como usar: Entre em *Entretenimento* na interface do CD-ROM, selecione o link *Visualizador para Artistas* e aperte o botão *Instalar*. Siga as instruções na tela e execute o programa apertando o botão *Iniciar* do Windows, entrando em *Programas* e *Visualizador para Artistas*.

Localize no canto superior esquerdo da tela a pasta onde está guardada a imagem que você deseja transpor para o seu quadro e selecione-a na lista abaixo. Ela aparecerá na tela.

Aperte o botão *Grade*, selecione em *Tipo* o tipo de grade desejado e em *Cor* a cor que você quer usar.

Agora basta apertar o botão com o desenho da impressora para imprimir a figura.

Música Instantânea

Para ouvir uma música MP3 é preciso ter um bom player instalado no computador, certo? Nem sempre. Se você usar o software ExecMP3, que está disponível no CD-ROM desta edição, poderá transformar suas músicas MP3 em arquivos auto-executáveis que rodam em qualquer PC, mesmo que ele não conte com um player.

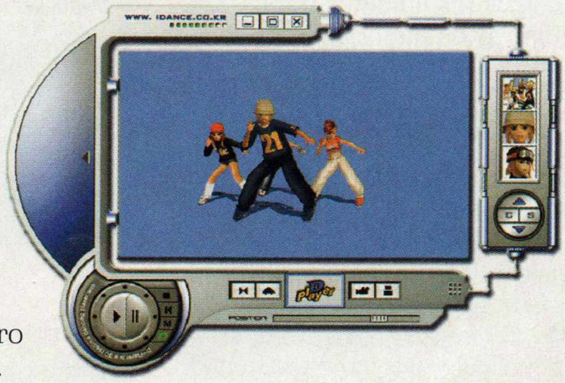
Como usar: Acesse a categoria *Entretenimento*, a partir da interface do CD-ROM, selecione o link *Músicas Auto-executáveis* e aperte o botão *Executar*. Clique em *Procurar* e localize a música que você deseja transformar em um arquivo auto-executável.

Se quiser que o programa exclua o arquivo original (isto não é recomendável), marque o campo *Apagar original*. Depois, aperte o botão *Converter* para finalizar o processo. O novo arquivo será criado na mesma pasta em que está o original. Para executá-lo, basta dar um duplo clique sobre ele.

As músicas auto-executáveis dispensam o uso de um player

Programa
ExecMp3
www.studiomix.cjb.net
Limitação
Nenhuma. Freeware

Player Animado



Se você acha que as animações do Media Player são o máximo que um player pode oferecer, experimente o D-Player. Enquanto executa as músicas, este player mostra a imagem de um ou quatro personagens dançando.

Como usar: Entre em *Entretenimento* no CD-ROM, clique no link *Player Animado* e aperte *Instalar*. Dê *Install* e *Yes* para que o programa seja carregado. Aperte o botão com a letra *M*, localize a música que você deseja escutar e aperte *Play*.

Os botões no centro da tela permitem que você aplique um fundo na animação, altere a posição dos personagens e faça a câmera girar. Na lateral direita da tela, você escolhe o personagem que deseja ver dançando.

Programa
D-Player
www.idance.co.kr
Limitação
Nenhuma. Freeware

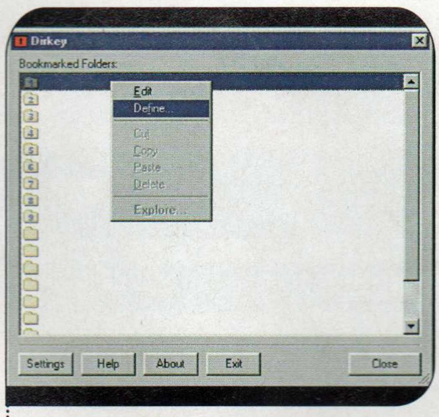
Atalho para Pastas

Crie teclas de atalho para acessar rapidamente as pastas que você mais usa

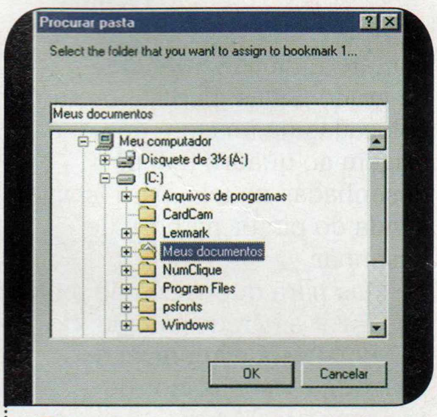
O programa Dirkey é de grande utilidade para quem costuma acessar as pastas do computador a partir da função *Executar*, que fica dentro do menu Iniciar do Windows. Ele cria teclas de atalho para as pastas que você usa com freqüência, poupando, assim, o trabalho de digitar os endereços completos toda vez que você quiser abrir um documento. Instale o programa no seu computador e acompanhe as instruções a seguir para configurar os atalhos.

Instalação

Entre em *Utilitários*, no CD-ROM, acesse o link *Atalho para Pastas*, selecione o programa referente ao seu Windows e aperte *Instalar*. Clique em *Install* e em *Não*. O programa será carregado ao final da instalação. Para rodá-lo em outra oportunidade, clique no botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Dirkey*. Se quiser que o software seja carregado toda vez que o Windows for iniciado, clique com o botão direito do mouse sobre o ícone do *Dirkey* ao lado do relógio, entre em *Settings*, marque a opção *Automatically activate on Windows startup* e dê *OK*.



1 Para configurar os atalhos do Dirkey, dê um duplo clique sobre o ícone do programa que está ao lado do relógio do Windows. Em seguida, clique com o botão direito do mouse sobre o *atalho 1* e selecione a opção *Define*.

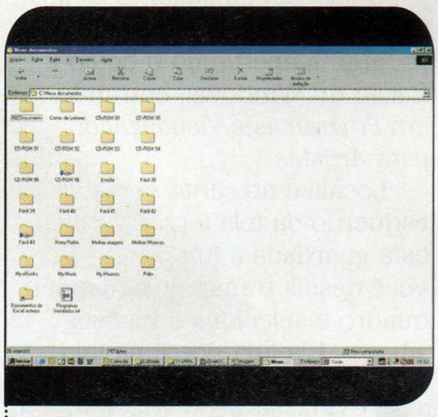


Ilustrações: Bussadori

2 Selecione a pasta do seu computador à qual o atalho 1 será associado (a *C:\Meus Documentos*, por exemplo) e dê *OK*. Repita o procedimento para configurar os atalhos para outras pastas. Ao final, clique em *Close*.

Ficha Técnica

Programa
Dirkey 1.3e
www.protonfx.com
Sistema Mínimo
Windows 95/98/ME/2000/XP,
Pentium 133 com 16 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware



3 Para abrir rapidamente uma das pastas que você configurou, dê um duplo clique no *Meu Computador* ou acesse qualquer pasta. Agora basta pressionar as teclas *Ctrl* + *1* para abrir o a pasta configurada no atalho 1.

Teste de Memória

Descubra se a memória do seu computador está com defeito

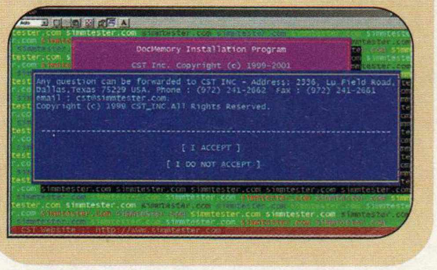
Como você já viu nas edições anteriores da **Revista do CD-ROM**, os travamentos no computador podem ser causados por qualquer peça danificada. E como você já conferiu vários programas que testam o desempenho do processador, da placa-mãe e de outros recursos, chegou a hora de conhecer o DocMemory, que testa a memória do PC.

Ficha Técnica

Programa
DocMemory 2.0
www.simmtester.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 200 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

Preparando o teste

Para que o DocMemory teste a memória do seu micro, é preciso criar um disquete especial que deve ser colocado no PC na hora que o computador é inicializado. Para isso, acesse a interface do CD-ROM, selecione a categoria *Utilitários* e clique sobre o link *Teste de Memória*. Aperte *Instalar* e selecione *Make Boot-Disk*. A licença de uso do programa será exibida. Clique na seta para baixo para avançar e, ao final, aperte *I ACCEPT*. Coloque um disquete virgem em seu drive, dê *OK* e *Enter*. Quando a gravação do disco for concluída, aperte *Exit Installation*.



Testando

Agora que você já criou o disquete, chegou a hora de fazer o teste. Para isso, coloque o disco no drive e reinicie o computador. O programa será carregado e surgirá uma tela perguntando qual tipo de teste você quer executar. Selecione a opção *Quick Test* para fazer uma verificação rápida ou a *Burn-in Test* para fazer um teste mais rigoroso.

O teste rápido é feito uma única vez e demora cerca de dez minutos em um Pentium III com 256 MB RAM. Já o *Burn-in* só é interrompido quando você aperta a tecla ESC. Quanto mais tempo os testes forem executados, maior será a precisão. Isso porque tanto as memórias quanto outras peças do computador podem apresentar problemas apenas após algumas horas de uso.

Se o programa encontrar algum erro, ele soará um bip e o erro será exibido na tela. Nesse caso, o melhor a fazer será levar o PC a um técnico.

Atualize o seu Internet Explorer

Manter o Internet Explorer atualizado é essencial para evitar problemas durante a navegação e se proteger dos ataques de hackers que se aproveitam das falhas de segurança deste software para invadir computadores. Por isso, para que você esteja sempre protegido, a **Revista do CD-ROM** tem o costume de distribuir as mais recentes atualizações para o software lançadas pela Microsoft. A disponível nesta edição é referente ao mês de abril.

Como usar: Entre em *Utilitários*, no CD-ROM, e clique em *Atualização para o Internet Explorer*. Selecione o item referente à versão do Internet Explorer e do Windows instalados no seu computador e dê *Instalar*. Pressione *Sim* nas próximas telas e clique em *OK*.

Programa
Atualização para o IE
www.microsoft.com.br
Limitação
Nenhuma. Freeware

Preenchimento Automático

Simplifique o preenchimento dos campos de texto de qualquer programa existente no seu computador

Você já deve ter reparado que o campo de endereço do Internet Explorer guarda as últimas páginas visitadas. Esta função é extremamente útil, pois permite que na próxima vez que você for visitar uma página já acessada, simplesmente selecione o endereço na lista, em vez de digitá-lo.

Agora imagine poder fazer isto em todos os campos de qualquer software do seu PC. Pois é isto que vai acontecer se você instalar o programa EditHistory. Ele localiza automaticamente todos os campos existentes em programas e pergunta se você quer ou não ativar o preenchimento automático naquele item.

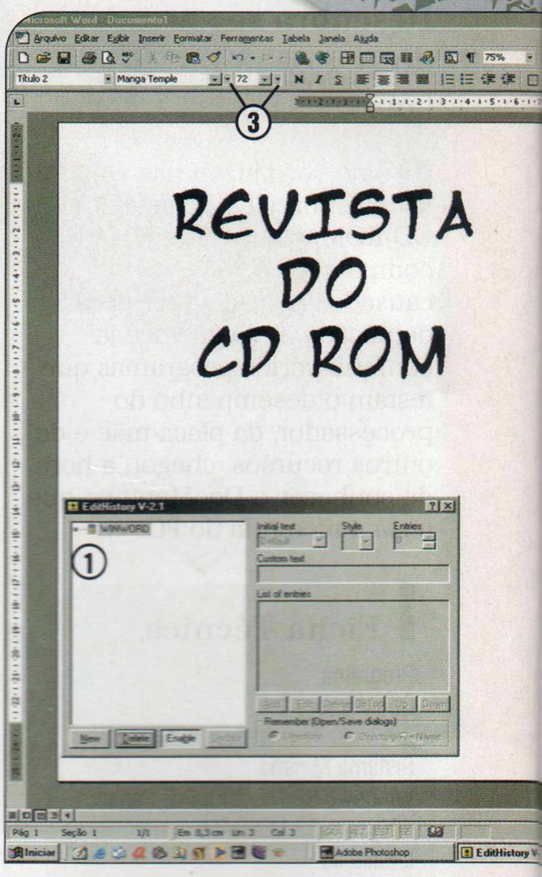
Entretanto, é importante ressaltar que o software não funciona em páginas da Internet. Instale o EditHistory em seu computador e veja no passo-a-passo como usá-lo.

Instalação

Entre na categoria *Utilitários* do CD-ROM, acesse o link *Preenchimento Automático* e clique em *Instalar*. Pressione *Avançar* duas vezes e dê *Concluir*. O programa será carregado automaticamente ao final da instalação. Para que ele seja executado toda vez que o Windows for iniciado, clique com o botão direito do mouse sobre o ícone do EditHistory, ao lado do relógio do Windows, entre em *Settings* e marque a opção *Run on Windows StartUp*. Em seguida, clique novamente com o botão direito do mouse sobre o ícone do programa, entre em *Settings* e ative a opção *Minimize to Task Tray after launch*, para que o programa seja automaticamente minimizado ao ser carregado.

Ficha Técnica

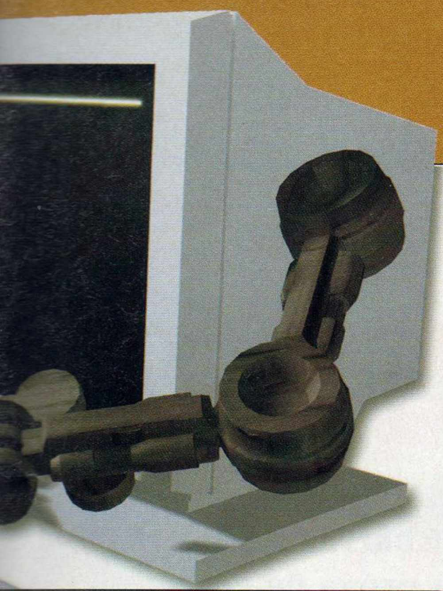
Programa
EditHistory 2.1
www.edithistory.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 16 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware



1 Abra o programa no qual você deseja usar o recurso de preenchimento e acesse a janela onde se encontra o campo de texto que será cadastrado.

2 O EditHistory detectará este campo e exibirá uma janela perguntando se você deseja ativar o recurso. Se aquela janela apresentar mais de um campo, clique no botão *Highlight* para ver a qual deles o texto se refere. Selecione uma das opções apresentadas a seguir e dê *OK*:

- **Add this field** ou **Don't add this field** – Ativa ou não o recurso de preenchimento naquele campo.
- **Add all fields on this dialog box** ou **Don't**

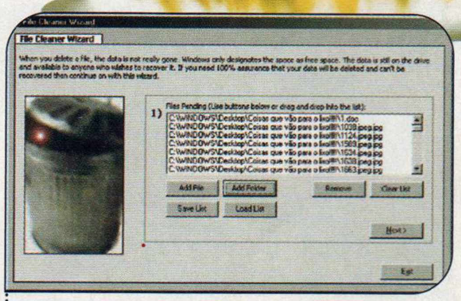


Remoção Segura

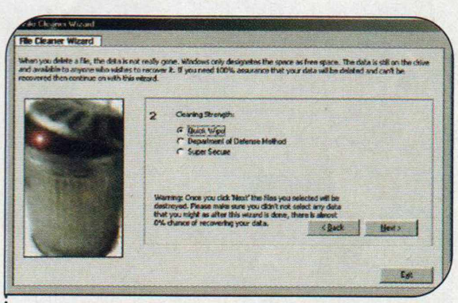
Para não deixar rastro dos arquivos que você apagou do seu micro, use o programa Sure Delete

A maior parte das pessoas acredita que basta apagar um documento e depois excluí-lo da Lixeira para que ele seja eliminado definitivamente. O que elas não sabem é com o uso de programas como o Drive Rescue, que foi distribuído na edição 84 da **Revista do CD-ROM**, qualquer pessoa pode recuperá-los.

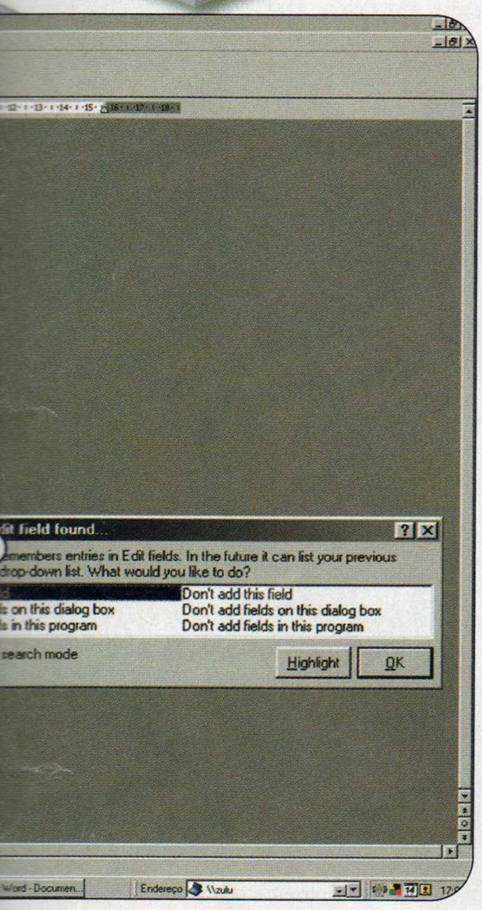
Por isso, para ter a certeza de que um documento confidencial foi definitivamente excluído, uma alternativa é usar o programa Sure Delete, que você encontra nesta edição. Nos passos a seguir, você vai aprender a usá-lo. Apenas tome cuidado na hora de selecionar o arquivo excluído, pois se você errar, não haverá como recuperá-lo.



1 Para excluir um arquivo ou uma pasta do seu computador, clique no botão *Add File* ou *Add Folder* respectivamente. Em seguida, selecione o arquivo ou pasta que deseja remover e dê *Abrir*.



2 Clique no botão *Next* e selecione o método de remoção segura desejado. A opção *Quick Wipe* é a mais simples e a *Super Secure*, a mais eficiente. Feito isso, pressione o botão *Next* para iniciar a exclusão.



Add all fields on this dialog box – Ativa ou não ativa o recurso de preenchimento em todos os campos dessa tela.

- **Add all fields in this program** ou **Don't Add all fields in this program** – Ativa ou não o recurso de preenchimento em todos os campos encontrados pelo EditHistory.
- **Disable search mode** – Desativa a detecção automática.

3 Da próxima vez que você abrir essa janela, uma setinha será exibida ao lado do campo em que o recurso foi ativado. Basta clicar sobre ela e selecionar uma das opções digitadas anteriormente, ou escrever um novo texto.

Instalação

Entre em *Utilitários*, no CD-ROM, acesse o link *Remoção Segura* e clique em *Instalar*. Aperte *Sim*, dê *Next*, *Yes* e pressione *Next* nas próximas telas. Clique em *Install* para iniciar a cópia dos arquivos e, ao final, dê *Finish*. Para rodar o programa, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas*, em *Sure Delete* e acesse o atalho *SD File*.

Ficha Técnica

Programa
Sure Delete 5.1.0
www.wizard-industries.com
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 100 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

Ilustrações: Makotron

Crie seu site

Parte 2

Nesta segunda parte do curso, você vai aprender a montar barras de navegação, criar links entre as páginas do site e deixá-lo à prova de erros

Na primeira parte do Curso de Criação de Sites, que foi publicado na edição 95 da Revista do CD-ROM, você viu como a Internet funciona, aprendeu a contratar um provedor de hospedagem, criar a primeira página do seu site e colocá-la no ar, para que seus amigos pudessem visitá-la.

Agora, na segunda parte , você vai aprender a montar as demais páginas do seu site, criar os links que permitirão aos visitantes navegar por elas e colocar todo este material no ar. No final, verá também como testar o seu site, para ver se não há nenhum problema nos links.

Barra de Navegação

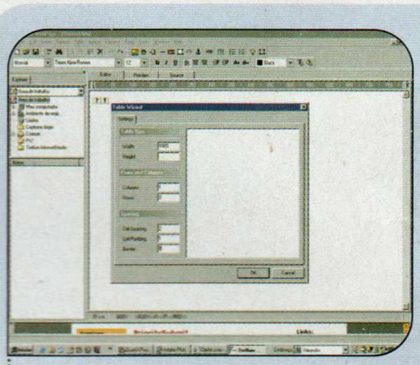
Na hora de criar o seu site, é fundamental coloar-se no lugar dos visitantes. Você deve imaginar como eles gostariam de encontrar o conteúdo para organizá-lo da melhor maneira possível. Procure deixar os links para as páginas seguintes bem visíveis, para que a pessoa não perca tempo procurando por eles ou até desista de visitar o seu site.

Uma solução que costuma apresentar bons resultados é a criação de barras de navegação, como, por exemplo, a encontrada no site da Editora Europa (www.europanet.com.br). Se optar por esta alternativa, o ideal é planejar no papel a estrutura do site (quantas páginas ele terá, o que será colocado em cada uma delas e quais serão seus respectivos nomes) para, só então, criar a barra.

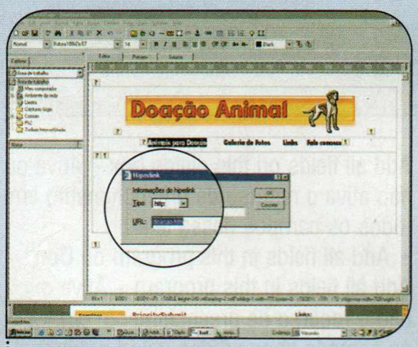
No passo-a-passo a seguir, confira o procedimento para criar a barra de navegação e remodelar a página inicial do site Doação Animal (www.doacaoanimal.com.br). Para quem não se lembra, este site começou a ser criado na primeira parte do curso, que foi publicada na edição 95 da Revista.

Ele será composto por quatro páginas – além da inicial –, sendo que a Doação terá uma lista dos animais, a Galeria, algumas fotos, a Links, uma relação de associações que cuidam de animais e a Fale Conosco, informações para entrar em contato com o Doação Animal.

Com este planejamento em mãos, carregue o editor Trellian WebPage e inicie um documento em branco. No final do procedimento, ele será salvo com o nome *index.htm*, para substituir a página inicial antiga do seu site.



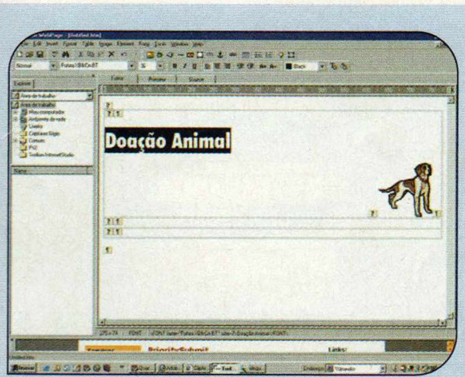
1 Entre no menu *Table* e clique em *Insert Table*. Digite o valor *1* no campo *Columns*, coloque 3 no campo *Rows*, digite *0* no campo *Border* e dê *OK* para criar uma tabela com uma coluna e três linhas.



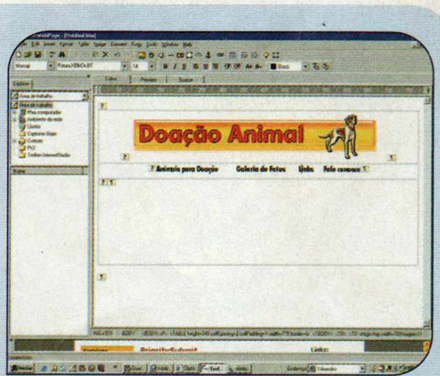
5 Selecione a frase *Animais para Doação*, entre no menu *Insert* e clique em *Hyperlink*. Digite, em *URL*, o nome da página que esse link irá acessar (no caso deste exemplo *doacao.htm*) e dê *OK*.

BIGHOST
HOSPEDAGEM DE SITES
• Planos de hospedagem à partir de R$ 15,90 mensais
• Planos especiais para revendas
POWERED BY .comDominio
www.bighost.com.br

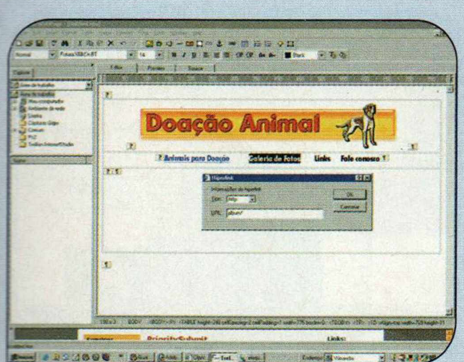
2 Na primeira linha ficará o logotipo e o nome do seu site. Para criar este logo, você pode desenhar uma figura em um editor de imagens qualquer e depois incluí-la na página através do menu *Image* e da opção *Insert Image*.



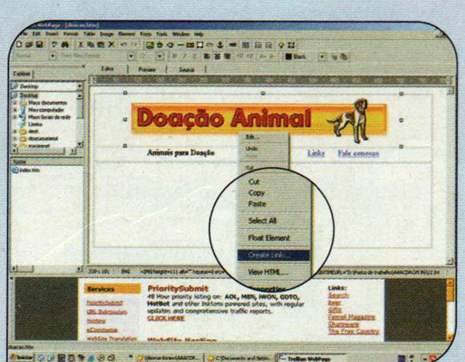
3 Se preferir, pode incluir apenas a imagem do logotipo e escrever o nome do site direto no Trellian Webpage. O único inconveniente é que, desta forma, você não poderá incrementar seu texto com efeitos especiais.



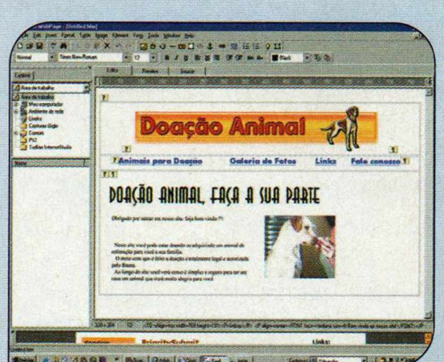
4 Na segunda linha da sua tabela, digite os nomes das seções do seu site (neste caso *Animais para Doação*, *Galeria de Fotos*, *Links* e *Fale Conosco*). Centralize o texto e use alguns espaços para separar os itens.



6 Faça o mesmo com os demais links, apontando-os para suas respectivas páginas. Tome apenas o cuidado de deixar a palavra *Galeria de Fotos* sem nenhum link, pois o álbum de fotos só será criado na terceira parte do curso.



7 Feito isto, clique com o botão direito do mouse sobre o logotipo do seu site e selecione *Create Link*. Digite o endereço do seu site e dê *OK*. Assim, quando o visitante clicar sobre o logotipo, voltará para a página inicial dp site.



8 Abra o arquivo *index.htm*, que foi criado na primeira parte do curso, e copie seu conteúdo. Feche-o, clique na terceira linha da tabela e aperte *Ctrl + V* para colar o material. Agora, salve sua nova página com o nome *index.htm*.

OWERED BY .comDominio
www.bighost.com.br
• Hospedagem de Sites
• Servidores semi-dedicados
• Registro e Reserva de Dominios
BIGHOST
HOSPEDAGEM DE SITES

Dicas

◆ Nunca redimensione uma imagem diretamente no Trellian WebPage, pois, apesar de ela aparecer menor na tela, seu tamanho em kbytes continuará sendo o mesmo. Isso quer dizer que quando uma pessoa acessar o seu site, esta imagem demorará o mesmo tempo para carregar que se estivesse sendo exibida em tamanho maior. Para alterar corretamente o tamanho de uma imagem, utilize o editor de imagens de sua preferência. Se você não tem nenhum instalado no seu micro, uma boa opção é o IrfanView, que está disponível na seção *Essenciais* do CD-ROM. Depois, é só incluir a imagem na página.

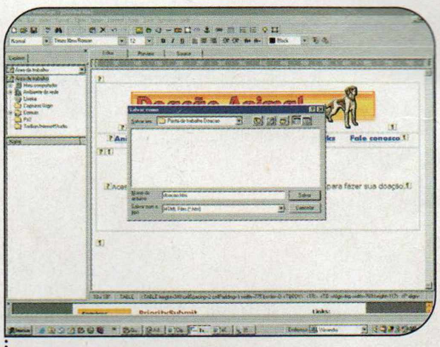
◆ Para tornar mais fácil a criação das páginas, você pode desativar as indicações dos comandos HTML da página. Para isso, entre no menu *Edit*, clique em *Editor Options* e desmarque a opção *Show Details*.

◆ Não se esqueça de copiar todas as imagens para a sua pasta de trabalho antes de incluí-las no site (as instruções estão na primeira parte do curso). Caso contrário, elas não serão exibidas quando você publicar o seu site na Internet.

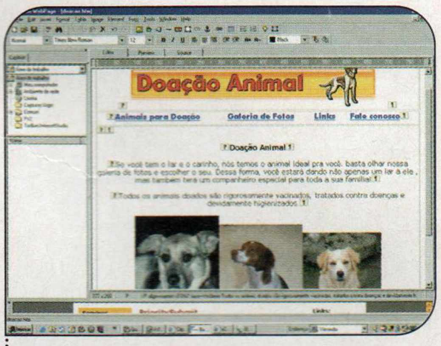
◆ Para reduzir ainda mais o risco de algum visitante encontrar dificuldades ao acessar o seu site, você pode testá-lo em diferentes resoluções de tela. Para isso, abra a sua página no Trellian, clique na aba *Preview* e selecione no campo *Preview Size* as outras dimensões indicadas.

Criando as demais páginas

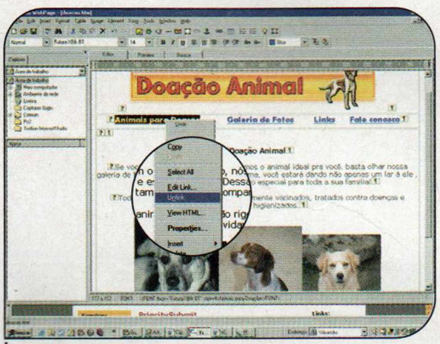
Agora que você já criou a página inicial de seu site e incluiu a barra de navegação, chegou a hora de criar as outras. E para que os visitantes não tenham dificuldades em passar de uma página para outra, a barra de naveação deve ser colocada em todas elas. Abra a página inicial do seu site no Trellian WebPage e acompanhe as instruções a seguir:



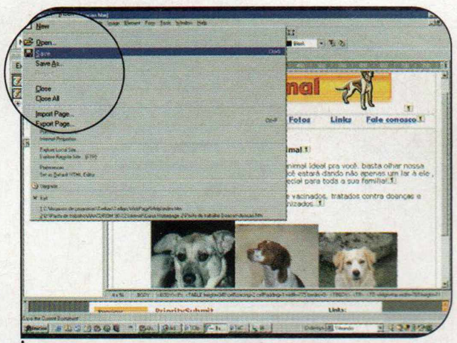
1 Entre no menu *File* e clique em *Save As*. Abra a pasta de trabalho do seu site, digite *doacao.htm* – ou o nome da página que você vai criar – no campo *Nome do arquivo* e dê *Salvar*. Assim, a nova página será criada a partir da inicial.



2 Como o título e a barra de navegação do site estão prontos, basta você substituir o conteúdo da última linha da tabela pelo que será colocado na página *Animais para Doação*. Escreva o texto e acrescente as imagens que quiser.



3 Para que o visitante saiba em qual área do site ele está, clique com o botão direito do mouse sobre o link *Animais para Doação* da barra de navegação e selecione a opção *Unlink*. Em seguida, altere a cor desse texto para destacá-lo dos demais links.



4 Ao final, entre no menu *File* e clique em *Save*. Repita este procedimento para criar as páginas *Links* e *Fale Conosco*. Como já foi dito anteriormente, por enquanto a galeria de fotos ficará em branco, pois você só aprenderá a criar o álbum na terceira parte do curso.

BIGHOST
HOSPEDAGEM DE SITES
• Planos de hospedagem à partir de R$ 15,90 mensais
• Planos especiais para revendas
POWERED BY .comDominio
www.bighost.com.br

Testando o site

Um site de qualidade não tem endereços quebrados (páginas que não são carregadas) ou imagens inválidas. Por isso, depois de enviar os arquivos para o seu provedor – este procedimento também foi ensinado na primeira parte do curso –, você deve acessar o seu site usando o navegador de sua preferência, clicar nos links e observar se tudo está correto.

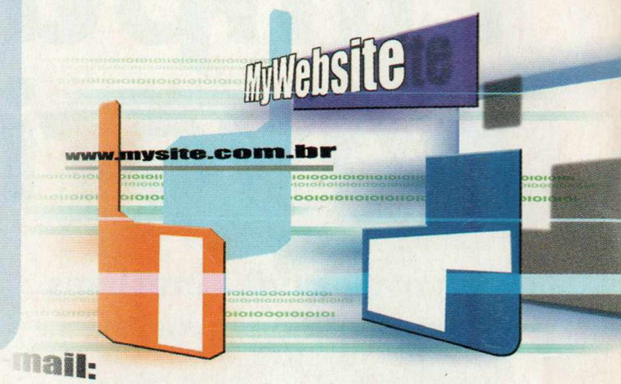
Mas se você não quiser fazer isto manualmente, pode optar por instalar o programa Xenu Link Sleuth. Ele testa automaticamente todos os links e imagens do site e informa quais apresentam problemas. Veja no passo-a-passo como usá-lo:

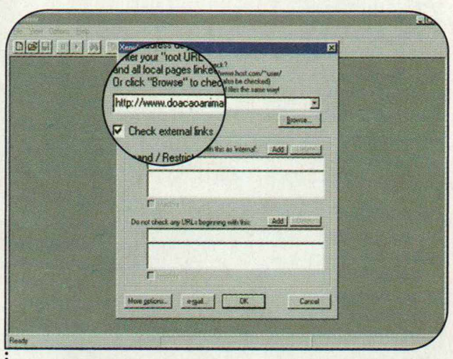
Ficha Técnica

Programa
Xenu Link Sleuth 1.2d
http://home.snafu.de/tilman/
Sistema Mínimo
Windows 95/98/ME/2000/XP,
Pentium 133 com 16 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

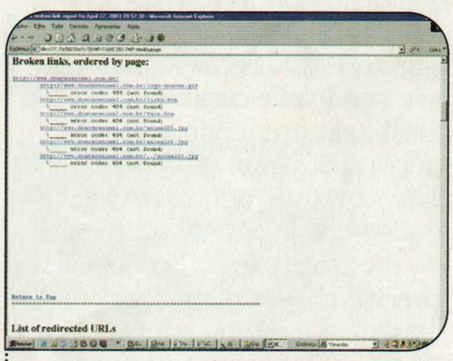
Instalação

Entre na categoria *Internet* do CD-ROM, clique sobre o item *Verificador de links* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Avançar* duas vezes e pressione *Concluir*. O programa será executado automaticamente. Para rodá-lo em uma próxima oportunidade, pressione o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Xenu Link Sleuth*.

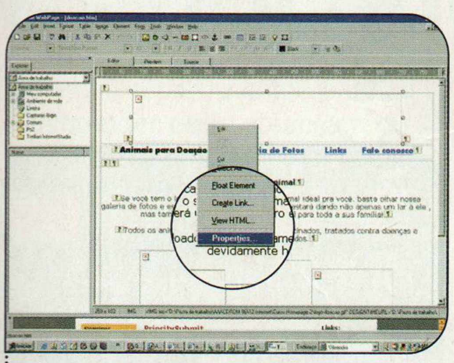




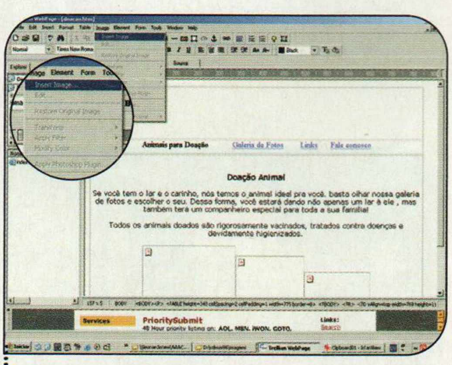
1 Conecte seu computador à Internet, entre no menu *File* e clique em *Check URL*. Digite o endereço do seu site no campo *What address do you want to check* (no caso deste exemplo o www.doacaoanimal.com.br) e dê *OK*.



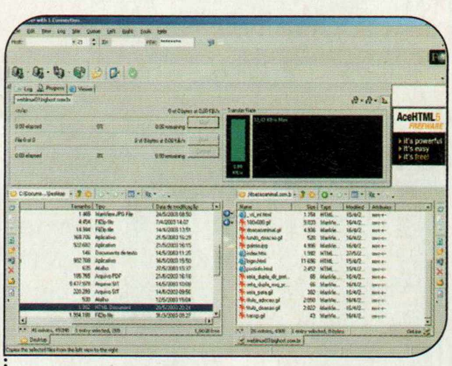
2 Ao final da verificação, pressione o botão *Sim* e acesse o link *Broken links, ordered by page*. Se alguma página apresentou algum link quebrado, abra-a no Trellian Webpage.



3 Clique com o botão direito do mouse sobre o link que apresentou problemas (o Xenu indica na linha abaixo do endereço da página) e selecione *Properties*. Corrija o endereço (no caso deste exemplo ele estava com duas barras em vez de uma só) e dê *OK*.



4 Se o problema estiver em uma imagem, é sinal de que ela não foi copiada para a pasta de trabalho antes de ser incluída no site. Para resolver a questão, copie a imagem para a pasta de trabalho, apague a foto que está na página e inclua-a novamente.



5 Salve o arquivo e faça as devidas correções nas demais páginas. Depois, é só enviar os arquivos atualizados para o seu site. Execute o teste novamente para se certificar que tudo está perfeito.

POWERED BY .comDominio
www.bighost.com.br
• Hospedagem de Sites
• Servidores semi-dedicados
• Registro e Reserva de Dominios
BIGHOST
HOSPEDAGEM DE SITES

Limpando Favoritos

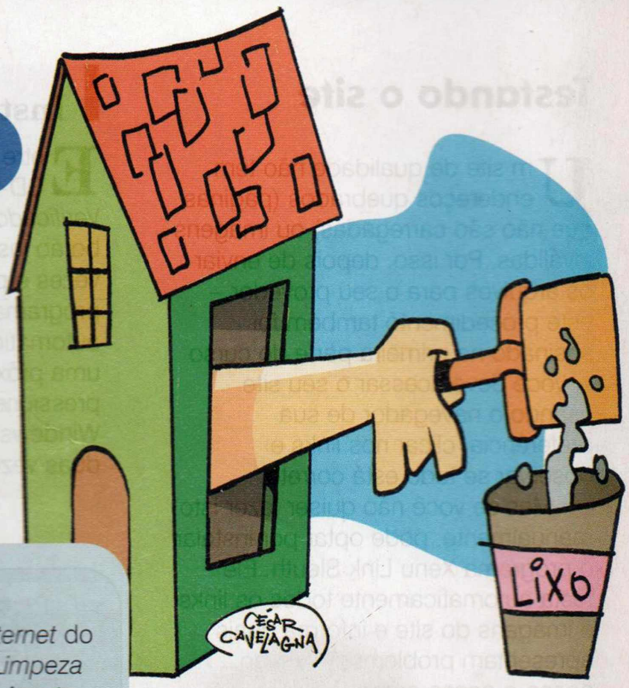


Ilustração: César Cavelagne

Remova os links inválidos da sua lista de favoritos

O registro de endereços favoritos nos navegadores é um excelente recurso para ter sempre à mão os sites que você visita com freqüência. Mas depois de algum tempo, é provável que muitos desses endereços já não existam mais.

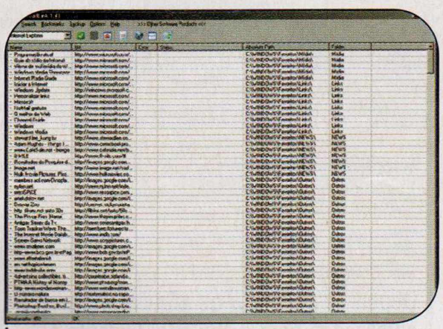
Por isso, para que você não precise checar manualmente quais links são ou não válidos, no CD-ROM desta edição está disponível o programa AM-DeadLink, que verifica automaticamente o Favoritos e remove os endereços que você quiser. Instale o software e veja, a seguir, como usá-lo para fazer uma limpeza nos seus favoritos.

Instalação

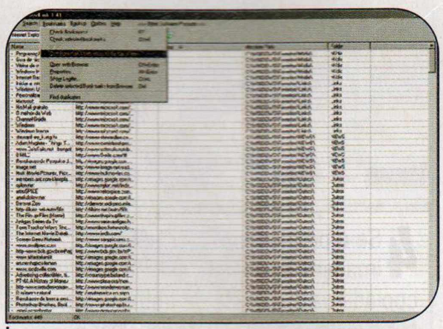
Acesse a categoria *Internet* do CD-ROM, entre em *Limpeza no Favoritos* e dê *Instalar*. Aperte *Next*, marque a opção *I agree with the above terms and conditions*, clique em *Next* e *Start*. Dê *OK* e feche o AM-DeadLink. Retorne à interface do CD-ROM para instalar um software que traduz todos os menus do AM-DeadLink para o português. Você deve selecionar o item *Pacote de Traduções* e apertar *Instalar*. Dê *Next*, escolha a opção *Portuguese-br* e clique em *OK*. Agora, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *AM-DeadLink*.

Ficha Técnica

Programa
AM-DeadLink 1.41
www.aignes.com
Sistema Mínimo
Windows 95/98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 32 MB RAM e Internet Explorer
Limitação
Nenhuma. Freeware



1 Conecte seu computador à Internet e abra o AM-DeadLink. Entre no menu *Bookmarks* e clique em *Verificar Bookmarks*, para que o software cheque os sites do seu Favoritos. Os resultados serão exibidos de forma desordenada.



2 Para organizá-los, entre no menu *Bookmarks* e clique em *Colocar Bookmarks com erros no topo da lista*. Para remover um favorito inválido, selecione-o na lista, aperte a tecla *Delete* e pressione *Sim*.

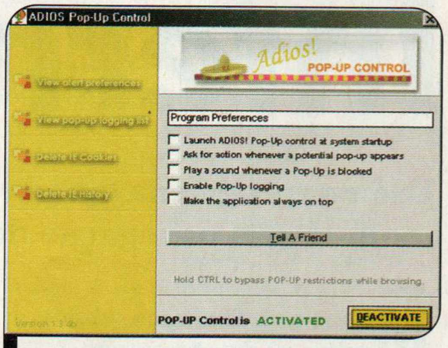
3 Caso queira confirmar se o link é realmente inválido antes de apagá-lo, dê um duplo clique sobre o nome dele na lista. Para localizar algum favorito em especial, entre no menu *Procurar*, clique em *Procurar*, digite uma palavra e dê *OK*.

Adeus às janelas pop-up

É difícil encontrar algum usuário de Internet que nunca tenha sido incomodado pelos famosos pop-ups, as propagandas que aparecem em pequenas janelas do navegador. A boa notícia é que, de um tempo para cá, surgiram softwares que fecham automaticamente estas janelas, acabando com o problema. A própria **Revista do CD-ROM**, já distribuiu vários deles. Se você ainda não tem nenhum no seu computador, experimente o ADIOS! Pop-Up, que está no CD-ROM desta edição.

Como usar: Entre em *Internet*, na interface do CD-ROM, acesse o link *Adeus às Janelas Pop-up* e pressione o botão *Instalar*. Clique em *Sim*, Next e selecione a opção *I accept the agreement*. Pressione *Next* nas próximas telas e aperte *Install* para iniciar a cópia dos arquivos. Ao final, clique em *Finish* para concluir a instalação. O programa será carregado automaticamente.

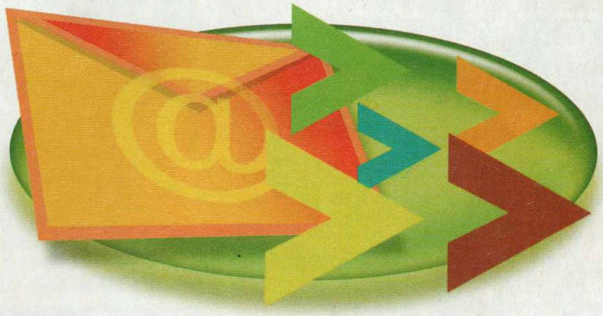
Para que o software seja iniciado com o Windows toda vez que você ligar o computador, dê um duplo clique no ícone que foi criado ao lado do relógio do Windows e marque a opção *Launch ADIOS! Pop-Up control at system startup*. Agora é só navegar normalmente. O programa fechará automaticamente todas as janelinhas de propaganda que surgirem na tela.



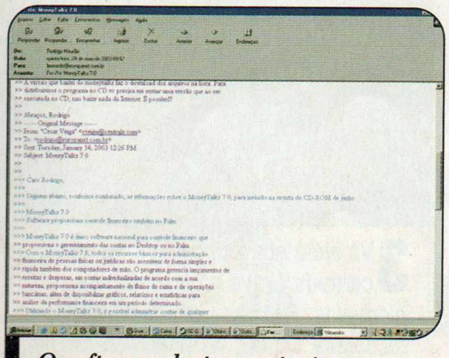
O ADIOS! Pop-Up é um dos inúmeros programas que fecham as janelas de propaganda indesejada

Programa
ADIOS! Pop-Up
www.adiospopups.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Mensagens Destacadas



Você já reparou como é difícil entender onde começam ou terminam as mensagens que foram encaminhadas por dezenas de internautas antes de chegar à sua mão? Pois, agora, quem usa o Outlook Express pode contornar este problema.



O software destaca o texto que cada pessoa escreveu com uma cor, facilitando, assim, a identificação

O programa OE-QuoteFix, que está no CD-ROM desta edição, aplica uma cor diferente ao texto acrescentado por cada pessoa, facilitando, assim, a identificação de quem escreveu o quê.

Como usar: Acesse a categoria *Internet*, clique em *Mensagens Destacadas* e dê *Instalar*. Pressione *OK* nas próximas telas. Para rodar o Outlook com as mensagens destacadas, execute-o a partir do atalho *Outlook Express with OE-QuoteFix*, na área de trabalho do Windows. Agora, baixe seus e-mails e abra as mensagens para sentir a diferença.

Programa
Outlook Express with OE-QuoteFix
http://flash.to/oblivion
Limitação
Nenhuma. Freeware

Filtro de Internet

Use um programa em português para monitorar a navegação dos seus filhos

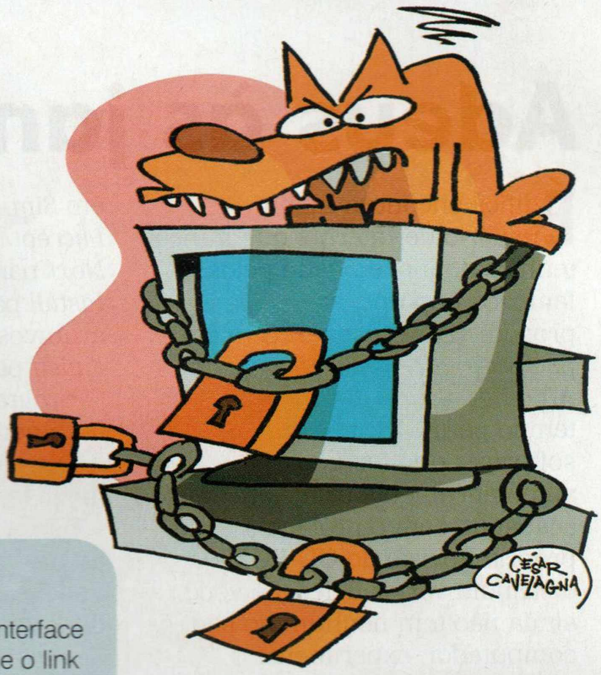


Ilustração: César Cavelagna

Muitos pais ficam em dúvida sobre se devem ou não deixar seus filhos acessarem a Internet sozinhos. Afinal, ao mesmo tempo que é uma fonte inesgotável de conhecimento, a rede mundial apresenta um vasto conteúdo, no mínimo, inadequado para menores de idade. Alguns pais até tentam instalar softwares que filtram o conteúdo a que as crianças terão acesso, mas como estes programas geralmente são produzidos no exterior, não vêm com as páginas nacionais previamente configuradas.

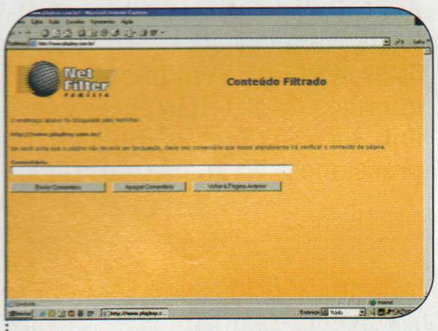
A boa notícia é que agora os pais podem contar com um filtro de sites totalmente em português. O programa NetFilter bloqueia automaticamente os sites nacionais e internacionais impróprios para as crianças e ainda pode ser configurado pelos pais para armazenar os endereços acessados.

Ficha Técnica

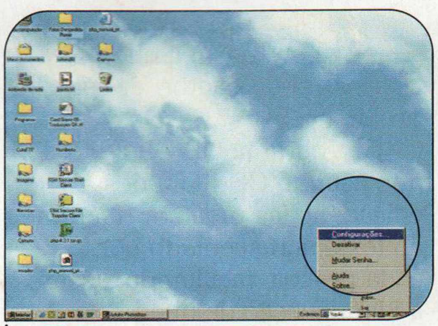
Programa
Netfilter 2.02W
www.netfilter.com.br
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 133 com 32 MB RAM
Limitação
10 dias de uso. Shareware

Instalação

Clique em *Internet*, na interface do CD-ROM, selecione o link *Filtro de Internet* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Avançar na tela seguinte*, marque a caixa *Já li os termos de uso* e pressione *Concordo*. Clique em *Avançar* mais uma vez, preencha o formulário e dê *Avançar*. Selecione a sua conexão com a Internet e clique em *Avançar*. Digite o código *S0PE3-44P-0MLE-CXV0C-WVS* nos campos que aparecem e aperte *Avançar*. Pressione *Instalar*, *Terminar*, *OK* e *Sim* para finalizar a instalação. O seu computador será reiniciado e o software executado automaticamente.



1 Para testar a eficiência do programa, tente acessar algum site cujo conteúdo você considere impróprio para crianças. Uma mensagem informando que aquela página foi bloqueada será exibida na tela.

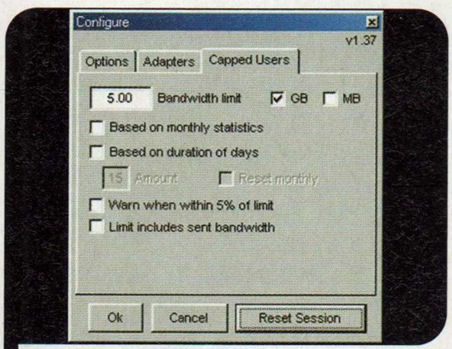


2 Para descobrir que sites seu filho está acessando, clique com o botão direito do mouse sobre o que foi criado ao lado do relógio do Windows, selecione *Configurações* e digite a senha que você cadastrou na instalação do software.

3 Vá até a aba *Opções* e marque os campos *Grave no histórico de bloqueios*, *Páginas visitadas* e *Imagens recebidas*. Dê *OK*. Na próxima vez que executar o programa, volte a esta tela e aperte *Exibir* para ver os sites acessados.

Controle de Conexão

Alguns provedores de banda larga – geralmente os a cabo – limitam o volume de dados que os clientes podem enviar e receber a cada mês. Por isso, para não correr o risco de desembolsar mais que o planejado, instale o programa Bandwidth Monitor, que monitora o seu acesso à Internet e exibe um aviso na tela toda vez que você se aproximar do limite máximo.



Quando você se aproxima do limite estipulado, o programa exibe um alerta na tela

Como usar: Entre em *Internet*, no CD-ROM, selecione o link *Controle de Conexão* e aperte o *Instalar*. Clique em *Next*, *Install* e *Close*. Para executar o software, aperte o botão *Iniciar*, entre em *Programas* e duas vezes em *Bandwidth Monitor*.

Pressione o botão *Configure* e selecione a aba *Capped Users*. Informe no primeiro campo o volume de dados que você pode transferir a cada mês e marque o item *Warn when within 5% of limit*, para que o software emita um aviso quando você estiver perto do limite. Se o volume especificado pelo seu provedor incluir também os dados que você envia, marque o campo *Limit includes sent bandwidth* e dê *OK*. Agora é só deixar que o software monitore a sua conexão.

Programa
Bandwidth Monitor 1.37
www.lp23.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

i informática na dimensão do seu bolso !

Processador MD Duron 1.300
+ R$ 90,00 Troque por XP 1800 +
Mãe PC CHIPS M810
m/Vídeo/Rede/Modem (on board)
8Mb RAM - HD 20Gb ATA 7200 RPM
t Multimídia 52x LG
onitor 15" LG/Samsung
binete ATX 350W
Cxs de Som 180W
ive 1.44 - Teclado - Mouse
vista R$ 1.535,00
4x de R$ 383,75 | 1+24x de R$ 93,29

Processador AMD Athlon XP 1800 +
-Pl. Mãe Soyo K7 VEM PRÓ (Som/Vídeo/Rede onboard)
-Fax Modem 56K v.90
-128Mb RAM - HD 30Gb ATA 133
-Kit Multimídia 52x LG
-Monitor 15"LG/Samsung
-Gabinete ATX 350W
-02 Cxs de Som 180W
-Drive 1.44 - Teclado - Mouse
à vista R$ 1.760,00
4x de R$ 440,00 | 1+24 de R$ 106,87

Processador AMD Athlon XP 2200 +
-Pl. Mãe Asus A7V 8X - X (Som/Rede on board)
-256Mb DDR 333 - HD 40Gb 7200 RPM
-Placa de Vídeo AGP 64Mb Geforce 4
-MX 440 c/TV - FAX Modem 56k (v90)
-CDRW 52x24x52 LG
- Monitor 17" LG 701S/ Samsung 753DFX
-Gabinete ATX 4 baias USB Frontais
-02 Cxs de Som - 01 Subwoofer 580W
-Drive 1.44 - Teclado Multimídia BENQ
- Mouse Genius com Scroll
à vista R$ 2.680,00
4x de R$ 670,00 | 1+24 de R$ 162,42

Processador Intel® Celeron® 1.7 Ghz
-Pl. Mãe INTEL® D845 GLAD (Som/ Vídeo on board)
-256Mb DDR - HD 20Gb 7200
-Fax Modem 56K (v90)
-Kit Multimídia 52x LG
-Monitor 15" LG/ Samsung
-Gabinete ATX 400W
-02 Cxs de som 180W
-Drive de 1.44 - Teclado - Mouse
à vista R$ 1.940,00
4x de R$ 485,00 | 1+24 de R$ 117,74

Preços sujeito a Alteração
4X SEM JUROS
Foto meramente ilustrativa

Processador Intel® Pentium® 4 1.5Ghz
-Pl. Mãe FastFrame
-(Chip SET Intel® - som on board)
-Fax Modem 56K v.90
-128Mb RAM - HD 30Gb ATA 300
-Pl. de Vídeo 32 Mb AGP Riva TNT2 3D
-Kit Multimídia 52x LG
-Monitor 15"LG/ Samsung
-Gabinete ATX 350W
-02 Cxs de Som 180W
-Drive 1.44 - Teclado - Mouse
à vista R$ 2.090,00
4x de R$ 522,50 | 1+24 de R$ 126,80

Processador Intel® Pentium® 4 1.8 Ghz
-Pl. Mãe INTEL® D845 GEBV2 (Som/ Vídeo on board)
-256 Mb DDR/333 - HD 40Gb ATA 100
-Fax Modem 56K v.90
-CDR/W 52x24x52 LG
-Monitor 17" Samsung 753V
-Gabinete ATX 4 baias USB-Frontais
-02 Cxs de Som + 1 Subwoofer 580W
-Drive -Teclado - Mouse Genius c/ Scroll
à vista R$ 2.810,00
4x de R$ 702,50 | 1+24 de R$ 170,27

Processador Intel® Pentium® 4 2.4 Ghz
-Pl. Mãe INTEL® D845 PESV (Som on board)
-256Mb DDR/333 - HD 40Gb 7200 RPM
-Pl. Vídeo AGP 64Mb GeForce2 MX 400 c/ TV - Fax Modem 56K (v90)
- CDR/W 52x24x52 LG
-Monitor 17" LG 701S/ Samsung 753DFX
-Gabinete ATX 4 baias USB-Frontais
-02 Cxs de Som + 1 Subwoofer 580W
-Drive 1.44 - Teclado Multimídia BENQ
- Mouse Genius c/Scroll
à vista R$ 3.090,00
4x de R$ 772,50 | 1+24 de R$ 187,18

Integrador de produtos INTEL®

AMD Athlon | AMD Duron | intel inside pentium 4

(011) 6193-6673
Rua Serra de Juréa, 134 - Tatuapé
a 6ª das 9 as 18 hs e Sábado das 9 as 15 hs

Temos outras configurações !
www.digystore.com.br
digystore@digystore.com.br

DigyStore.

Sinuca Onli

Dispute partidas de sinuca contra o PC, um amigo ou jogadores de todo o mundo via Internet

Quem gosta de jogar sinuca não pode deixar de conhecer o Carom3D. Trata-se de um game de sinuca que apresenta gráficos 3D e diversas modalidades de jogo para você se divertir. E como se não bastassem as partidas contra o PC ou um amigo, o game ainda oferece a possibilidade de competir com jogadores de todo o mundo via Internet. Desde, é claro, que o seu computador esteja conectado à rede mundial. Veja nesta reportagem como jogar.

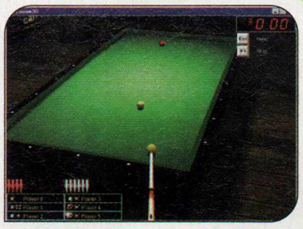
Instalação

Entre na categoria *Jogos* do CD-ROM, acesse o link *Sinuca Online* e aperte o botão *Instalar*. Pressione *OK*, clique em *Sim* e aguarde a cópia dos arquivos. Para rodar o game, clique no botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Carom 3D*.

Praticando

Se você não tem acesso à Internet ou quer praticar um pouco antes de encarar as partidas online, poderá rodar o Carom3D no modo treinamento. Para isso, clique no botão *Practice*, selecione o estilo de jogo de sua preferência e dê *OK*. Todos os jogos exibidos neste menu são disputados por duas equipes formadas por até três jogadores cada. Confira a seguir as regras de cada modalidade.

3-Cushion – Esse é o game mais difícil. Para marcar pontos, sua bola (amarela ou branca) deve bater nas outras duas bolas da mesa. Porém, antes de bater na segunda bola, ela precisa encostar pelo menos três vezes na



borda. O vencedor é o jogador que zerar o placar primeiro.

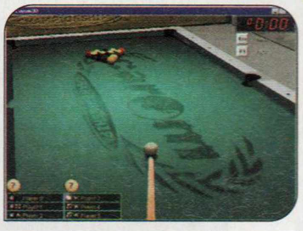
4-Ball – O objetivo neste jogo é acertar as duas bolas vermelhas com a sua bola, sem que ela encoste na bola do adversário. A cada acerto, os seus pontos vão diminuindo.

Quando o placar zerar, você ainda terá

que fazer uma jogada no estilo 3-Cushion para ser o vencedor.

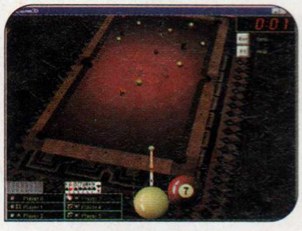
Eight Ball – Nesta modalidade, cada jogador precisa matar todas as bolas listradas ou lisas – com exceção da bola 8 – conforme a primeira bola cair na caçapa.

Ao final, o jogador que não tiver mais bolas



na mesa precisará matar a bola número 8 para vencer a partida.

Card Ball – Cada jogador recebe sete cartas que indicam as bolas que ele deve matar, sendo que o ás corresponde à bola 1, o valete (J) à 11, a dama (Q) à 12 e o rei (K) à de número 13. Se o seu oponente tiver uma carta igual à sua, quando



aquela bola for acertada, as cartas de ambos serão eliminadas.

Criando um servidor

Se quiser, você pode criar sua própria sala de sinuca online. Para isso, faça seu login para entrar no jogo online e clique em *CREATE*. Digite um título para a sua sala, selecione um tipo de jogo e dê *Create*. Clique em uma das vagas e espere outro jogador entrar. Pronto, agora basta apertar *Start*.

ne

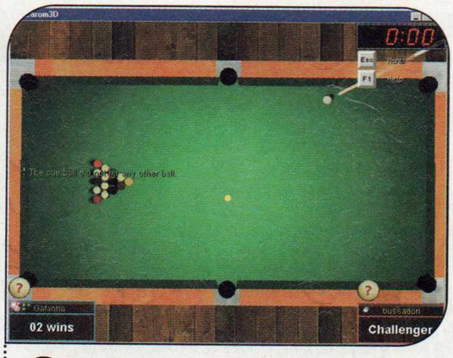
Jogando online

Embora jogar sozinho seja divertido, o melhor é mesmo disputar partidas com pessoas de todos os cantos do mundo via Internet. Aliás, há muitos brasileiros jogando Carom 3D via rede.

Para jogar online você terá que criar um usuário. Para isso, conecte seu computador à Internet e acesse o site www.carom3d.com. Clique no link *Sign up now*, preencha o formulário com seus dados (não utilize acentos) e aperte o botão *Sign up*. Agora acompanhe as instruções para iniciar uma partida:

1 *Entre em Start, selecione o servidor Novice Server* e dê *LOG-IN*. Digite seu nome de usuário, sua senha e aperte *LOG-IN* novamente. Clique na sala em que você deseja entrar. O tipo de jogo que está em andamento é exibido no canto superior direito de cada sala.

2 Ao entrar na sala de espera, clique em uma vaga que esteja livre. Dê preferência às vagas que estejam acima ou abaixo de uma vaga já ocupada, para aumentar suas chances de disputar a próxima partida. Agora é só esperar o início do jogo.



3 Em alguns casos, você terá que aguardar algumas partidas antes de jogar. Para enviar uma mensagem durante o jogo, basta digitar o texto e apertar *Enter*.

Comandos do teclado

Veja a seguir as teclas e botões do mouse que você deve usar para jogar:

Tab	Alterna entre a visão 3D ou superior da mesa
Mouse Esquerda e Direita	Move o taco
Mouse Cima e Baixo	Aproxima ou afasta o zoom na visão 3D
Shift + Mouse	Ajuste fino
Botão esquerdo + arrastar mouse	Ajusta o ponto onde o taco vai bater na bola
Botão direito + arrastar mouse (cima ou baixo)	Define o ângulo em que o taco vai bater na bola
Ctrl + arrastar mouse (cima ou baixo)	Dá a tacada. A intensidade varia conforme a velocidade do movimento do mouse
F1	Exibe a ajuda e as regras do jogo

Ficha Técnica

Programa
Carom3D
www.carom3d.com
Sistema Mínimo
Windows 95/98/2000/XP, Pentium 200 com 32 MB RAM, placa de vídeo aceleradora 3D e DirectX 6 ou superior
Limitação
Nenhuma. Freeware

Resgate no Vietnã

Assuma o comando de um helicóptero de resgate e transporte durante a Guerra do Vietnã

Em 1961, jovens soldados americanos enfrentavam batalhas sangrentas na Guerra do Vietnã. Quando estavam feridos, perdidos ou sem munição, só havia uma maneira de se salvarem: com a ajuda dos helicópteros. E agora, você vai encarar a missão de pilotar uma destas máquinas no jogo Vietnam MedEvac, que está no CD-ROM desta edição.

Ao contrário do que acontece nos outros simuladores de vôo, no Vietnam MedEvac você não se limita a pilotar o helicóptero. Também precisa comandar a equipe de resgate, ordenando que um mergulhador resgate um soldado que está se afogando ou que o atirador abra fogo contra os inimigos.

O game apresenta excelentes gráficos e dois modos de pilotagem: o fácil e o realista. Como a versão do game que está no CD-ROM é um demo, você participará de apenas três missões, mas poderá escolher a dificuldade, o clima e o horário em que elas acontecerão. Dá para pilotar em uma manhã com o céu azul ou em meio a uma tempestade à noite.

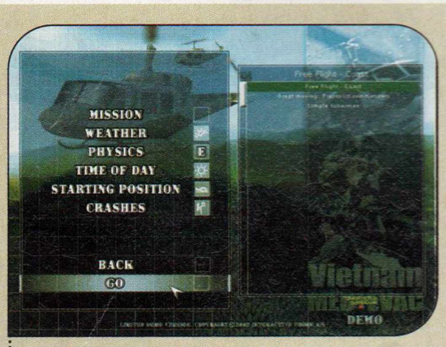
Instalação

Acesse a categoria *Jogos* do CD-ROM, entre em *Resgate no Vietnã* e aperte *Instalar*. Clique em *Next*, pressione *Yes* e dê *Next* nas próximas telas. Ao final da cópia dos arquivos, pressione *Finish*. Para carregar o jogo, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas* e duas vezes em *Vietnam MedEvac Demo*.

Ilustração: Makotron

Primeira missão

A versão demonstrativa do game apresenta três missões: vôo livre, transporte de tropas e resgate de soldados feridos. E você pode escolher o grau de dificuldade desejado. A melhor alternativa é começar pelo vôo livre no modo fácil, para aprender os comandos básicos de pilotagem. Depois, quando estiver familiarizado com os comandos, você pode se arriscar na simulação realista. Acompanhe as instruções para iniciar um vôo livre e decolar seu helicóptero:



1 Clique em *Single Mission*, entre em *Mission* e selecione a opção *Free Flight – Coast*. Escolha o clima no campo *Weather* e a hora da missão em *Time of Day*. Clique em *Physics*, selecione *Easy* e aperte *Go* duas vezes.

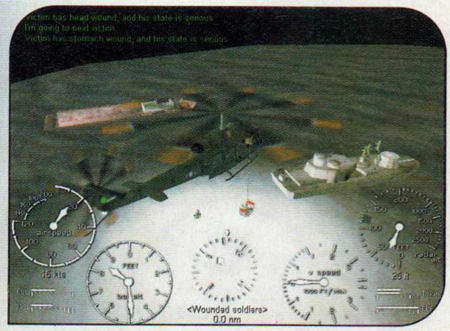
2 Pressione duas vezes as teclas *E* e *T*. Aguarde a ligação dos motores e a autorização para decolar. Aperte a tecla *A* por alguns instantes, até que o helicóptero levante vôo.

Comandando a equipe

Além da missão de vôo livre, essa versão do Vietnam MedEvac apresenta as de transporte de tropas e resgate de soldados. Nelas, você precisa comandar sua equipe para que ela resgate ou embarque soldados.

Transporte – Na missão *Great moving: Transport commanders*, você deve levar três soldados de uma base à outra. Depois de decolar, siga em direção ao ponto *Commanders,* indicado no compasso do painel. Se necessário, pressione a tecla *N* para alterar o ponto indicado ou *M* para visualizar o mapa. Ao chegar à base onde os soldados estão, pouse o helicóptero utilizando a tecla *Z*.

Tome cuidado para não descer muito rápido e danificar a aeronave. Abra a porta pressionando a tecla *F9*, aguarde o embarque dos soldados e tecle *F9* novamente. Aperte *N* até que o ponto de destino (*Destination*) seja exibido. Levante vôo, siga até o local indicado, pouse, abra a porta e pressione *F12* para desembarcar os soldados. Retorne ao seu navio no ponto *Base* e pouse no convés.

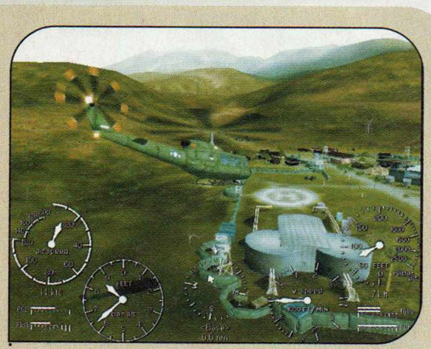


Resgate – Em *Simple Fisherman*, sua missão é resgatar dois soldados feridos em um ataque. Vá até o ponto *Wounded Soldiers*, reduza a velocidade e aperte a tecla *H* para que o helicóptero fique pairando próximo às vítimas que estão no rio.

Abra a porta (*F9*), pressione a tecla *F2* para ativar a visão externa e desça o máximo que puder pressionando a tecla *Z*. Depois aperte *Shift* + *F7* para que o mergulhador salte e ajude as vítimas. Pressione *F5* para equipar o guincho com a cesta de resgate e aperte *S* para baixá-la.

Quando o soldado estiver na cesta, recolha o cabo pressionando a tecla *W*. Desça a cesta novamente para resgatar a segunda vítima. Depois, recolha todo o cabo, aperte a tecla *F7* para usar a cinta, pressione *S* para descê-la e, quando o mergulhador a agarrar, suba o cabo até o helicóptero.

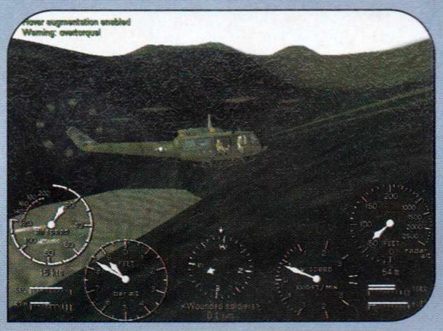
Pressione a tecla *H* para desligar o modo Hover (pairar) e, se desejar, abra fogo contra os soldados inimigos que estão na floresta no alto da montanha. Pressione *F9*, aperte *N* e vá até o hospital. Pouse o helicóptero, abra a porta e aperte *Shift* + *F12* para deixar as vítimas no local.



3 Para manter a altitude, pressione *Z* até o indicador de passo coletivo (*collective pitch*) ficar mais ou menos no centro. Abaixe o nariz do helicóptero pressionando a seta para cima.

Abrindo fogo

Durante as missões, pode acontecer de você encontrar tropas inimigas. Reduza a velocidade, abra a porta do helicóptero e aperte *F10* para abrir fogo. Se quiser controlar a metralhadora manualmente, pressione *Shift + F10* e use o mouse para mirar e atirar.



Comandos do teclado

Veja a seguir os principais comandos do jogo. Para ver a relação completa, clique sobre o link *Lista de Comandos*, que está na ficha técnica do programa, no CD-ROM desta edição.

Teclas gerais

Esc	Sai da missão
F1 F2 F3 F4	Muda a câmera
7 8↑ 9 / 4← 5 6→ / 1 2↓ 3	Movimentam a câmera
F9	Abre ou fecha a porta
F10 ou Shift + F10	Modo automático ou manual da metralhadora
F11	Exibe os danos do helicóptero
Shift + F11	Mostra a condição do tempo
F12	Descarrega passageiros
Shift + F12	Descarrega vítimas no hospital
Shift + F7	Aciona o mergulhador
Q	Exibe ou oculta o painel
N ou Shift + N	Avança ou volta os pontos de localização
M	Exibe o mapa

Guincho

Esc	Cesta
F5	Cinta
F1 e F2	Sobe ou desce a corda

Controles de vôo

E ou Shift + E	Abre ou fecha a alavanca de combustível 1
T ou Shift + T	Controla a alavanca de combustível 2
A ou Z	Aumenta ou diminui o coletivo, dando maior ou menor força de sustentação
X ou C	Acionam o rotor traseiro para a esquerda ou direita
← → ↑ ↓	Controle da inclinação
H	Liga ou desliga o modo pairar (hover)

Ficha Técnica

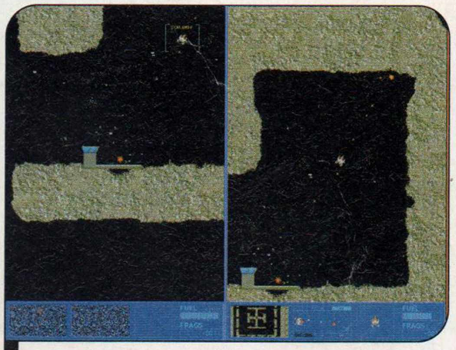
Programa
Vietnam MedEvac
www.iavgames.com
Sistema Mínimo
Windows 98/2000/XP, Pentium III 500 com 64 MB RAM, placa de vídeo aceleradora 3D com 16 MB, DirectX 8.0
Limitação
Três tipos de missão. Demo

Missões Espaciais

O seu objetivo neste jogo de naves é cumprir uma série de missões e retornar à base com sua nave intacta. Na primeira delas, por exemplo, você precisa coletar dois pacotes, escapar dos inimigos e levá-los para a base sem sofrer qualquer acidente. Se a sua nave for atingida enquanto estiver carregando um dos pacotes, você perde, mesmo que ainda tenha outras vidas.

Como usar: Clique em *Jogos*, na interface do CD-ROM, selecione o link *Missões Espaciais* e aperte *Avançar* duas vezes. Dê *Concluir* para finalizar. Para executar o jogo, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e duas vezes em *Gravity Strike*.

Clique em *Single Player* para jogar sozinho e em *Choose Chip* para escolher sua nave.



Na primeira missão, você deve coletar dois pacotes nas bases inimigas e levá-los para a sua

Selecione um modelo e aperte *Fight* para iniciar a partida. Use as setas direcionais para controlar a nave, a barra de espaço para ativar o jato, o *Shift* para usar um jato mais potente e aperte *Enter* quando estiver sobre a base inimiga para coletar o pacote.

Programa
Gravity Strike
www.gravity-strike.de
Limitação
Nenhuma. Freeware

Pega-pega

Quem não se lembra da tradicional brincadeira de pega-pega? Pois agora você vai se divertir com ela na tela do computador, só que em uma versão mais moderna. Em vez de correrem a pé, os jogadores competem em carros. E ao contrário da brincadeira tradicional, onde um único jogador tem que capturar os outros, aqui todos correm atrás de um único carro. Se conseguir bater nele, será a sua vez de fugir.

Programa
NapkinRace
www.steinware.dk
Limitação
Nenhuma. Freeware

Ilustrações: Bussadori

Todos os carros perseguem o veículo indicado pela seta. Se você bater nele, será a sua vez de fugir

Como usar: Entre em *Jogos*, no CD-ROM, clique sobre o link *Pega-pega* e aperte *Instalar*. Pressione *Yes*, *Next* e marque o item *I accept the agreement*. Dê *Next* mais três vezes, clique em *Install*, *Next* e *Finish*. Execute o jogo apertando o botão *Iniciar* do Windows, entrando em *Programas* e duas vezes em *NapkinRace*.

Selecione uma competição e, na tela seguinte, escolha um tipo de disputa, o cenário, o número de jogadores, de adversários, o grau de dificuldade e o tempo ou número de voltas, dependendo do tipo de disputa selecionado. Depois clique em *Race* para iniciar a partida.

Use as setas direcionais para controlar seu carrinho e persiga sempre o carro indicado pela seta. Se nenhuma seta surgir na tela, é sinal de que é a sua vez de fugir dos outros carros.

Batalha na Água

Controle uma lancha numa batalha aguática em que seu objetivo é destruir os inimigos antes que eles o destruam. Para se dar bem, você deve atirar nos adversários e pular os obstáculos quando necessário.

Como usar: Clique em *Jogos*, no CD-ROM, selecione o link *Batalha na Água* e aperte *Instalar*. Dê *Next* duas vezes e clique em *Yes* na tela seguinte. Pressione *Start*, *Next* e *Exit* para finalizar. Para executar o programa, aperte o botão *Iniciar* do Windows, entre em *Programas*, *Cellosoft*, *Water Speeder* e *Water Speeder Desktop*.

Pressione *Enter* para iniciar a partida e use as setas direcionais para controlar a lancha. A barra de espaço atira e a tecla *Shift* faz a lancha saltar.

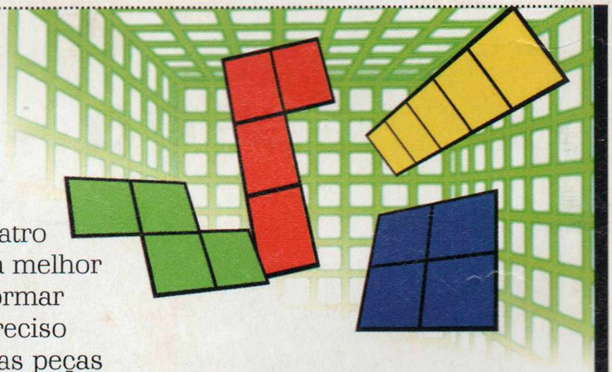
Se você mantiver a barra de espaço pressionada por alguns segundos e depois soltar, disparará tiros mais fortes. Se fizer isto com a tecla *Shift*, saltará mais longe. Não se esqueça de coletar os itens especiais durante o percurso, pois eles garantem tiros especiais e vidas extras, entre outras coisas.

Programa
XWelltris
http://xnc.dubna.su
Limitação
Nenhuma. Freeware

Ilustrações: Arttoday

O jogo se passa no mar, mas segue a linha dos de nave. Para vencer, é preciso destruir os inimigos

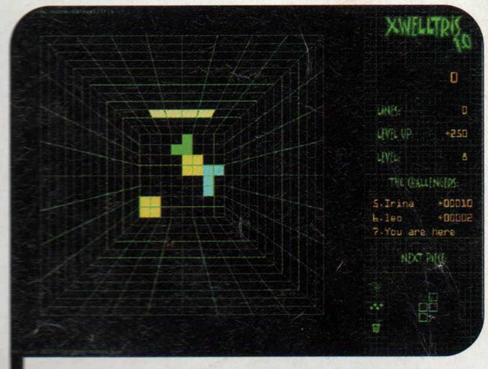
Tetris Maluco



Se você se considera uma fera no Tetris, instale em seu PC o game XWelltris e desafie sua inteligência. O jogo é uma variação do Tetris tradicional, no qual as peças descem das paredes internas de um prédio e se alojam na base. Você pode mover as peças pelas quatro paredes para encontrar a melhor forma de encaixá-las e formar linhas completas. Só é preciso tomar cuidado para que as peças não sejam depositadas na parede, pois isso fará com que aquele lado do prédio fique bloqueado. Se todos os lados forem interrompidos, você perde a partida.

Como usar: Clique em *Jogos*, na interface do CD-ROM, selecione *Tetris Maluco* e aperte o botão *Instalar*. Pressione *Yes*, *Next* e marque a caixa *I accept the agreement*. Dê *Next* mais quatro vezes e aperte *Install* e *Finish* para concluir. Para executar o jogo, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas*, *XWelltris – Tetris like game* e *XWelltris*.

Selecione na lateral esquerda da tela por quantos blocos serão compostas as peças (de dois a seis) e clique em *New Game* para iniciar a partida. Use as setas direcionais para controlá-las e encaixá-las.



As peças descem pelas paredes internas de um prédio e se alojam na base

Programa
Water Speeder Desktop
http://zeratul.cellosoft.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Acerte o Alvo

Teste sua habilidade com o mouse neste jogo de tiro ao alvo. Sua missão é simples: acertar o maior número possível de alvos que aparecem na tela. No final, o software mostra o seu desempenho.

Como usar: Aperte o botão *Jogos*, na interface do CD-ROM, selecione o link *Tiro ao Alvo* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Next*, clique em *Yes* e aperte *Next* mais três vezes. Pressione *OK* para finalizar. Para executar o programa, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas*, *Reflex* e *Run Reflex*. Agora é só clicar nos alvos.

Tente acertar o maior número possível de alvos

Programa
Reflex
www.intelore.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Come-come

Mate a saudade do PacMan tradicional nesta versão para computador do jogo. Você comanda o personagem amarelo e precisa comer todas as pastilhas que estão no labirinto, além de fugir dos fantasminhas. Se comer as pílulas que estão nos cantos da tela, você ganha poderes especias e pode engolir os fantasminhas enquanto durar o efeito.

As regras deste Come-come são idênticas à do game original

Como usar: Acesse a categoria *Jogos* do CD-ROM, clique em *Come-come* e aperte *Instalar*. Dê *Avançar* duas vezes e pressione *Concluir*. Execute o jogo apertando o botão *Iniciar* do Windows, entrando em *Programas* e *ChompChase* duas vezes. Clique em *Play* e use as setas para controlar o Come-come.

Programa
Chomp-Chase
www.otto77.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Tênis de Mesa

Este jogo de tênis de mesa vai garantir a diversão dos fãs do esporte. Ele apresenta gráficos 3D que aumentam o realismo e deixam a partida bem mais emocionante.

Como usar: Acesse a categoria *Jogos*, clique em *Tênis de Mesa* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Next* e *Yes* nas telas seguintes e, ao final, clique em *Install* e *Finish* para concluir a instalação. Para executar o game, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e duas vezes em *Table Tennis Pro*.

Clique em *Try the Game*, *Create New User*, digite o seu nome e aperte *OK* três vezes. Aperte o botão *One Player* para jogar sozinho, selecione um nível de dificuldade, um adversário e aperte *Start Match*. Agora é só usar o mouse para mover a raquete e rebater a bolinha.

Programa
Table Tennis Pro
www.grassgames.com
Limitação
15 dias de uso. Shareware

Ilustração: Arttoday

Você desafia o computador e deve usar o mouse para controlar sua raquete e tentar rebater a bolinha

Blocos de Montar

As crianças vão se divertir com esta versão eletrônica do brinquedo

Durante sua longa existência, os jogos de blocos sofreram uma série de aperfeiçoamentos. Eles ganharam mais cores, peças de formatos variados e algumas versões em que era possível encaixar uma peça em cima da outra para montar objetos. Mas uma coisa nunca mudou: o sucesso do brinquedo entre as crianças.

Sendo assim, nada mais justo que, com a popularização dos computadores, os programadores desenvolverem uma versão eletrônica deste brinquedo. O resultado é o software Ankercad, que está disponível no CD-ROM. Além de ajudar a criança a desenvolver o raciocínio, a criatividade e a coordenação motora, o brinquedo eletrônico contribui para que os pequenos dominem melhor o mouse, já que é necessário muita precisão para encaixar uma peça em cima da outra. Instale o software no PC e acompanhe o passo-a-passo para aprender a usá-lo.

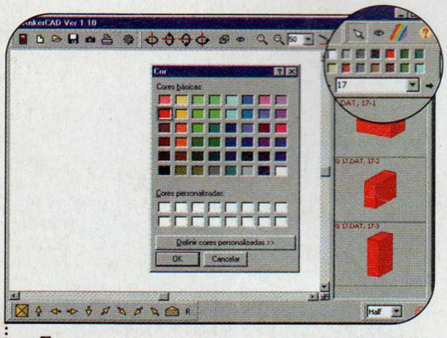
Instalação

Clique em *Infantil*, na interface do CD-ROM, selecione o link *Blocos de Montar* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Avançar* duas vezes e pressione *Concluir* para finalizar. O software será automaticamente executado. Para rodá-lo em outra oportunidade, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e duas vezes em *Ankercad*.

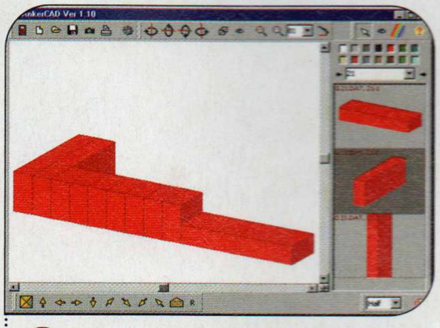
Ficha Técnica

Programa
AnkerCAD
http://user.tninet.se/~hbh828t/anders.htm
Sistema Mínimo
Windows 98/ME/2000/XP, Pentium 166 com 32 MB RAM
Limitação
Nenhuma. Freeware

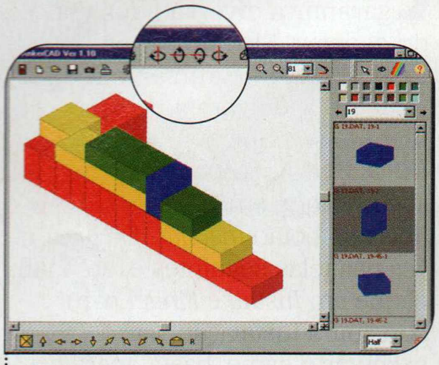
Ilustração: César Cavelagna



1 Peça que a criança clique na seta ao lado do campo com o número 1 e escolha um tipo de bloco. Para definir a cor que será usada naquela peça, ela deve clicar no botão com o desenho do arco-íris, escolher uma cor e dar *OK*.



2 Na lateral direita da tela é possível ver o mesmo bloco em várias posições. A criança deve escolher uma delas, pressionar o botão direito do mouse para girar o bloco – caso queira – e clicar no local onde ele deve ser colocado.



3 Agora é só repetir o procedimento para encaixar outros blocos. Para mudar o ângulo de visão, basta apertar os botões que estão na parte de baixo da tela. Para girar o trabalho, é preciso usar os botões da barra de ferramentas.

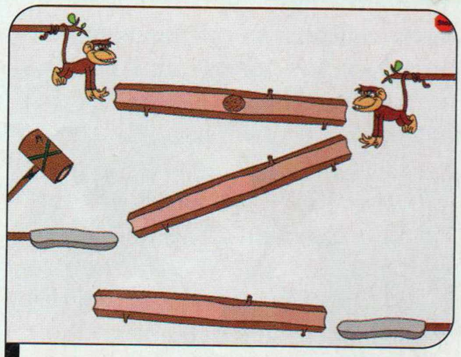
Brincadeiras com o teclado

Softwares que ajudam a criança a treinar o uso do mouse existem aos montes. Mas, infelizmente, quando o assunto é o teclado, o número de opções é pequeno. Por isso, a **Revista do CD-ROM** decidiu distribuir, nesta edição, um programa que conta com uma série de joguinhos que ajudam as crianças a treinar o uso do teclado.

Como usar: Entre em *Infantil*, no CD-ROM, clique sobre o link *Brincadeiras com o Teclado* e aperte o botão *Instalar*. Dê *Avançar* duas vezes e pressione *Concluir* para finalizar a instalação. Para executar o programa, basta apertar o botão *Iniciar* do Windows, entrar em *Programas* e duas vezes em *Crazy Keys*.

Selecione uma brincadeira com o mouse ou simplesmente pressione a barra de espaço para que a criança teste todas elas na seqüência. Na maior parte dos joguinhos, basta apertar as teclas do teclado o mais rápido possível para cumprir as missões e somar muitos pontos.

Programa
Crazy Keys
www.littlefingers.com
Limitação
Nenhuma. Freeware



O software apresenta várias brincadeiras que ajudam a criança a treinar o uso do teclado

ZAXCY

SUPRIMENTOS DISQUETES ZIP-DRIVE

Cartuchos Originais:

LEXMARK EPSON Canon hp invent XEROX

Compatível:

extralife

SUPER PROMOÇÃO

Aceitamos:

VISA

PABX: (11) 3225-0444

Despachamos para todo Brasil e-mail: vendas@zaxcy.com.br

www.zaxcy.com.br

Pacote E3 2003

A equipe da **Revista do CD-ROM** esteve na E3 2003, a maior feira de entretenimento do mundo, e trouxe para você um pacote com 115 papéis de parede de alguns jogos apresentados no evento. Entre as opções estão imagens dos games Dino Crisis 3, Chicago 1930, Rainbow Six 3 e Wolverine's Revenge.

No CD-ROM você também confere um vídeo com o que de melhor rolou na E3. É só executar e aproveitar.

Como usar: Para usar os papéis de parede, acesse a categoria *Personalize*, do CD-ROM, clique sobre o link *Papéis de Parede – E3 2003* e selecione o primeiro nome da lista. Use a seta para baixo para ver todas as opções.

Quando encontrar uma imagem que queira usar em sua área de trabalho, pressione o botão *Copiar para o PC*. Defina se a foto deverá ser exibida centralizada ou lado-a-lado e dê *Sim* para confirmar.

Para assistir ao vídeo, clique em *Personalize*, no CD-ROM, selecione o link *Vídeo – E3 2003* e aperte o botão *Executar*. O seu player de vídeo será automaticamente aberto.

Programa
Pacote E3 2003
Limitação
Nenhuma. Freeware

Pacote de ícones

Troque os ícones dos atalhos de seus programas pelas figuras desse pacote. São 47 opções com o tema Velho Oeste.

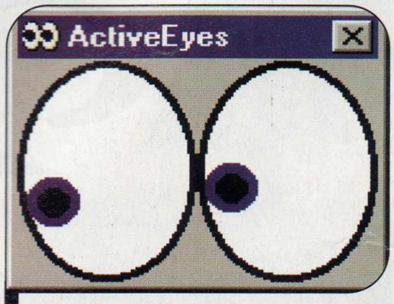
Como usar: Entre em *Personalize*, no CD-ROM, selecione o item *Pacote de Ícones* e escolha uma opção na lista. Pressione o botão *Copiar para o PC* e aperte *Sim* duas vezes. O ícone será salvo na pasta *C:\Revista\CD-ROM96\Perso\Ícones*.

Para personalizar um atalho (aqueles ícones que apresentam uma pequena seta no canto inferior direito), clique com o botão direito do mouse sobre ele e entre em *Propriedades*. Pressione o botão *Alterar Ícone* e dê *Procurar*. Selecione a pasta onde o ícone foi gravado, clique no arquivo que deseja usar e dê *OK* duas vezes para aplicar as alterações.

Programa
Pacote de Ícones Hideki Itoh
www.pixture.com
Limitação
Nenhuma para uso pessoal. Freeware

Olhos Atentos

Decore a sua área de trabalho com um simpático olhinho que acompanha o cursor por onde ele andar.



Os olhos acompanham o cursor do mouse pela tela

Como usar: Acesse a categoria *Personalize* do CD-ROM, selecione o link *Olhos Atentos* e clique em *Instalar*. Pressione *Avançar* duas vezes, dê *Concluir* e *OK*. O programa será executado automaticamente ao final da instalação e sempre que o Windows for iniciado.

Para personalizar a cor dos olhos, clique com o botão direito do mouse sobre eles e selecione a opção *Options*. Agora, escolha a parte a ser alterada, como, por exemplo, a pupila (Pupil), clique em *Change*, selecione uma das cores disponíveis e dê *OK*. Caso queira mudar o tamanho dos olhos, basta alterar o tamanho da janela do programa.

Programa
ActiveEyes
www.tfi-technology.com
Limitação
Nenhuma. Freeware

Competitividade® Informática

CONFIGURAÇÕES ESPECIAIS

Para uso pessoal e profissional

Montamos computadores de acordo com as suas necessidades, garantidos por 1 ano pelo nosso laboratório. Usamos componentes das melhores marcas!

Consulte nossos preços e condições de pagamento

☎: 3237-1142
comercial@competitividadeinformatica.com.br
www.competitividadeinformatica.com.br

Treinamentos
Consultoria
Venda de Softwares
www.eng.com.br
Fone (11) 3816-3000
macromedia FLASH MX
ENG

RECUPERAÇÃO DE DADOS

- Manutenção Notebook
- Redes NOVELL - NT - 2000
- Sistemas Operacionais

CASA DO HD

Fone: (011) 5575-7180
(011) 5575-6159
www.casadohd.com.br

NETRANGERS GAMING SERVER

Monte seu jogo e treine com o seu próprio clã.

NATURAL SELECTION | DAY OF DEFEAT | COUNTER STRIKE

- Tenha seu próprio servidor.
- Link de mais de 150 megabytes.
- Dial up especial para jogos entre 150 e 250 ms.

www.netrangers.com.br

Soluções em Rede, Hardware, Banco de Dados e Websites.

- Redes Locais
- Redes Remotas
- SQL e Oracle
- Desenvolvimento de Sites e Portais
- Manutenção e Assessoria
- Chamadas Avulsas e Contratos

InfoTech
Tel/Fax: (11) 3255-3486
Email: comercial@infotech-br.com.br
www.infotech-br.com.br

RECUPERAÇÃO DE DADOS

DRIVESAVERS DATA RECOVERY 800-440-1904

Doctor Byte

HDs , CDs , Disquetes , Zip , RAID ...

Inacessíveis , Defeituosos , Formatados , Bad Block ...
Ataque de Vírus ou Hackers , Senhas Esquecidas ...
Arquivos Corrompidos , Perdidos , Deletados ...

Laboratório nos EUA (opcional)

www.doctorbyte.com.br

Av. Iraí 79 cj 125 B - Moema
CEP: 04082-000 - São Paulo - SP
Tel: 0xx11 5531-2370 / 5093-7397

Tudo para PC e Notebook!
Preços sujeito a Alteração
- Despachamos para todo Brasil
- Atendemos Revendas
FLY INFORMÁTICA
ACESSÓRIOS - NOTEBOOK
acesse já
www.flyinfo.com.br
Sua loja da Internet
Confira nossas promoções através do nosso site
Gravador CD/DVD 48x24x48..... R$ 270,00
Gravador CD 52x24x52..... R$ 199,00
CD-Rom 52x..... R$ 85,00
Entre em contato e monte sua configuração
R. Sta. Ifigênia, 211 conj.25 - 2°andar Fones: (011) 3333-4814 / (011) 5032-0355

Recuperação de Dados
Orçamento Gratuito
Nossos serviços carregam muito mais tecnologia!
BRASIL - EUA
➢ Mídias:
HDs, CDs, DVDs, Disquetes, Zip, Raid Array, Jaz, D. FireWire, Fitas DAT, etc
➢ Sistema Operacional:
Dos, Windows, Win NT, Fat 16, Fat 32, NTFS, Novell, Línux, Mac, etc
➢ Defeitos:
Bad Block, Formatados, Ataque de Vírus, Hackers, Inacessíveis, Senhas Esquecidas, Clones Físicos, etc
➢ Laboratório (sede própria):
O mais equipado do país, melhor corpo técnico, Engenharia própria
Proelbra®
Tecnologia Eletrônica Ltda
Credibilidade - Sigilo - Competência
www.proelbra.com.br
contato@proelbra.com.br
(0xx11) 5052 8044 / 5052 7158 AV. Rouxinol, 1041 - Cj. 204 - CEP 04516-001 - Moema - S.Paulo - SP

A informática na dimensão do seu bolso
- Laboratório e Estacionamento próprio
- Pronta entrega
- Financiamos em até 25x
Foto meramente ilustrativa
FAÇA A SUA CONFIGURAÇÃO !
Rua Serra de Juréa, 134
Tatuapé
2ª a 6ª das 9 as 18 hs
e Sábado das 9 as 15 hs
Fone: (011) 6193-6673
www.digystore.com.br
digystore@digystore.com.br
Integrador de produtos INTEL®
DigyStore
INFORMATICA

PARA ANUNCIAR Ligue:
EDITORA EUROPA
Flávia (11) 3038-5105 ou Nickolas (11) 3038-5090
ou mande um e-mail para publicidade@europanet.com.br

Dobre aqui

Revista do CD-ROM Nº 96 – Exclusivo para PCs com Windows 98, ME e XP

Fabricado por Sonopress-Rimo Inds. e Com. Fonográfica - CNPJ 84.494.129/0001-93
Este CD-ROM é parte integrante da Revista do CD-ROM nº 96. Não pode ser vendido separadamente.

Dobre aqui

VERSÃO PARA CAIXINHA

VERSÃO PARA ENVELOPE

PROGRAMAS DA EDIÇÃO 96

Completos
Loteria Eletrônica 3
Turbine seu PC
Simulador de Vôo

Freeware
Palm Desktop 4.1
Indicações na Tela
Organograma
Efeitos em Imagens
Agenda de Contatos
Calculadora
Organizador de MP3
Visualizador para Artistas
Músicas Auto-executáveis
Player Animado
CD-DA X-Tractor 0.24
Cdex 1.5
CD'n'Go! Suite 2.0
Dark-e.com Ripper 1.2
E-Vox Ripper 1.21
Encoder 2002 2.0
FreeRip 2.35
Teste de memória
Atalho para pastas
Preenchimento automático
Remoção segura
Atualização para o Internet Explorer
Verificador de links
Crie seu Site
Cliente de FTP
Limpeza no Favoritos
Adeus às janelas pop-up
Mensagens Destacadas
Controle de Conexão
Sinuca online
Missões Espaciais
Pega-pega
Tetris Maluco
Batalha na Água
Acerte o Alvo
Come-come
Jogo de Nave
Blocos de Montar
Brincadeiras com o teclado
Papéis de Parede - E3 2003
Vídeo - E3 2003
Olhos Atentos
Pacote de ícones
Internet Explorer 6
Índice do CD-ROM
Java Runtime Environment
QuickTime 6
Bibliotecas VB5 e VB6
Windows Installer
DirectX 9.0
Windows Media Player 9
Winamp 3
Kazaa
ICQ Lite
Download Accelerator Plus
ICQ Pro
Acrobat Reader 6.0
iMesh
Real One
15 programas para Palm e Pocket PC

Shareware
Money Talks
Aula de Pintura
Filtro de Internet
Tênis de Mesa
WinZip
WinRAR
5 programas para Palm e Pocket PC

Demo
Resgate no Vietnã
Nero Burning ROM
3 programas para Palm e Pocket PC

PARA RODAR O CD-ROM NO WINDOWS 98, ME E XP

O CD-ROM tem auto-reprodução no Windows 95, 98, Millennium e XP. Basta colocá-lo na bandeja do drive e aguardar alguns segundos para que a interface apareça na tela automaticamente. Mas, dependendo da configuração do seu PC, isso pode não acontecer. Neste caso, faça o seguinte:
1 – Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.
2 – Se for o caso, digite *D:\CDROM* e dê *OK*.
O disco deve rodar. Caso seja necessário, substitua D: pela letra correspondente ao seu drive de CD-ROM.

Dobre aqui
Revista do CD-ROM Nº 96 – Exclusivo para PCs com Windows 98, ME e XP
Fabricado por Sonopress-Rimo Inds. e Com. Fonográfica - CNPJ 84.494.129/0001-93
Este CD-ROM é parte integrante da Revista do CD-ROM nº 96 Não pode ser vendido separadamente.
Dobre aqui

PROGRAMAS DA EDIÇÃO 96

Completos
Loteria Eletrônica 3
Turbine seu PC
Simulador de Vôo

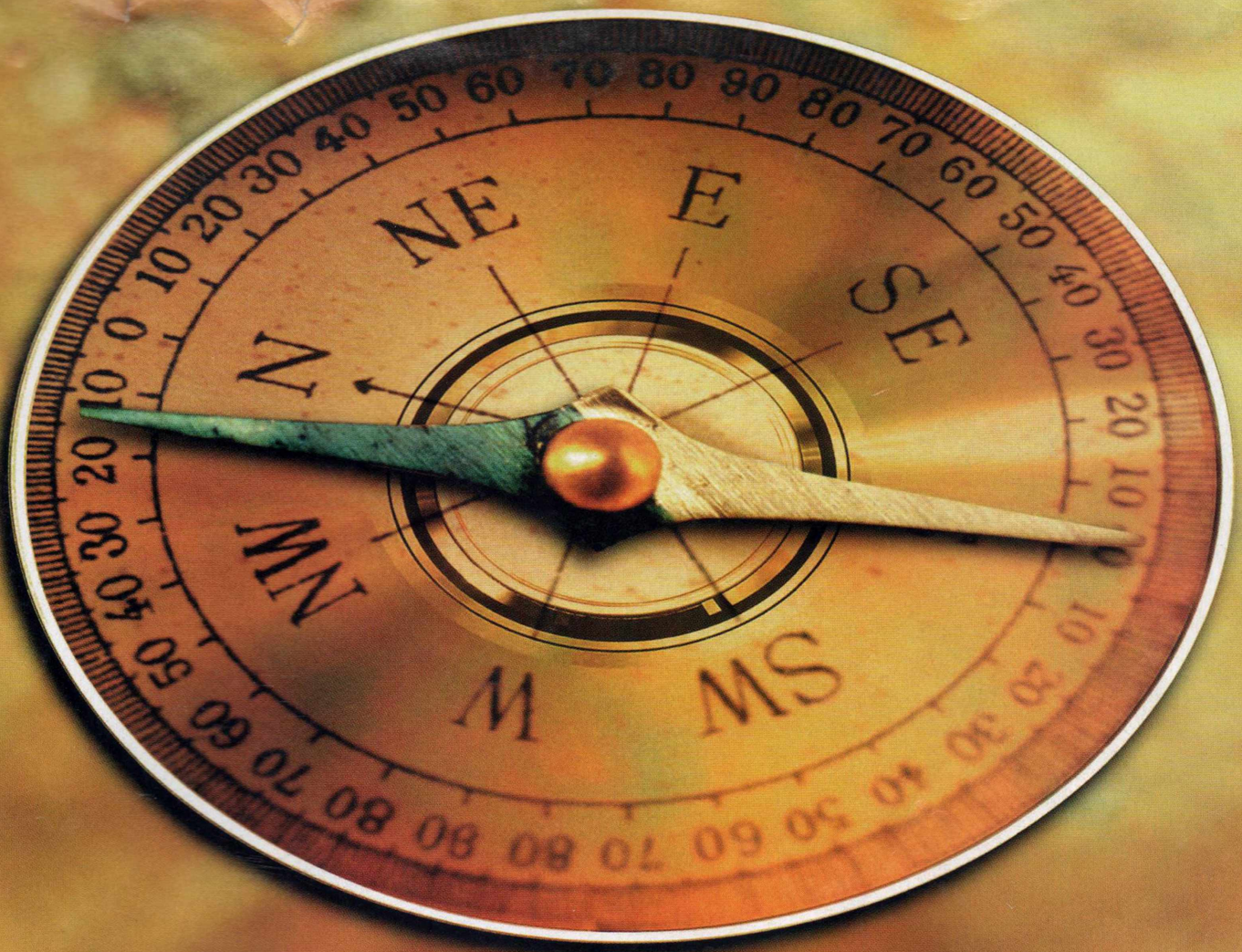
Freeware
Palm Desktop 4.1
Indicações na Tela
Organograma
Efeitos em Imagens
Agenda de Contatos
Calculadora
Organizador de MP3
Visualizador para Artistas
Músicas Auto-executáveis
Player Animado
CD-DA X-Tractor 0.24
Cdex 1.5
CD'n'Go! Suite 2.0
Dark-e.com Ripper 1.2
E-Vox Ripper 1.21
Encoder 2002 2.0
FreeRip 2.35
Teste de memória
Atalho para pastas
Preenchimento automático
Remoção segura
Atualização para o Internet Explorer
Verificador de links
Crie seu Site
Cliente de FTP
Limpeza no Favoritos
Adeus às janelas pop-up
Mensagens Destacadas
Controle de Conexão
Sinuca online
Missões Espaciais
Pega-pega
Tetris Maluco
Batalha na Água
Acerte o Alvo
Come-come
Jogo de Nave
Blocos de Montar
Brincadeiras com o teclado
Papéis de Parede - E3 2003
Vídeo - E3 2003
Olhos Atentos
Pacote de ícones
Internet Explorer 6
Índice do CD-ROM
Java Runtime Environment
QuickTime 6
Bibliotecas VB5 e VB6
Windows Installer
DirectX 9.0
Windows Media Player 9
Winamp 3
Kazaa
ICQ Lite
Download Accelerator Plus
ICQ Pro
Acrobat Reader 6.0
iMesh
Real One
15 programas para Palm e Pocket PC

Shareware
Money Talks
Aula de Pintura
Filtro de Internet
Tênis de Mesa
WinZip
WinRAR
5 programas para Palm e Pocket PC

Demo
Resgate no Vietnã
Nero Burning ROM
3 programas para Palm e Pocket PC

PARA RODAR O CD-ROM NO WINDOWS 98, ME E XP

O CD-ROM tem auto-reprodução no Windows 95, 98, Millennium e XP. Basta colocá-lo na bandeja do drive e aguardar alguns segundos para que a interface apareça na tela automaticamente. Mas, dependendo da configuração do seu PC, isso pode não acontecer. Neste caso, faça o seguinte:
1 – Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.
2 – Se for o caso, digite *D:\CDROM* e dê *OK*.
O disco deve rodar. Caso seja necessário, substitua D: pela letra correspondente ao seu drive de CD-ROM.



www.presenca.com.br

Seja qual for o destino do seu produto, o ponto de partida é aqui.

Distribuição Sonopress.

A Sonopress dá um completo suporte a seus clientes, oferecendo um leque de serviços cada vez mais eficientes. Através de soluções personalizadas em logística, seus pedidos agora saem direto da fábrica para a mão de seus clientes. Tudo isso, nas quantidades e no mix que você determina.
Sonopress: soluções confiáveis.

Autoração · Replicação de CDs e DVDs
Gráfica · Fulfillment
Distribuição

arvato storage media
A BERTELSMANN COMPANY

Fone: (11) 3613-7300 - Fax: (11) 3611-3364 - www.sonopress.com.br

sono press
Solução na fabricação de CD ROM, Áudio e DVD

Revista do CD-ROM®
Informática Prática e Descomplicada

71 PROGRAMAS para todas as áreas

Resgate no Vietnã

Demo - três missões diferentes

Assuma o controle de um helicóptero de resgate e transporte de tropas na guerra do Vietnã

Pacote E3

Freeware

Vídeo e 115 papéis de parede com imagens de alguns jogos lançados na E3 2003, a maior feira de entretenimento do mundo

Sinuca online

Freeware

Dispute partidas de sinuca via Internet com jogadores de todo o mundo em um game 3D

Loteria Eletrônica 3

Programa Completo

Este programa gera combinações de jogos para apostas das loterias Dupla Sena, Lotomania, Mega-Sena e Quina, atualiza os resultados dos concursos via Internet* e imprime volantes em qualquer impressora utilizando papel comum

** garantida até o dia 20/07/2004*

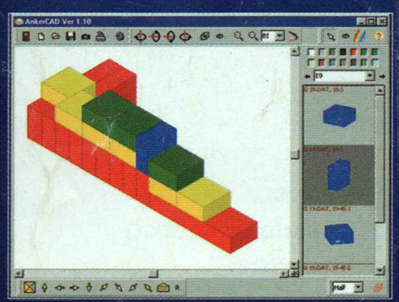
8 Jogos Inéditos

7 Freeware – 1 Shareware

- Missões Espaciais
- Pega-pega
- Tetris Maluco
- Batalha na Água
- Tênis de Mesa
- Acerte o Alvo
- Come-come
- Jogo de Nave

Blocos de montar

Freeware



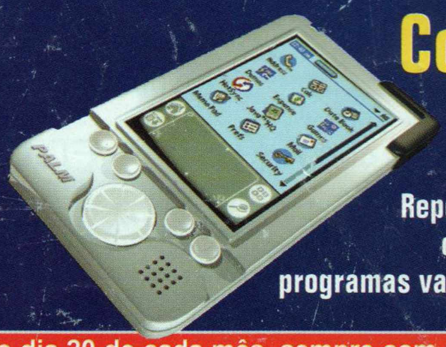
Versão virtual dos clássicos blocos de montar. As crianças vão construir os mais variados objetos

Turbine seu PC

Programa Completo – Funciona no Win 98/ME/2000/NT

Com o Ashampoo PowerUp, você acessa configurações do Windows que não aparecem no Painel de Controle para melhorar a performance e personalizar o sistema

Computadores de mão



15 Freeware – 5 Shareware – 3 Demo

Reportagem completa explicando como funcionam os PDAs e 23 programas variados para Palm e Pocket PC

REVISTA DO CD-ROM – Nas bancas no dia 20 de cada mês, sempre com um CD-ROM especial para Windows 95, 98, ME e XP. Se estiver faltando, peça ao seu jornaleiro.

Para ver a lista completa de programas, acesse www.europanet.com.br